

cappacítate 2015



PARTICIPA,
aprende y certífigate

GRATIS 

**¡cappacítate para
crear tus propias
aplicaciones móviles!**



Instructor

cappacítate
2015



Giovanny A. Suarez
@suarezkrac

- Multimedia Engineer - Universidad Militar Nueva Granada
- Multimedia Management Specialist- Universidad Santo Tomas
- iOS Developer, HTML Certified, SCRUM Master, Adobe Certified Associate.
- i-Lab Lead Cymetria Group SAS - Sede Medellín
- iOS Instructor Bootcamps apps.co 2013
- iOS Instructor El Talento esta en TI - Vive Digital 2014
- iOS Instructor Cappacitate 2015

#objective-c #swift #python
#django #html5 #javascript

Agenda

cappacítate
2015



DIA 1 - Sesión Mañana

cappacítate
2015

- Fundamentos Conceptuales iOS
- iOS Developer Program
- Introducción a Objective C
- Xcode y Novedades iOS 8
- MVC en IOS
- Novedades en Storyboard (Constraints)
- Ejercicio Aplicación Móvil

DIA 1 - Sesión Tarde

cappacítate
2015

- Tipos de View Controller
- Geolocalización Google Maps
- Reto Express apps.co

DIA 2 - Sesión Mañana

cappacítate
2015

- Webservices
- Notificaciones Locales
- Publicación en Store
- Asesoría Proyectos Reto Express

DIA 2 - Sesión Tarde

cappacítate
2015

- Introducción Swift
- Juego Swift
- Buenas Practicas
- Premiación Retos Express

Fundamentos iOS

iOS es un sistema operativo móvil de la empresa Apple Inc. Originalmente desarrollado para el iPhone (iPhone OS), siendo después usado en dispositivos como el iPod Touch, iPad y el Apple TV. Apple, Inc. no permite la instalación de iOS en hardware de terceros

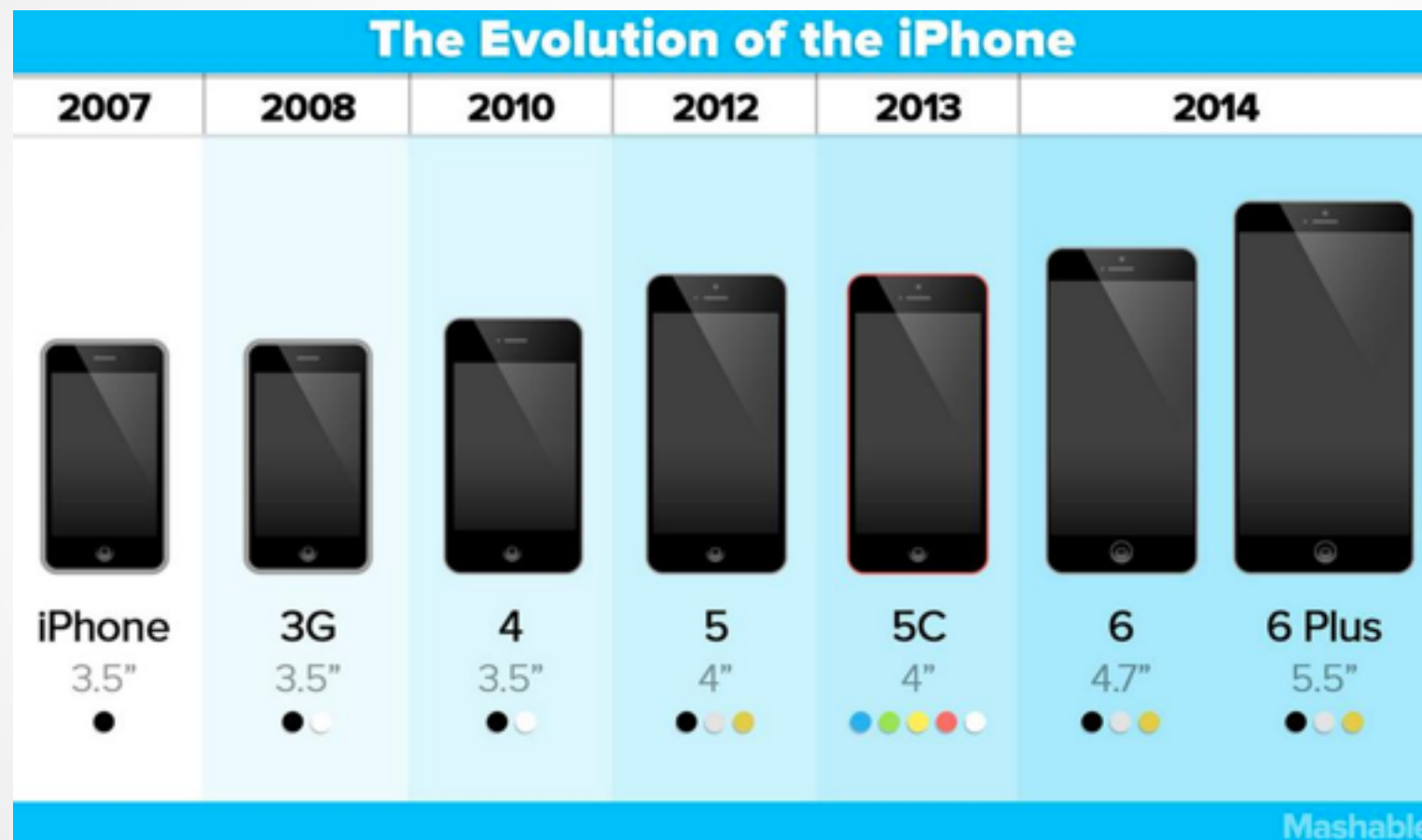
















Table 1

Resisting attack types

Resistance to:	Apple iOS	Google Android
Web-based attacks		
Malware attacks		
Social Engineering attacks		
Resource Abuse/ Service attacks		
Data Loss (Malicious and Unintentional)		
Data Integrity attacks		

Android

Usuario busca
contenido GRATIS!!!

Apple

Elite
Corporativo

Android

Rapido y Fácil

\$25 Licencia

Apple

Lento y Control

\$99 Licencia

iOS Developer Program

iOS Developer Enterprise Program

iOS University Program

iOS Developer Program

cappacítate
2015

<https://developer.apple.com/programs/ios/>

\$ 99

- Persona Natural o Empresa (DUNS Number)
- Acceso a SDK
- Pruebas en 100 Dispositivos / año
- Distribución al App Store

iOS Developer Enterprise Program

cappacítate
2015

<https://developer.apple.com/programs/ios/enterprise/>

\$ 299

- Empresa (DUNS Number)
- Acceso a SDK
- Pruebas en 100 Dispositivos / año
- Distribución in House
- Soporte Tecnico Apple

iOS y Objective-C

iOS se deriva de Mac OS X, que a su vez está basado en Darwin BSD, y por lo tanto es un sistema operativo Tipo Unix.

Arquitectura iOS

cappacítate
2015

Aplicación iOS

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS



Xcode 6



OS X Yosemite

Objective C vs Swift

cappacítate
2015



VS



Objective C

cappacítate
2015

- Creado en 1980.
- En 1992 se adopto a OSX
- Compatible C - C++
- Orientado a Objetos
- Herencia Simple
- Versión 2.0

Notación Objective C

cappacítate
2015

- Nombres sin abreviaturas, explícitos
- Notación camello
- Variables locales, atributos y propiedades comienza en minúscula
- Nombre de clase comienza en mayúscula
- Prefijo de dos dígitos Mayúscula para agrupar clases

OBJETOS COMO TIPOS!!!

```
NSString * cadenaTexto;
```

El prefijo NS de las clases Foundation de Xcode, proviene de NeXTSTEP, sistema operativo creado por NeXT Computer empresa que fundo Steve Jobs luego de su forzosa salida de Apple y el cual es la base de OSX

NSString

NSString -> Cadenas de Texto

NSArray -> Arreglo

NSMutableArray -> Arreglo Variable

NSDictionary -> Diccionario

NSMutableDictionary -> Diccionario Variable

NSNumber -> Numero

NSInteger -> Entero Simple

Primitivas C

int
char
double
long
float
NULL

A practicar!!!



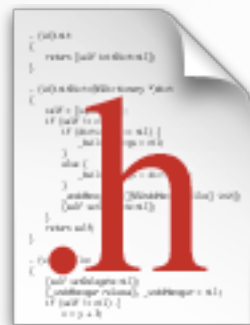


Refrigerio





bit.ly/cappacitate-bogota



Declaración



Implementación

cappacitate
2015

```
@Interface XYZ:NSObject
```

```
-(void) metodoInstancia;  
+(void) metodoClase;
```

@end



Clases Objective C

cappacítate
2015

```
#import "framework/file.h"
```

```
@Implementation XYZ
```

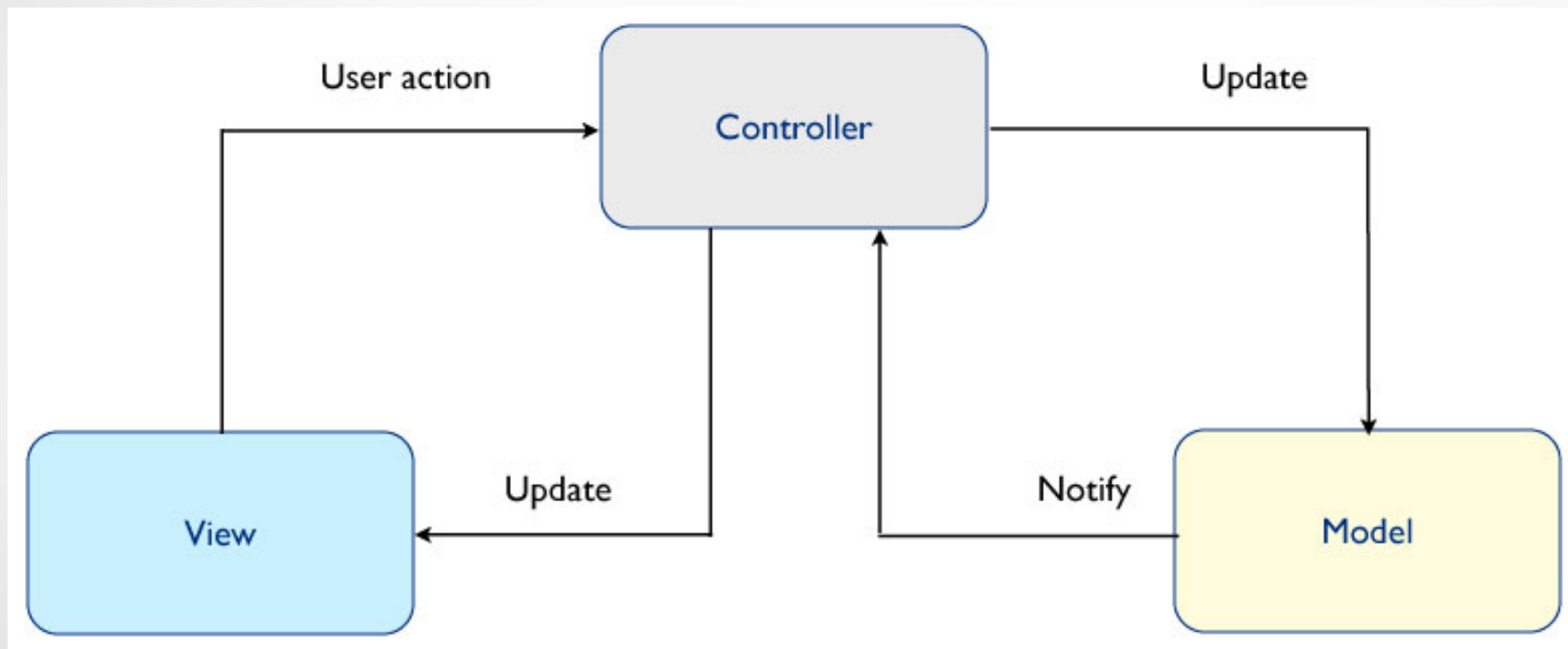
```
-(void) metodoInstancia{  
    //codigo  
}
```

```
+(void) metodoClase{  
    //codigo  
}
```

```
@end
```

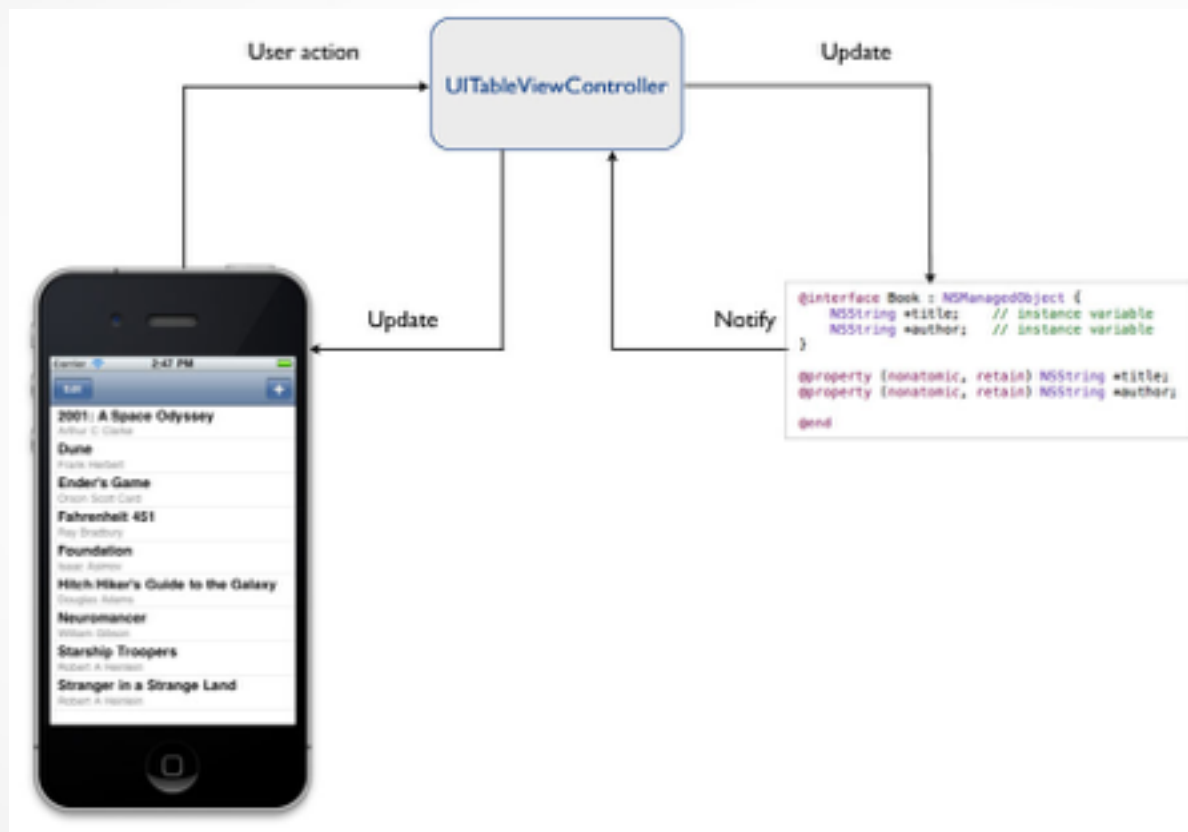


Modelo MVC



Modelo MVC

cappacítate
2015



A practicar!!!



cappacítate
2015



Almuerzo



cappacítate 2015



PARTICIPA,
aprende y certífigate

GRATIS 

**¡cappacítate para
crear tus propias
aplicaciones móviles!**





bit.ly/cappacitate-bogota

DIA 1 - Sesión Tarde

cappacítate
2015

- Tipos de View Controller
- Geolocalización Google Maps
- Reto Express apps.co

View Controllers

Google Maps & iOS

Reto Express

Reglamento

cappacítate
2015

- Se constituirán equipos por parejas (formato)
- Para participar en los Retos Express se debe demostrar la asistencia.
- El objetivo es construir un MVP durante el taller.
- Se seleccionaran los 5 mejores proyectos para un “pitch” de 2 min.
- El jurado evaluará el ganador final.
- Se premiará con una *tablet* por persona al equipo ganador.

Categorías

cappacítate
2015

- Impacto Social
- Seguridad
- Educación

bit.ly/reto_ios_bogota

Drag Drop Sprite Kit

http://bit.ly/proyecto_ios_bogota



cappacítate 2015



PARTICIPA,
aprende y certífigate

GRATIS 

¡cappacítate para
crear tus propias
aplicaciones móviles!



Agenda

cappacítate
2015



DIA 2 - Sesión Mañana

cappacítate
2015

- Table View Controller
- SpriteKit Drag & Drop
- Publicación en Store
- Asesoría Proyectos Reto Express

Swift



cappacítate 2015