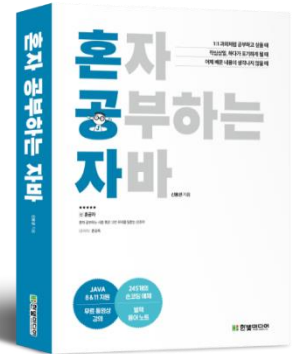


Chapter

06

클래스



06-2. 필드

혼자 공부하는 자바 (신용권 저)

시작하기 전에

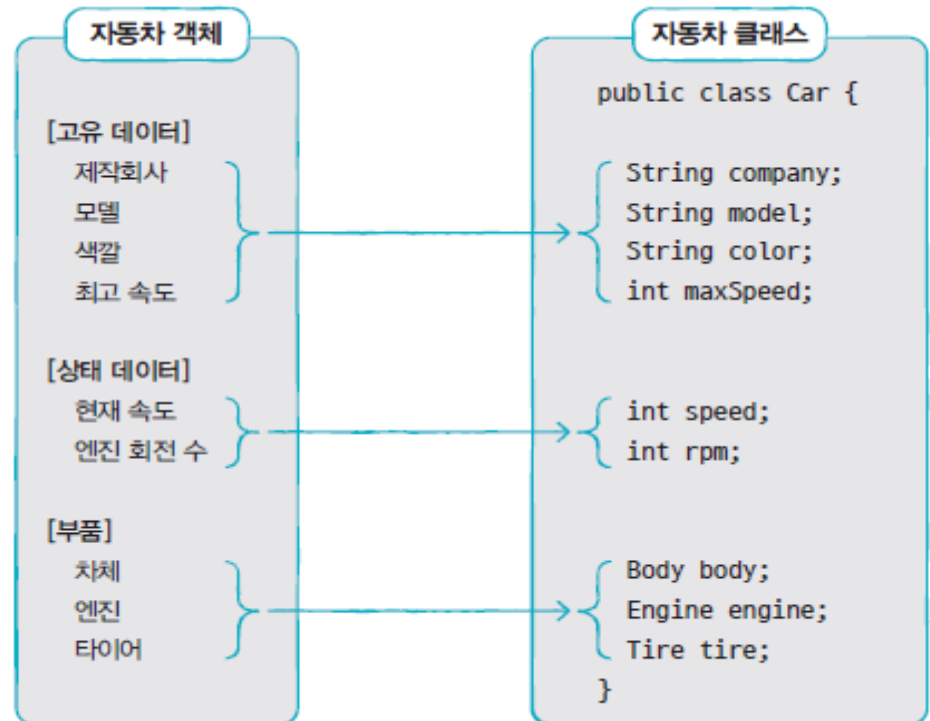
[핵심 키워드] : 필드 선언, 필드 사용

[핵심 포인트]

필드는 객체의 고유 데이터, 부품 객체, 상태 정보를 저장
필드를 선언하고 생성한 뒤 이를 읽고 변경하는 방법을 학습

❖ 필드 (field)

- 객체의 고유 데이터,
객체가 가져야 할 부품,
객체의 현재 상태 데이터 등을 저장



필드 선언

❖ 필드 선언

- 클래스 중괄호 블록 어디서든 존재 가능
- 생성자와 메소드 중괄호 블록 내부에는 선언 불가
- 변수와 선언 형태 유사하나 변수 아님에 주의

타입 필드 [= 초기값] ;

- class XXX {

```
String company = "현대자동차";  
String model = "그랜저";  
int maxSpeed = 300;  
int productionYear;  
int currentSpeed;  
boolean engineStart;
```

- }



필드 선언

- 초기값은 주어질 수도, 생략할 수도 있음
 - 초기값 지정되지 않은 필드는 객체 생성 시 자동으로 기본 초기값 설정

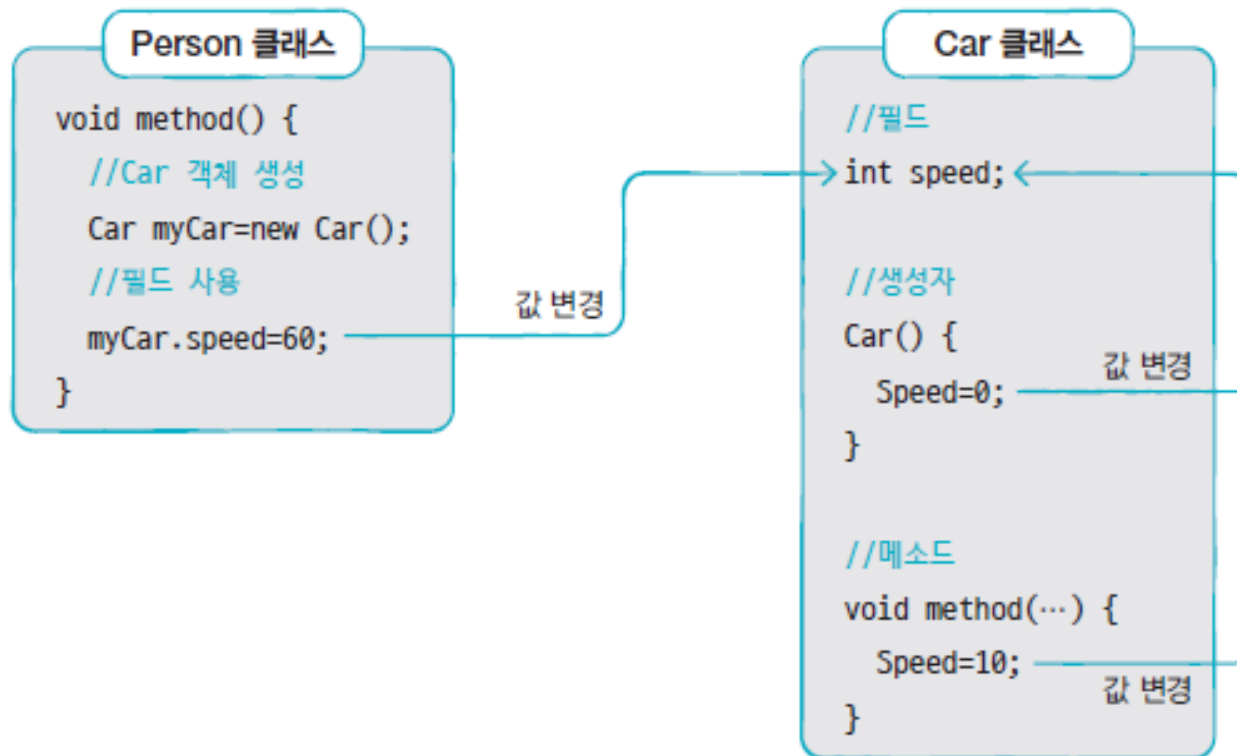
분류	타입	초기값
기본 타입	정수 타입	byte char short int long
	실수 타입	float double
	논리 타입	boolean
참조 타입	배열	0 \u0000 (빈 공백) 0 0 0L
	클래스(String 포함)	0.0F 0.0
	인터페이스	false
		null null null



필드 사용

❖ 필드 사용

- 필드값 읽고 변경하는 작업
- 클래스 내부 생성자 및 메소드에서 사용하는 경우 : 필드 이름으로 읽고 변경
- 클래스 외부에서 사용하는 경우 : 클래스로부터 객체 생성한 뒤 필드 사용



예제

Car.java

```
1 package sec02.exam01;
2
3 public class Car {
4     //필드
5     String company = "현대자동차";
6     String model = "그랜저";
7     String color = "검정";
8     int maxSpeed = 350;
9     int speed;
10 }
11
12
```

CarExample.java

```
1 package sec02.exam01;
2
3 public class CarExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         //객체 생성
6         Car myCar = new Car();
7
8         //필드 값 읽기
9         System.out.println("제작회사: " + myCar.company);
10        System.out.println("모델명: " + myCar.model);
11        System.out.println("색깔: " + myCar.color);
12        System.out.println("최고속도: " + myCar.maxSpeed);
13        System.out.println("현재속도: " + myCar.speed);
14
15        //필드 값 변경
16        myCar.speed = 60;
17        System.out.println("수정된 속도: " + myCar.speed);
18    }
19 }
20
```





Thank You!