TOKOSEBELAH.COM

**Nama Kelompok**

Mona Adelina (155150201111413)

Annisa Amalia Nuraini (155150207111194)

Lasma Divathama Tobing (155150200111298)

M. Khairulah Harto (155150201111269)

Gusti Agung Suastika A. (155150201111273)

Asisten : Arsana Yudistira

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| /Users/Nore/Desktop/Screen Shot 2016-10-09 at 9.42.18 AM.png | **Nomor Dokumen** | | **Halaman** |
| **SEL01-SXX (XX = Nomor Urut Grup)** | | **XX/YY** |
| **REVISI KE** | **1** | **Tanggal : dd/mm/yyyy** |

REKAYASA PERANGKAT LUNAK | KELAS INFORMATIKA-E

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| **Revisi** | **Deskripsi** |
| **A** |  |
| **B** |  |
| **C** |  |
| **D** |  |
| **F** |  |
| **G** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INDEX**  **TGL** | **A**  10/10/14 | **B**  24/10/14 | **C**  31/10/14 | **D** | **E** | **F** | **G** | **H** |
| Ditulis Oleh | Kelompokx | Kelompox | Kelompokx |  |  |  |  |  |
| Diperiksa Oleh | Asprak | Asprak | Asprak |  |  |  |  |  |
| Disetujui Oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Revisi** | **Halaman** | **Revisi** |
|  |  |  |  |

DAFTAR ISI

[DAFTAR PERUBAHAN i](#_Toc463773300)

[DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN iii](#_Toc463773301)

[DAFTAR ISI v](#_Toc463773302)

[DAFTAR TABEL vii](#_Toc463773303)

[DAFTAR DIAGRAM ix](#_Toc463773304)

[DAFTAR GAMBAR xi](#_Toc463773305)

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Istilah dan Akronim 2

Tabel 2 Aturan Penomoran 2

Tabel 3 Karakteristik Pengguna 5

DAFTAR DIAGRAM

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Aturan Penomoran 2

# PENDAHULUAN

E-commerce atau bisa disebut Perdagangan elektronik atau e-dagang adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui internet atau jaringan komputer. Seluruh komponen yang ada dalam perdagangan diaplikasikan ke dalam e-commerce seperti customer service, layanan produk, cara pembayaran dan cara promosi. Perkembangan internet yang semakin maju merupakan salah satu faktor pendorong berkembangnya e-commerce. Internet merupakan salah satu jaringan global yang menghubungkan jaringan komputer diseluruh dunia, sehingga memungkinkan terjalinnya komunikasi dan interaksi antar satu perusahaan dengan konsumen.

Tokosebelah.com adalah sebuah e-commerce berbasis web yang menyediakan lapangan penjualan bagi penjual dan menyediakan barang bagi pembeli untuk dibeli.

## Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen SKPL ini dibagi menjadi tiga bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen skpl yang mencakup tujuan pembuatan dokuman, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan definisi, referensi, dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi tentang penjelasan secara umum mengenai perangkat lunak yang akan dikembangkan meliputi fungsi dari perangkat lunak, defisi umum perangkat lunak/system, karaktaristik pngguna, batasan, dan lingkungan operasi yang diambil dalam pengembangan perangkat lunak. Bagian ketiga berisi uraian kebutuhan perangkat lunak secara lebih rinci meliputi identifikasi kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan fungsional dan non fungsional, kebutuhan antarmuka, dan pemodelan kebutuhan.

## Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan penulisan dokumen ini yaitu sebagai dokumentasi dari segala aktifitas yang dilakukan selama pengembangan proyek perangkat lunak yang berbasis web-based ini dimulai dari tahap user requirement, analisis dan desain, implementasi, hingga testing. Adapun tujuan dari proyek ini yaitu untuk memudahkan dalam melakukan belanja online. Proyek ini menjadi mediator antara penjual dan pembeli.

## Lingkup Masalah

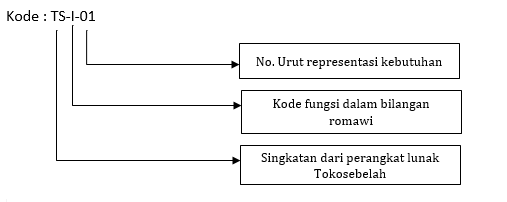
Tokosebelah merupakan aplikasi *web-based* yang digunakan sebagai penyedia lapangan penjualan kepada calon penjual. Penjual dapat memasang iklan barang yang ingin dijual kepada Tokosebelah dan iklan akan langsung ditampilkan di halaman depan. Kemudian pembeli dapat masuk ke halaman iklan dengan memilih gambar iklan, membeli ikan

## Definisi, Istilah, dan Singkatan

|  |  |
| --- | --- |
| Istilah dan Akronim | Uraian |
| Tokosebelah | Merujuk pada projek kelompok 3. |
| SKPL | Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam bahasa Inggrisnya sering juga disebut sebagai Software Requirements Spesification (SRS), dan merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan. |
| Admin | Merupakan user pengelola web, dapat memberikan validasi, melihat daftar member, dan |
| Member | Pengguna Tokosebelah |
| *Invoice* | Merupakan pemberitahuan dari Admin ke Member bahwa transaksi pembelian / penjualan telah berhasil |

Tabel 1 Istilah dan Akronim

## Aturan Penomoran



Gambar 1 Aturan Penomoran

|  |  |
| --- | --- |
| **Hal/Bagian** | **Aturan Penomoran/Penamaan** |
| Kebutuhan Fungsional | TS-I-01 |
| Kebutuhan Non Fungsional | TS-II-01 |

Tabel 2 Aturan penomoran

## Referensi

Refensi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini melalui berbagai sumber :

Jurusan Sistem Informatika – Universitas Brawijaya Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) PAVERMENT.

# DESKRIPSI SISTEM

## Deskripsi Umum Sistem

Tokosebelah adalah aplikasi terkait bidang e-commerce berbasis *website* yang berfungsi menyediakan iklan penjualan barang bagi para penjual dan menyediakan iklan tersebut kepada pembeli. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman html, php, javascript, dan jss, serta menggunakan database mysql dengan basis Object Oriented Programming (OOP).

Aplikasi ini mengunakan konsep client-server dimana terdapat satu server yang menangani request dari client-client yang menggunakan apalikasi ini. Hal ini dimaksudkan agar data client tersimpan terpusat dalam sebuah server supaya data client dapat diakses dimanapun. Bagi client yang ingin mengakses sistem ini diharuskan tersambung ke internet dan telah menginstall aplikasi web browser pada device untuk mengakses sistem ini.

## Deskripsi Umum Perangkat Lunak

Tokosebelah menjadi media jual-beli bagi penjual dan pembeli. Untuk memeberikan keuntungan kepada pembeli, setiap belanja akan mendapatkan poin berdasarkan harga total pembelian, yang akan ditukar dengan voucher belanja. Pembeli juga mendapatkan diskon setiap kali belanja dengan kisaran harga tertentu

## Fungsi Produk/Perangkat Lunak

Fungsi Tokosebelah adalah sebagai media jual beli barang

## Karakteristik Pengguna

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Identifikasi Pengguna** | **Karakteristik** |
| 1 | *Guest* | Sign Up  Search |
| 2 | Member | Log-in  Search  Add  Add to Cart  Check Out  Confirm  Invoice  Show  Hapus Iklan  Log-out |
| 3 | Admin | Log-in  Search  Show Member  Show |

Tabel 3 Karakteristik Pengguna

## Batasan

Aplikasi ini menggunakan bahasa Indonesia dan beberapa istilah bahasa Inggris. Aplikasi ini hanya dapat dibuka melalui web browser.

## Lingkungan Operasi

Aplikasi Client server ini akan berfungsi dengan spesifikasi:

Web Browser yang mendukung HTML5 :

* Opera 16
* Chrome 23
* Safari 8.0
* Firefox 23

Web Server: Apache

DBMS: MYSQL

# DESKRIPSI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

## Identifikasi Kebutuhan PL

Penjelasan detail fitur yang ada. Sertakan input, output, dan proses pada setiap fitur.

## Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional

### Kebutuhan Fungsional

User : *Guest*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **SRS-Id** | **Nama Fungsi** | **Deskripsi** |
| 1 | TS-I-01 | *Sign Up* | Membuat akun baru untuk mengakses dan menggunakan TS . |
| 2 | TS-I-02 | *Search* | Mencari produk/iklan yang ingin dilihat berdasarkan kata kunci yang di berikan. |
| 3 | TS-I-03 | *Show* | Menampilkan produk/ Iklan yang dipilih bersama dengan deskripsi produknya |

User : Admin

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **SRS-Id** | **Nama Fungsi** | **Deskripsi** |
| 1 | TS-I-04 | *Log-in* | Masuk ke sistem untuk dapat mengakses fasilitas yang ada dalam sistem |
| 2 | TS-I-05 | *Search* | Mencari produk/iklan yang ingin dilihat berdasarkan kata kunci yang di berikan. |
| 3 | TS-I-06 | *Show Member* | Menampilkan user-user yang telah terdaftar sebagai member. |
| 4 | TS-I-07 | *Show* | Menampilkan produk/ Iklan yang dipilih bersama dengan deskripsi produknya |
| 5 | TS-I-08 | *Hapus iklan* | Menghapus produk/iklan yang sebelumnya sudah ditambahkan oleh member(iklan pribadi, bukan iklan dari user lain) |
| 6 | TS-I-09 | *Hapus member* | Mengapus user(non-admin) yang terdaftar. |
| 7 | TS-I-10 | *Log-Out* | Keluar dari situs TS. |

User : *Member*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **SRS-Id** | **Nama Fungsi** | **Deskripsi** |
| 1 | TS-I-11 | *Log-in* | Masuk ke sistem untuk dapat mengakses fasilitas yang ada dalam sistem. User diautentifikkasi berdasarkan user dan password yang dimasukan di user |
| 2 | TS-I-12 | *Search* | Mencari produk/iklan yang ingin dilihat berdasarkan kata kunci yang di berikan. |
| 3 | TS-I-13 | *Add* | Menambahkan iklan/ produk beserta kontenya (deskripsi produk) dalam penjualan. |
| 4 | TS-I-14 | *Add to Cart* | Menambahkan produk ke keranjang belanja untuk dibeli. |
| 5 | TS-I-15 | *Check Out* | Memperlihatkan rangkuman produk yang akan dibeli, total pembelian dan memilih metode pembayaran |
| 6 | TS-I-16 | *Confirm* | Mengkonfirmasi pembayaran yang kemudian akan ditinjau oleh admin. |
| 7 | TS-I-17 | *Invoice* | Setelah data dimasukkan ke database, Admin memberikan Invoice kepada member dan *invoice* dapat dilihat pada menu di situs TS. Invoice berisikan data-data seputar transaksi dan estimasi waktu paket sampai ke tangan. |
| 8 | TS-I-18 | *Show* | Menampilkan produk/ Iklan yang dipilih bersama dengan deskripsi produknya |
| 9 | TS-I-19 | *Hapus iklan* | Menghapus produk/iklan yang sebelumnya sudah ditambahkan oleh member(iklan pribadi, bukan iklan dari user lain) |
| 10 | TS-I-20 | *Log-out* | Keluar dari situs TS. |

### Kebutuhan Non Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **SRS-Id** | **Parameter** | **Deskripsi** |
| 1 | TS-II-01 | *Responsive* | *Paverment* mampu menyesuaikan ukuran tampilan perangkat yang digunakan. |
| 2 | TS-II-02 | *Security* | Sistem mampu menjaga keamanan pengguna dengan men-enkripsi *password* yang telah didaftarkan dan jika ada pengguna yang menutup tab sebelum *logout* maka harus melakukan *login* dari halaman awal. |

## Kebutuhan Antarmuka Eksternal

### Antarmuka Pengguna

### Antarmuka Perangkat Keras

### Antarmuka Perangkat Lunak

### Antarmuka Komunikasi

## Pemodelan Kebutuhan

### Use Case

### Use Case Scenario

### Sequence Diagram

### Class Diagram