

# SUAT BAYIR



## İletişim

**Adres:**  
İskenderun, Hatay

**Telefon:**  
0543 372 37 69

**Email:**  
[suatbayir1@gmail.com](mailto:suatbayir1@gmail.com)

**LinkedIn:**  
[linkedin.com/in/suatbayir/](https://www.linkedin.com/in/suatbayir/)

**Github:**  
<https://github.com/suatbayir1>

## Diller

İngilizce – İyi

## Hobiler

- Tarih
- Teknoloji haberleri
- Araştırma
- Kitap okuma
- Yüzme

## Özet

Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği bölümünden 2020 yılında birincilikle mezun oldum. Üç yılı aşkın süredir Veri Bilimi ve Web Geliştirme üzerine projeler geliştiriyorum. Araştırmayı seven, yeniliklere kolay adapte olabilen ve farklı teknolojilerle çalışabilen birisiyim. Çalıştığım firmaya katkı sağlayabileceğime olan inancım tamdır.

## Yetenekler ve Beceriler

- Bilgisayarlı Görü
- Makine Öğrenmesi
- Derin Öğrenme
- Veri İşleme
- Doğal Dil İşleme
- Web Geliştirme
- Flask
- Python
- PHP
- Javascript
- Vue.js
- MongoDB
- SQL
- React.js

## Deneyim

**Bilgisayar Mühendisi** – 11/2020 - Halen  
**Dakik Yazılım**, Ankara

- Dakik Yazılım bünyesinde uluslararası konsorsiyum eşliğinde TÜBİTAK ve ITEA gibi kurumların desteklediği araştırma ve geliştirme projelerinde çalışıyorum. Machinaide isimli projenin geliştirilmesinde Bilgisayar Mühendisi olarak aktif rol alıyorum.

**Araştırma ve Geliştirme Mühendisi** - 09/2019 - 11/2020  
**T-soft**, Kahramanmaraş

- SmartyData isimli iş zekası projesi için yapay zeka algoritmalarıyla karar destek sistemleri geliştirilmesi, web servis yazılması ve ön uç yönetim paneli geliştirilmesi.

## Eğitim

**Yüksek Lisans:** Enformatik, 2020 – Halen  
Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi, Kahramanmaraş

**Lisans:** Bilgisayar Mühendisliği(Bölüm birincisi), 2016 - 2020  
Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi, Kahramanmaraş

**Lise:** İskenderun Cumhuriyet Anadolu Lisesi, 2012 - 2016  
Hatay

# Projeler

---

- **SmartyData**

SmartyData e-ticaret'e yönelik ihtiyaçların önceliklendirilmesiyle geliştirilen, iş zekası ve veri madenciliğini kullanan bir e-ticaret veri analiz programıdır. Proje kapsamında Python, PHP, Vue.js, Javascript, MongoDB, SQL, HTML, CSS gibi farklı teknolojileri kullanmaktayım. Yapay zeka kısmında ise Tensorflow, Keras, Tflern, Sci-kit learn, Pandas, Numpy, Nltk gibi kütüphanelerle geliştirmeler yapmaktayım. Yapılan başlıca modüller;

- LSTM algoritması kullanarak ciro tahmini
- SARIMA algoritmasını kullanarak stok tahmini
- Apriori algoritmasını kullanarak ürün önerme
- GRU ve LSTM algoritmalarını kullanarak kullanıcı yorumlarını sınıflandırma/onaylama
- İhtiyaçlara uygun olarak Web Api ve ön yüz geliştirilmesi

- **Computer Vision for Games**

Bilgisayarlı görü ve derin öğrenme tekniklerini kullandığım bitirme projemdir. Proje kapsamında derin öğrenmenin alt dalı olan Evrişimli Sinir Ağlarını (CNN) kullanarak nesne tanıma ve takibi üzerine yöntemler geliştirdim. GTA 5 oyunu üzerinde nesnelerin tespit edilmesi, aracın bilgisayar tarafından kontrol edilmesi ve çarpışma mesafesine girildiği zaman aracın durdurulmasını sağlayan bir algoritma geliştirdim.

- **Zombie Mombie**

Unity platformunda C# dilini kullanarak geliştirdiğim FPS tabanlı bir korku oyunudur. Oyunun ana konusu zombilerle dolu bir adaya düşen oyuncunun zombileri öldürerek veya onlardan kaçarak hayatta kalmasıdır.

- **Ekinciler Talep Sistemi**

Staj yaptığım şirketin ihtiyaçları doğrultusunda geliştirilmiş, web platformunda çalışan bir talep sistemidir. Personeller dijital bir ortam üzerinden isteklerini yönetime iletebilmekte ve geri dönüş alabilmektedir. Proje kapsamında C#, ASP.NET ve MSSQL teknolojilerini kullandım.

- **LRF TEAM**

Balık tutmakla hobi olarak ilgilenen bir kişinin paylaşımlarını yaptığı statik bir web sitesidir. Proje site sahibinin istekleri doğrultusunda basit ve sade olarak geliştirilmiştir. Proje kapsamında HTML, CSS, Bootstrap gibi teknolojileri kullandım.