

**Cuadro Comparativo de Arquitecturas ARM, 32 bits y 64 bits.**

	32 bits	64 bits	ARM
Año	1985	1993	1983
Sistemas operativos compatibles	Debian, Slax, Bodhi, Arch Linux 32, Devuan, SparkyLinux.	Windows 7, Ubuntu, varios.	Android, Windows CE, Windows 8 RT, Symbian, Solaris, iOS, Kali Linux, macOS.
Memoria Máxima	4GB de memoria RAM	Teóricamente hasta 16 Exabytes	-
Ensamblador	El modo heredado de 16 y 32 bits es utilizado por los SO de 16 y 32 bits. Cuando el SO utiliza los modos de 16 o de 32 bits, el procesador actúa como un procesador x86 y solo se puede ejecutar código de 16 o 32 bits.	Los programas de 64 bits se ejecutan en modo de 64 bits. Los programas de 16 y 32 bits que se tengan que ejecutar en modo real no se pueden ejecutar en modo extendido si no son emulados.	ARM presenta dos juegos de instrucciones diferenciados, un juego de instrucciones estándar, en el que todas las instrucciones ocupan 32 bits y un juego llamado thumb que ocupa 16 bits.
¿Dónde se encuentran?	Esta arquitectura se está quedando obsoleta y solo se encuentran en procesadores antiguos.	Se puede encontrar en los computadores actuales.	Esta arquitectura se puede encontrar en dispositivos de electrónica portátil e integrada.