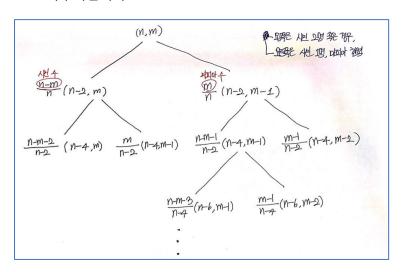
Midterm Project: M.A.F.I.A. in the morning

20192193 김수빈

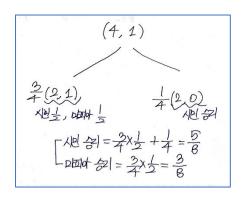
단순 마피아는 마피아와 시민만 있는 상황입니다. 낮에는 마피아와 시민을 모두 포함하여 무작위로 한 사람을 죽입니다. 밤에는 시민들 중에 무작위로 한 사람을 죽입니다. 낮-밤을 반복했을 때 마지막으로 살아있는 사람이 포함된 팀이 승리하게 됩니다. (원래 게임 룰은 마피아의수가 시민이랑 같으면 끝나는 거지만 저는 이렇게 해보았습니다.)

승률 계산을 해보겠습니다. 게임 플레이어가 n명이고, 마피아가 m명일 때, (n, m) 이라고 하겠습니다. 낮-밤을 한 번에 지나간다고 생각해, 총 플레이어 수는 2명이 감소하고, 그 중 무조건 시민이 1명 죽습니다. 그렇기 때문에 시민이 2명 죽은 상황과 시민 1명, 마피아 1명이 죽은 상황 으로 나누어집니다.



종료 조건은 마피아(m)가 0이 될 경우, 시민이 승리로 종료하게 되고, 시민(n-m)이 1보다 작거나 같을 경우, 마피아의 승리로 종료되게 됩니다. 시민이 1명 남은 경우, 밤에 무조건 죽게 되어 마피아의 승리가 됩니다. 하지만 예외로 (2, 1)인 경우 즉, 시민 1명, 마피아 1명이 남은 상황에는 마피아와 시민의 승률이 1/2 입니다.

간단하게 시민이 3명, 마피아가 1명인 경우를 보겠습니다.

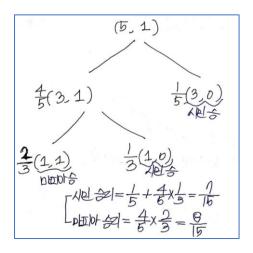


1) 기본 마피아 import random win = [] for x in range(10000): mafia = 1 citizen = 3 player = []

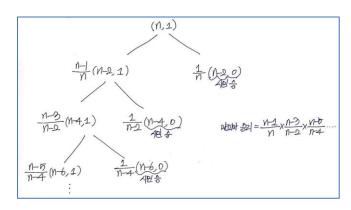
```
print("마피아의 승률 :",round(win.co
마피아의 승률 : 0.3725
시민의 승률 : 0.6275
```

제가 만든 기본 마피아 게임으로 승률을 확인해보니, 놀랍게도 동일하게 나왔습니다.

만든 마피아 게임으로 승률을 확인해 볼 때, 마피아의 수가 홀수일 때, 시민의 수가 더 큰 수인 짝수보다 홀수인 경우 시민의 승률이 더 높게 나타나는 패턴이 있었습니다. 예시로 시민이 4명, 마피아가 1명인 경우, 시민이 1명 많아져 시민 승률이 더 올라갈 것으로 예상되었지만 오히려 시민 승률이 떨어졌습니다.



먼저, 마피아 1명, 플레이어 n명인 경우로 일반화한 후, 마피아 승률을 계산해보았습니다.



n이 홀수일 때, 2k+1로 짝수일 때보다 큰 수인 경우로 했을 경우입니다.

$$\frac{2k}{2k+1} - \frac{2k-1}{2k} = \frac{4k^{2}-(4k^{2}-1)}{(2k+1)2k}$$

$$= \frac{1}{4k^{2}+2k} > 0$$

$$\therefore \frac{2k}{2k+1} > \frac{2k-1}{2k}$$

그러므로, 시민이 짝수인 경우, 홀수보다 1명 더 많지만 마피아의 승률이 더 높은 것입니다.