Animal • nombre: string • nombre animal: string • especie: string • sexo: string • tamano: float PersonaTrabajo • peso: float habitad: Habitad • edad: int • cargo: string area: string • + registrarAnimal(): regitar una nuevo animal • + consultarFichaAnimal(): • +asignarHorario(): asigna un consultar estado de una animal horario de trabajo. • + actualizarDatosAnimal(): • +consultarEmpleado(): Habitat modifica infimracion de un consulta la animal información de un empleado • id: int • tipo: string nombre: string • especie: string • + agregarAnimalHabitat(): asignar un animal a un habitad • - eliminarAnimalHabitat(): se Persona elimina un animal de un habitad Zoologico • + listarAnimalesHabitat(): muestra los animales dentro de • nombre: string ese habitad nombre: string cedula: string • animal; Animal[1..*] • email: string • trabajadores: PersonaTrabajo[1..*] • edad: int • habitat: Habitat[1.*] • +registrarPersona(): registra • +agregarAnimal(): agrega un animal una persona (visitante o al zoológico. empleado). • -eliminarAnimal(): elimina un animal • - eliminarPersona(): se elimina del zoologico una persona (visitante o • +agregarAnimal(): agrega un animal empleado) al zoológico. • +consultarPersona(): consulta • +agregarHabitat(): agrega un hábitat los datos de una persona. al zoológico. • - eliminarHabitat(): elimina un animal del zoologico • +listarHabitats(): lista los hábitats del zoológico.