

FIGMA

PROYECTO TECHMARKET

GRUPO 11:

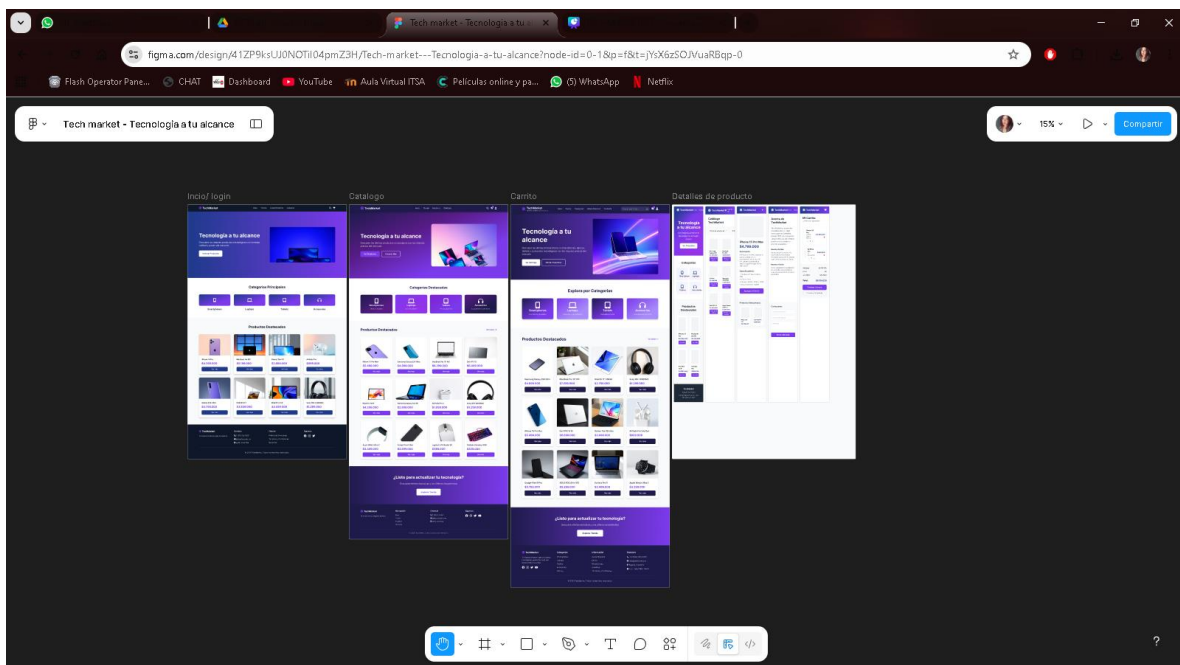
JUAN ELÍAS GONZÁLEZ

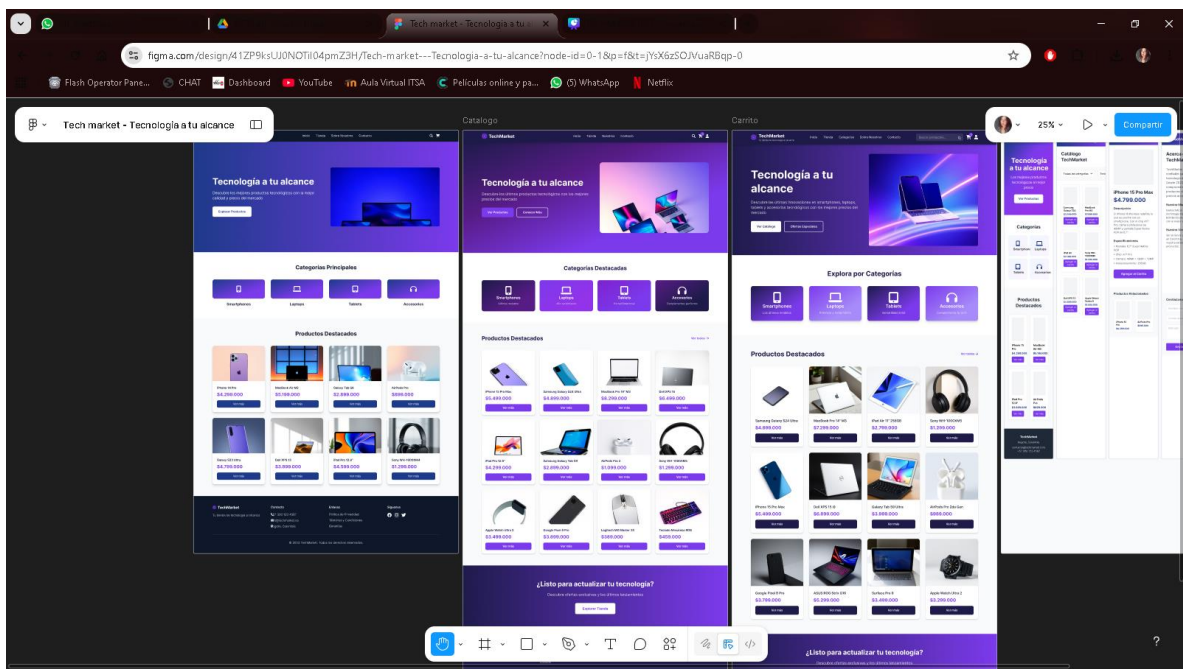
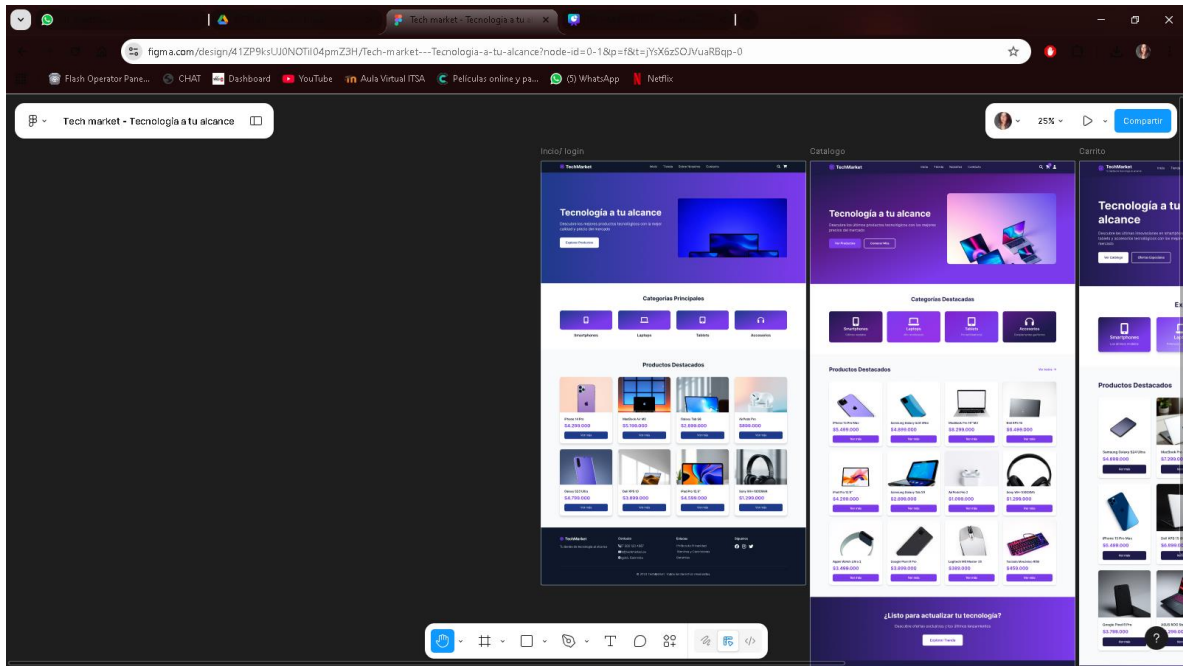
DEIDER JOSE TORRES BARRAGAN

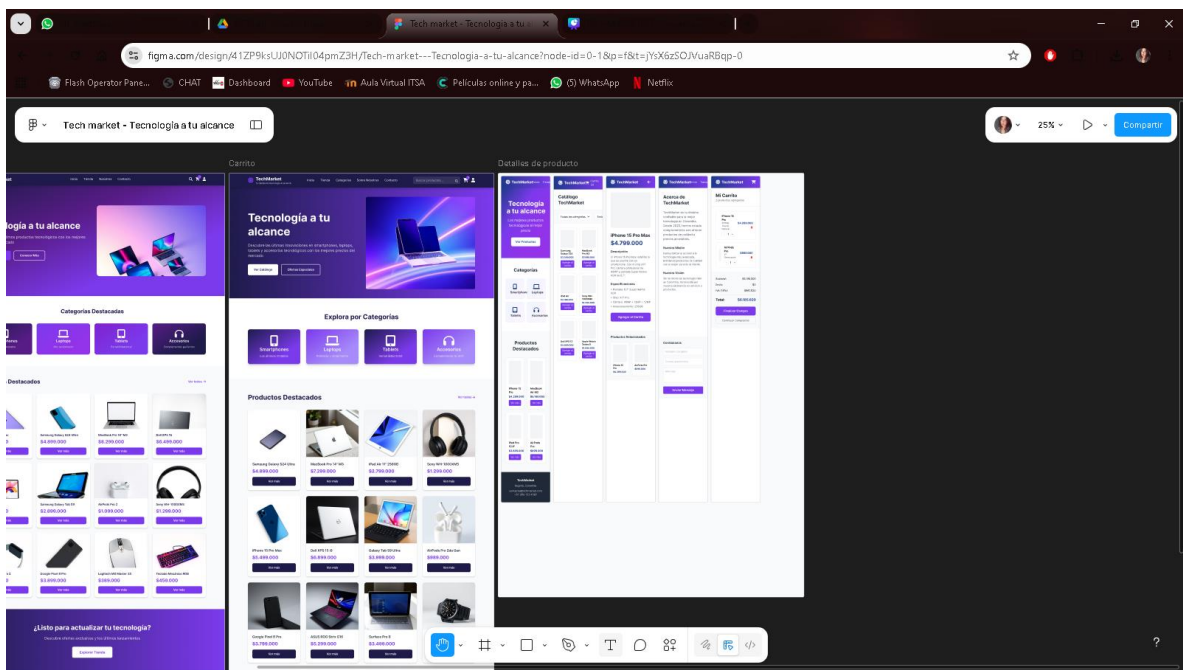
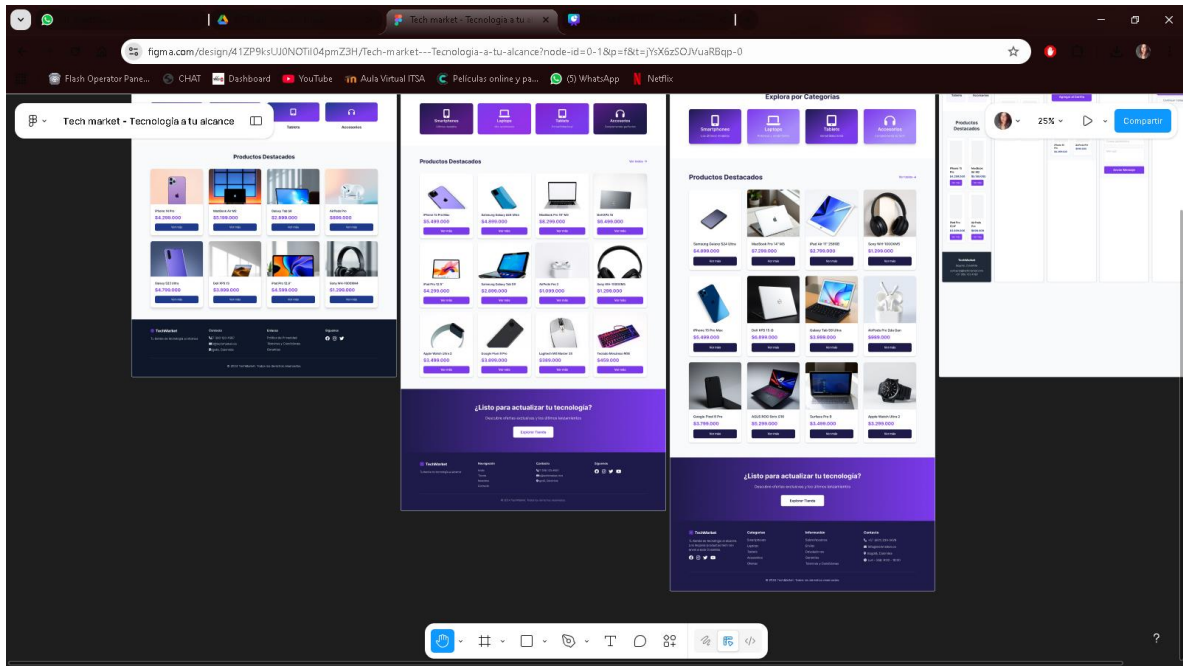
NATHALIA SUÁREZ GONZÁLEZ

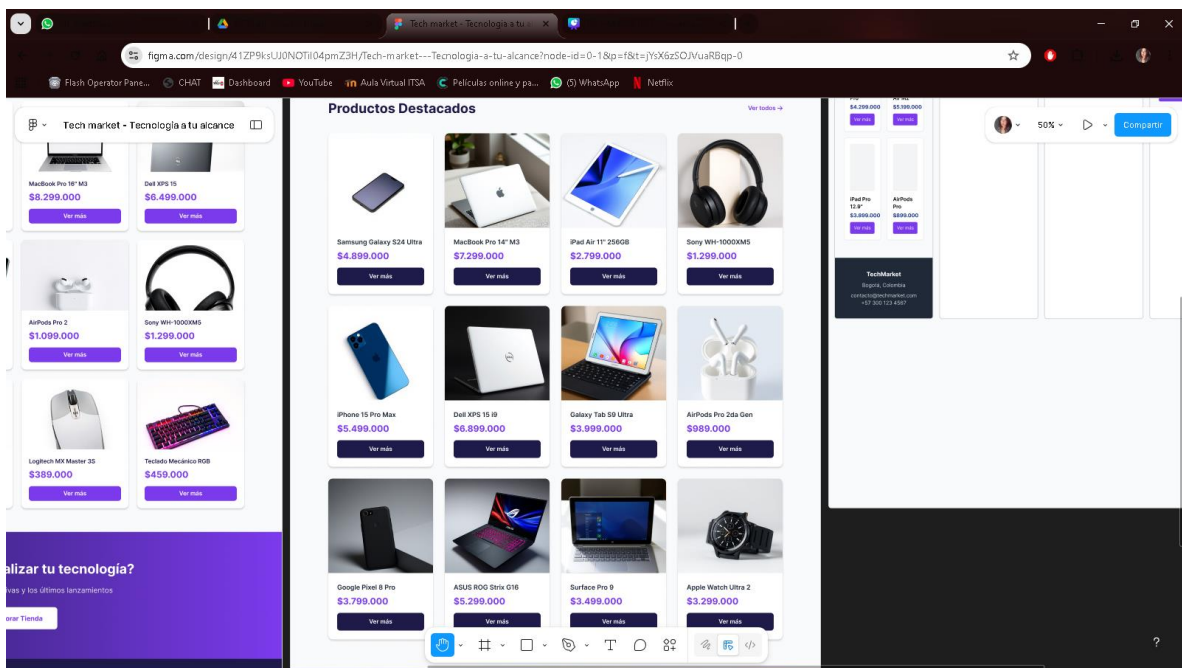
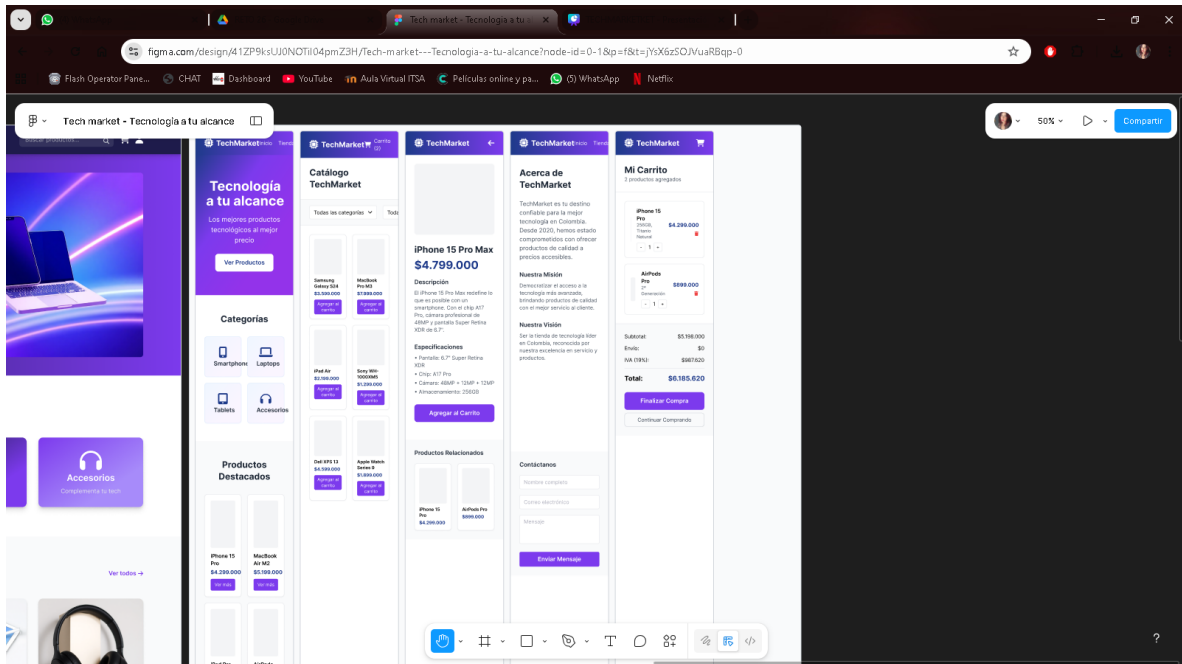
DAVID REALES

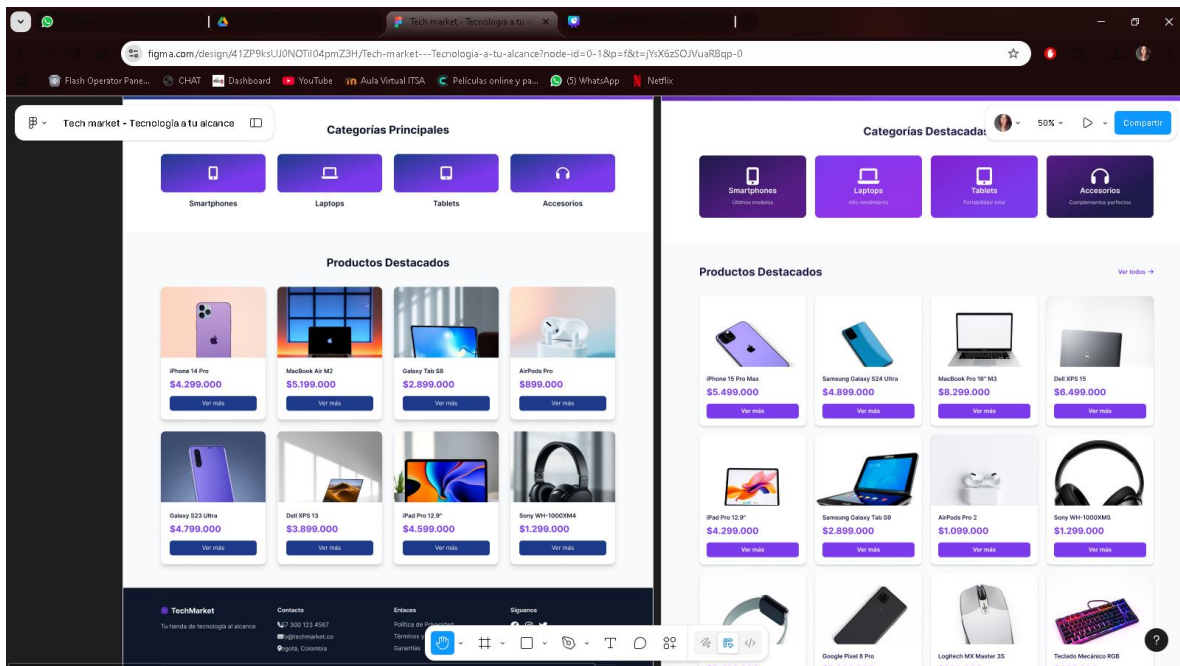
- Realizar el diseño de la interfaz de usuario propuesta por el grupo de trabajo, en figma:











LINK DEL ENLACE: <https://www.figma.com/design/41ZP9ksUJ0NOTil04pmZ3H/Tech-market---Tecnologia-a-tu-alcance?node-id=0-1&m=dev&t=jYsX6zSOJVuaRBqp-1>

Conclusión: El desarrollo del proyecto TechMarket, una página web de comercio electrónico enfocada en la venta de accesorios tecnológicos como audífonos, teclados, cables, mouse, cargadores, fundas y otros dispositivos, permitió aplicar de manera práctica los conceptos vistos sobre análisis, estructuración y diseño de interfaces web.

En la fase inicial, se elaboró la ficha técnica utilizando la plantilla "IC - Website Technical Specification Template_ES", lo que facilitó la definición clara del alcance del proyecto, los requerimientos funcionales, las características del sitio y el perfil de los usuarios. Este documento fue fundamental para organizar las ideas y planear adecuadamente la estructura del portal.

Posteriormente, mediante el uso de Figma, se diseñaron las interfaces principales del sitio, incluyendo las pantallas de inicio/login, catálogo, carrito de compras y detalles del producto. Este proceso permitió visualizar cómo se comportaría el sitio en un entorno real, aplicando principios de UI/UX como jerarquía visual, coherencia gráfica, usabilidad y accesibilidad.

TechMarket se diseñó con el objetivo de ofrecer una experiencia moderna, clara y fácil de usar, permitiendo al usuario encontrar rápidamente los accesorios tecnológicos que necesita. El prototipado permitió validar que el diseño cumpliera con estos objetivos, mostrando una interfaz intuitiva y atractiva.

En conclusión, el laboratorio permitió integrar habilidades técnicas y creativas, reforzando conocimientos sobre planeación, diseño de interfaces y prototipado profesional. Además, permitió comprender el proceso completo para la creación de un sitio de comercio electrónico, desde su conceptualización inicial hasta la presentación visual final.