

# C 语言基础学习 Java

2016 年 3 月 3 日

# 目录

<b>第一部分 入门</b>	<b>2</b>
<b>第一章 Java 入门</b>	<b>3</b>
1.1 Java 简史 [?]	3
1.2 Java 值得学习吗?	3
1.3 Java 的特点	3
1.4 Java 开发环境的搭建	5
1.4.1 基础开发环境	5
1.4.2 IDE 开发环境	5
1.5 思考和练习	5
<b>第二部分 提高</b>	<b>6</b>

# 第一部分

## 入门

# 第一章 Java 入门

## 1.1 Java 简史 [?]

鱼骨图画出 java 的发展历史

## 1.2 Java 值得学习吗？

权威统计机构 TIOBE<sup>1</sup>的最新统计结果显示：

最近 10 年 java 的霸主地位

此后的 10 年、20 年，Java 的霸主地位会动摇吗？根据 ruby 之父松本行弘的自述，ruby 从开始开发到发布用了 3 年左右的时间，在到了在程序员圈子中拥有一定的知名度则又花了 4 年的时间，再到通过 Ruby on Rails 而走红，则有花了 5 年的时间 [?, p109]。可见，程序设计语言的发展和进化是相对缓慢的一个过程，因此可以推断，至少未来 10 年的时间，Java 和 C 仍然会是主流的程序设计语言。who knows? 但是，当下掌握 Java、学好 Java 是 IT 职业生涯的不二敲门砖。

## 1.3 Java 的特点

跨平台：虚拟机的概念值得介绍一下

---

<sup>1</sup><http://www.tiobe.com/>

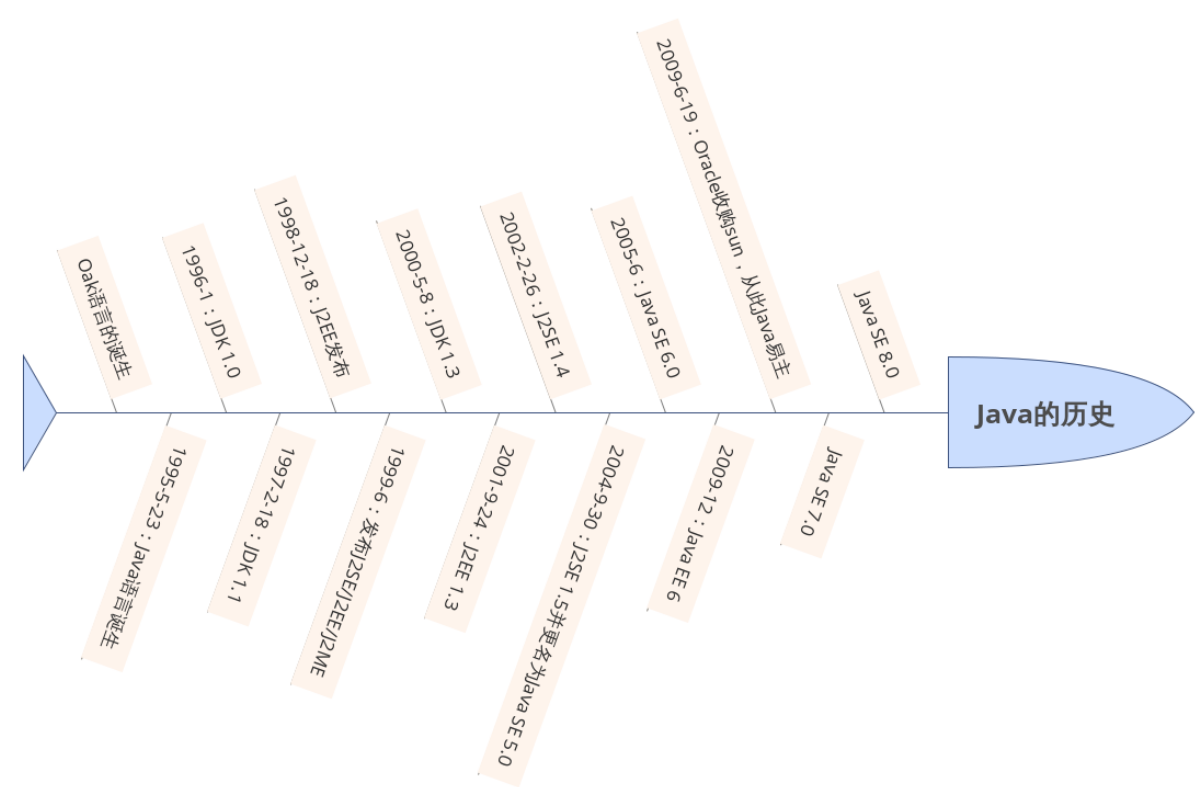


图 1.1: Java 简史

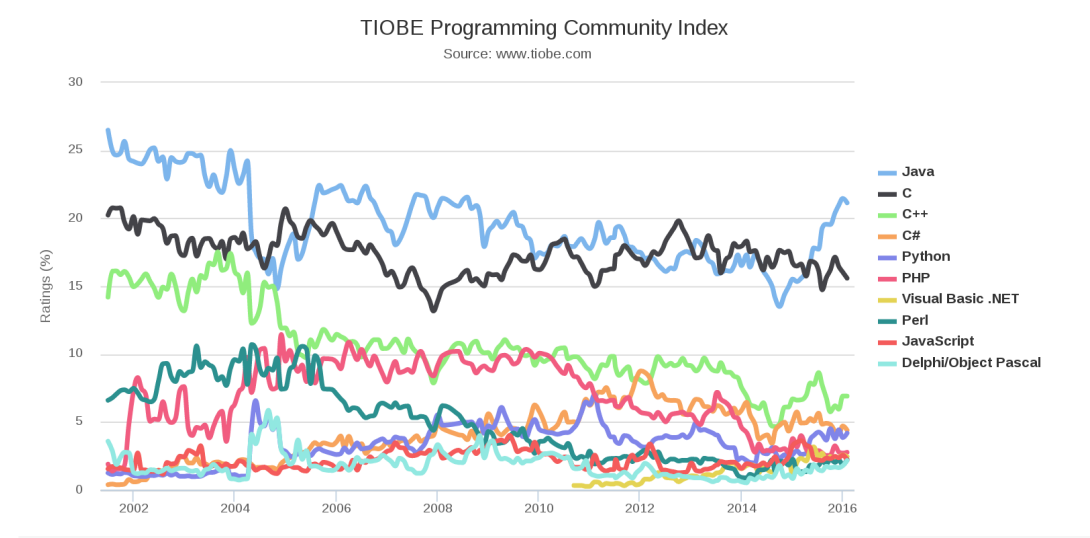


图 1.2: 最近 15 年 top 10 程序设计语言

## 1.4 Java 开发环境的搭建

### 1.4.1 基础开发环境

#### 1.4.1.1 安装 JDK

#### 1.4.1.2 配置 PATH 环境变量

### 1.4.2 IDE 开发环境

#### 1.4.2.1 NetBeans

#### 1.4.2.2 Eclipse

## 1.5 思考和练习

## 第二部分

### 提高

---

Java 社区: JSR/JSP



## 参考文献

## 参考文献