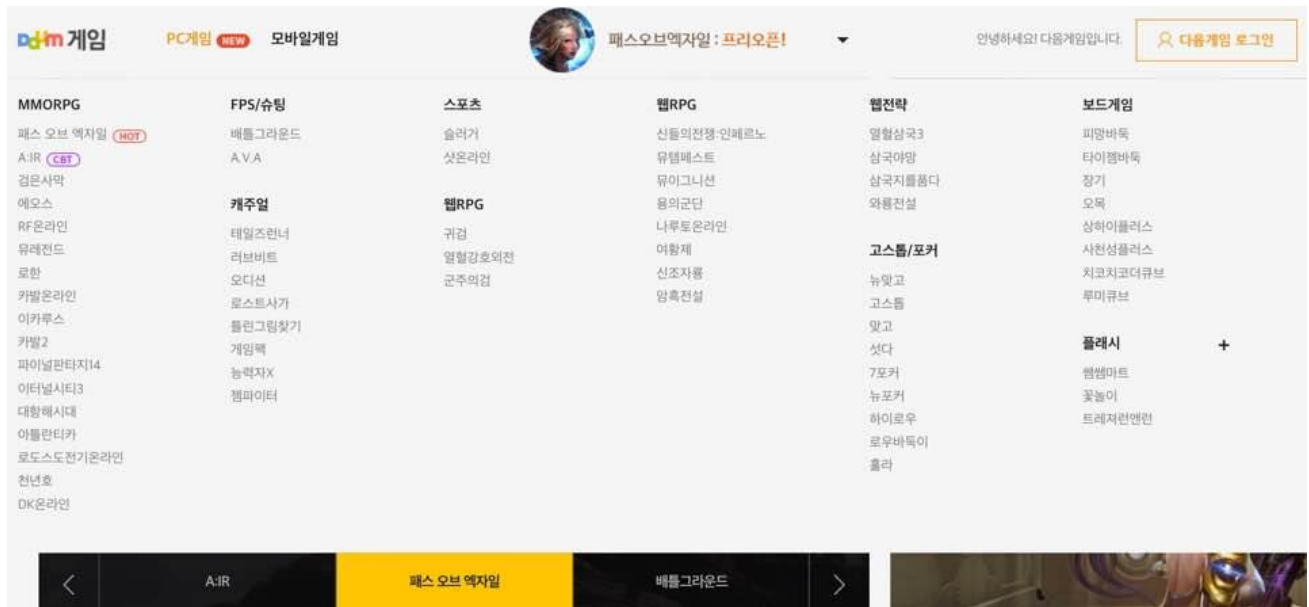


웹클라이언트 기말 프로젝트

20181614 박수빈

자바스크립트 / jQuery 적용 부분



1) PC게임을 눌렀을 때 메뉴 슬라이드가 나타나도록 구현

해당 HTML부분

```
<a class="link-ggb link-pc" id="pcgame" >PC게임</strong> <span class="img-ggb ico-new">NEW</span></a>
<div class="game-sub" id="pcgame_page" >
```

//pc게임 링크 a부분과 서브 슬라이드부분 div와 id 설정

```
$(document).ready(function() {
    $("#pcgame").click(function() {
        $("#pcgame_page").slideToggle(1);
    });
});
```

//pc게임을 누르면 pcgame_page가 slideToggle 되도록 jQuery_slide.js 파일에 구현

```
var p;
function init() {
    p = document.getElementById("pcgame_page");
    p.onmouseout = out; //out을 onmouseout 리스너로 등록
    p.onmouseover = over; //over을 onmouseover 리스너로 등록
}
function out() {
    p.style.display = 'none';
}
function over() {
    p.style.display = 'inline-block';
}
```

//슬라이드에서 마우스가 벗어나면 슬라이드가 사라지도록 구현



2. 배너를 눌렀을 때 배너 뜨도록 구현

```
<a class="btn-bnr" id="banner"> //클릭할 배너에 id 설정
```

```
<a
```

```
href="http://pubg.game.daum.net/pubg/pcbattle/intro.daum?utm_source=daumgame&utm_medium=display&utm_campaign=201905-02_pubg_kakao_pcbang_battle&utm_content=ggb_banner"
```

```
class="panel-bnr" target="_blank" id="banner_img"> //클릭했을 때 뜨는 배너 id설정
```

//jQuery_slide.js 로 클릭 시 배너 내려오도록 구현

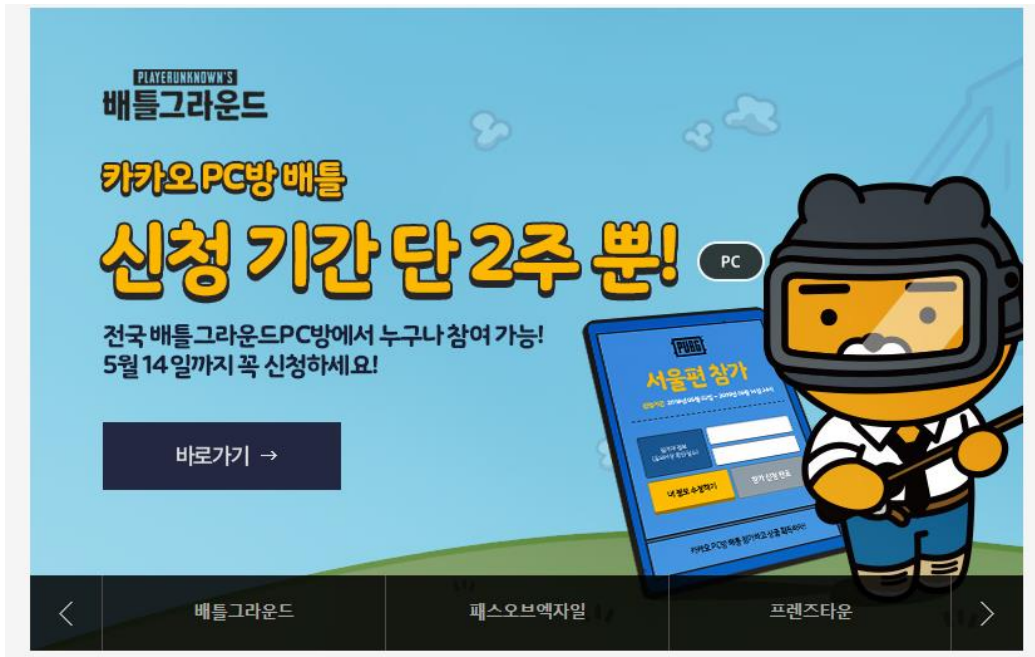
```
$("#banner").click(function () {
    $("#banner_img").slideToggle(1);
});
```

//내려온 배너에서 마우스가 벗어나면 사라지게 되는 onmouseout 구현

```
var b;
```

```
function init() {
    b = document.getElementById("banner_img");
    b.onmouseout = out; //out을 onmouseout의 리스너로 등록
}
```

```
function out() {
    b.style.display = 'none';
}
```



3. < 와 > 를 누르면 이미지 변경되는 모습 구현

```
 //맨 처음 보이는 화면
```

```
var files =
[ "https://t1.kakaocdn.net/gamepub/daumgame/banner/banner/gametop_banner_1556762346977_1.jpg" ,
"https://t1.kakaocdn.net/gamepub/daumgame/banner/banner/gametop_banner_1555912702435_56.jpg" ,
"https://t1.kakaocdn.net/gamepub/daumgame/banner/banner/gametop_banner_1556517819398_82.jpg"
];
```

```
var imgs = new Array();
for (var i = 0; i < files.length; i++) {
    imgs[i] = new Image(); //이미지객체로 array에 담기
    imgs[i].src = files[i];
}
```

```
var next = 0;
```

```
function change(img) { // > 버튼 눌렀을 때
    var b;
    b = document.getElementById("battle");

    img = b;
    next++;
    next %= imgs.length;

    img.src = imgs[next].src; //맨처음에 보이는 이미지에 files에 들어있는 src로 이미지 변경
}
```

```
function change2( img) {           // < 버튼 눌렀을 때
    b = document.getElementById( "battle");
    img = b;

    next--;
    if (next < 0) next = imgs.length - 1;
    img.src = imgs[next].src;
}

```

▼ 시도해보았지만 적용이 안된 부분

< > 사이의 배너에 화살표 클릭 시 해당 부분 배너 색 바뀌는 모습

```
<div class="paging_promo">
    <ul class="list_paging" style="width:678px" ;>
        <li>
            <a class="link_paging" id="num1">
                배틀그라운드</a>
            </li>
        <li>
            <a class="link_paging" id="num2">
                패스오브엑자일 </a>
            </li>
        <li>
            <a class="link_paging" id="num3">
                프렌즈타운 </a>
            </li>
        </ul>
    </div>

```

//해당 css부분

```
.paging_promo .on .link_paging {
    background-color: #ffc501;
    color: #212220;
    filter: none;
}
.paging_promo .link_paging {
    display: block;
    position: relative;
    width: 225px;
    height: 60px;
    margin-top: 5px;
    font-weight: bold;
    line-height: 57px;
    border-left: 1px solid #534c4c;
    background-color: rgba(0, 0, 0, 0.85);
    color: #acaea9;
    letter-spacing: -0.05em;
    text-align: center;
    text-decoration: none;
}

```

```

}
.paging_promo .link_paging:hover, .paging_promo .link_paging:focus, .paging_promo .on .link_paging {
    background-color: #ffc501;
    color: #212220;
    filter: none;
}

```

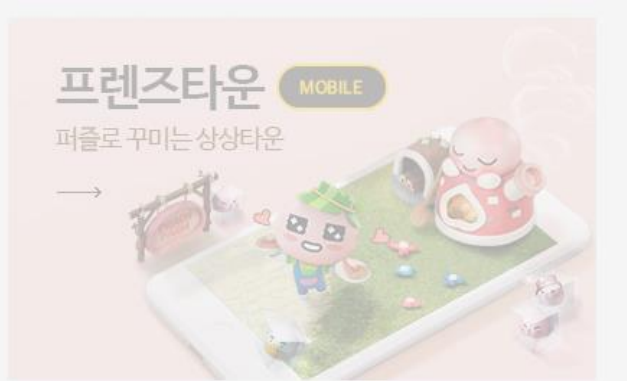
```

var n1 = document.getElementById( "num1" );
var n2 = document.getElementById( "num2" );
var n3 = document.getElementById( "num3" );
var lists=[n1,n2,n3];

function change( img ) {
    var b;
    b = document.getElementById( "battle" );
    img = b;
    next++;
    next %= imgs.length;
    img.src = imgs[next].src;
    lists[next].style.backgroundColor="#ffc501";
    lists[next].style.color="#534c4c";
}

```

//같은 인덱스 next를 사용하면 n1.style.backgroundColor="#ffc501"처럼 이미지에 맞는 부분에 적용이 될 것이라고 생각
}



4. 추가구현 _ 작은 프로모션 부분에 J Query의 animation 구현 마우스를 올리면 해당 이미지가 선명해지도록 구현

```



```

```



```

//투명도 opacity 를 0.3으로 지정하고 id 설정

```

$(document).ready(function () {
    $("#animate").mouseover(function () {
        $("#animate").animate({

```

```

        opacity: "1"; //mouseover시 , 투명도 1로 설정
    }, 1000);
});
$("#animate").mouseout(function () {
    $("#animate").animate({
        opacity: "0.3" //mouseout시 , 투명도 원래대로 0.3으로 변경
    }, 1000);
});
$("#animate2").mouseover(function () {
    $("#animate2").animate({
        opacity: "1"
    }, 1000);
});
$("#animate2").mouseout(function () {
    $("#animate2").animate({
        opacity: "0.3"
    }, 1000);
});
});

```

//promotion.js 에 jQuery로 구현



5. 메뉴에 마우스를 올리면 해당부분의 글씨 색과 밑에 bar가 생기는 부분 구현

//HTML부분

```

<li class="focus on" style="color:#212220; ">
    <span class="link_tab1" id="tab1"> 추천게임</span>
    <span class="bar_tab" id="bar" style="left: 0px;"></span>
</li>
<li>
    <span class="link_tab2" id="tab2" onmouseover="over2()" onmouseout="out2()">MMORPG</span>
</li>
<li>
    <span class="link_tab3" id="tab3" onmouseover="over3()" onmouseout="out3()">FPS/ 슈팅</span>
</li>
//tab부분에 onmouseover의 리스너 지정 onmouseout의 리스너 지정

```

```

function over2() { //onmouseover 일 때,
    var t1 = document.getElementById("tab1");
    var t2 = document.getElementById("tab2");
    var b = document.getElementById("bar");
    t1.style.backgroundColor = "black"; //추천게임 부분은 검정색으로 바뀌고
    b.style.left = "122px"; //bar의 위치를 옮겨서 해당부분 밑에 배치
    t2.style.backgroundColor = "black"; //해당 부분은 색이 노란색으로 바뀐다
}

```

```

function out2() {
    var t1 = document.getElementById( "tab1" );
    var t2 = document.getElementById( "tab2" );
    var b = document.getElementById( "bar" );
    t1.style.backgroundPosition = "0px -50px";
    b.style.left = "0px" //mouseout이 되면 맨 처음 추천게임 부분에 bar위치
    t2.style.backgroundPosition = "-122px 0px";
}
function over3() {
    var t1 = document.getElementById( "tab1" );
    var b = document.getElementById( "bar" );
    var t3 = document.getElementById( "tab3" );
    t1.style.backgroundPosition = "0px 0px";
    b.style.left = "244px"; //위의 방법으로 122px만큼 이동해주면서 bar위치 조정
    t3.style.backgroundPosition = "-244px -50px";
}

```

//bar 와 mouseover와 mouseout시 글씨 색 바뀌는 부분 구현