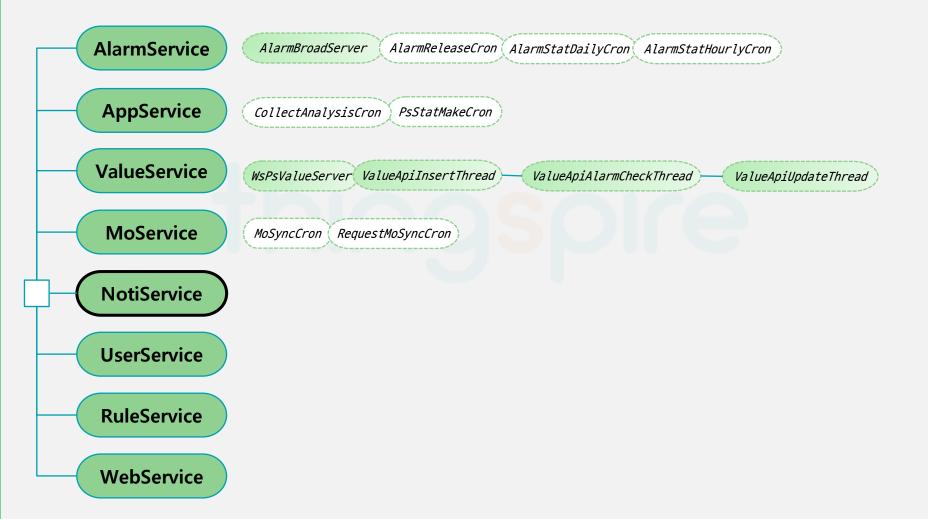
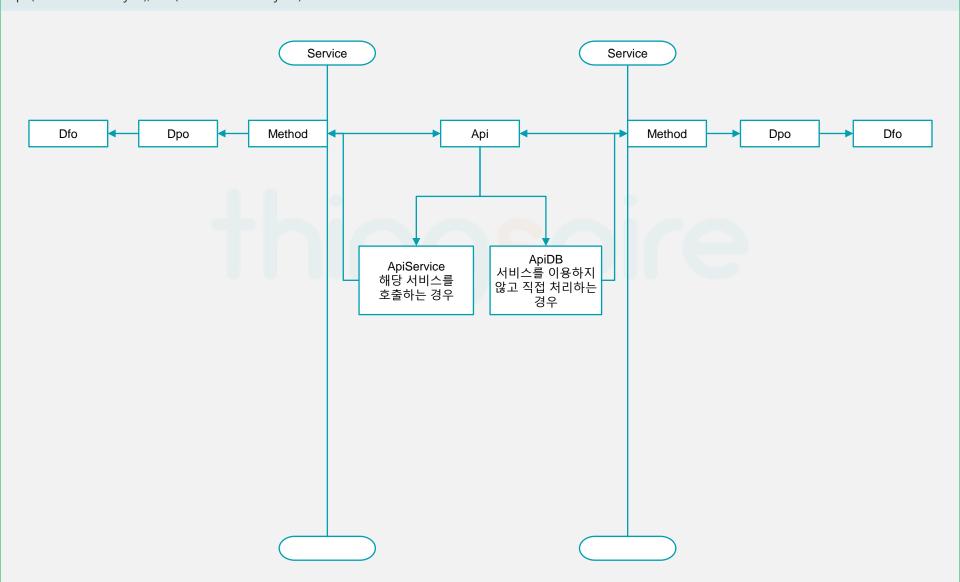
### FxMS 프로세스 구성도

FxMS는 기본적으로 8개의 서비스로 구성되어 있다. 서비스간 통신은 RMI를 이용하여 NotiService를 통해 이벤트를, 특정 서비스에 기능은 해당 서비스 직접 호출한다. 각 서비스를 여러 개의 스레드가 존재할 수 있다.

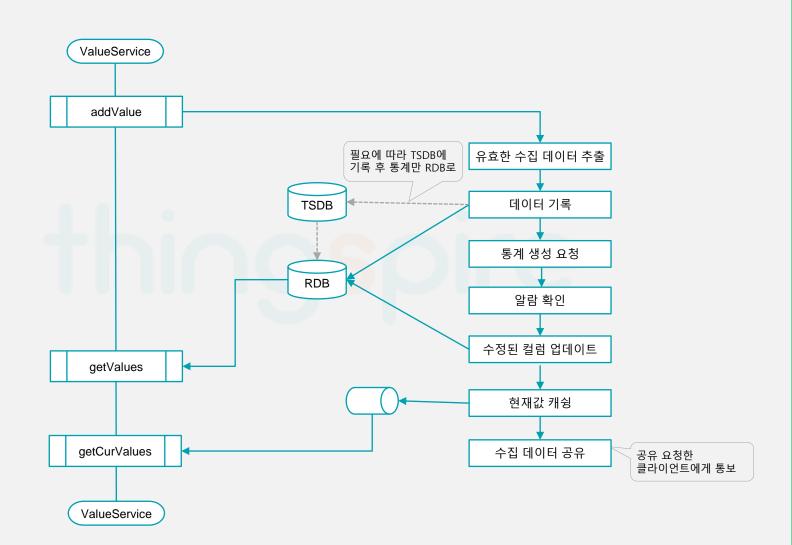




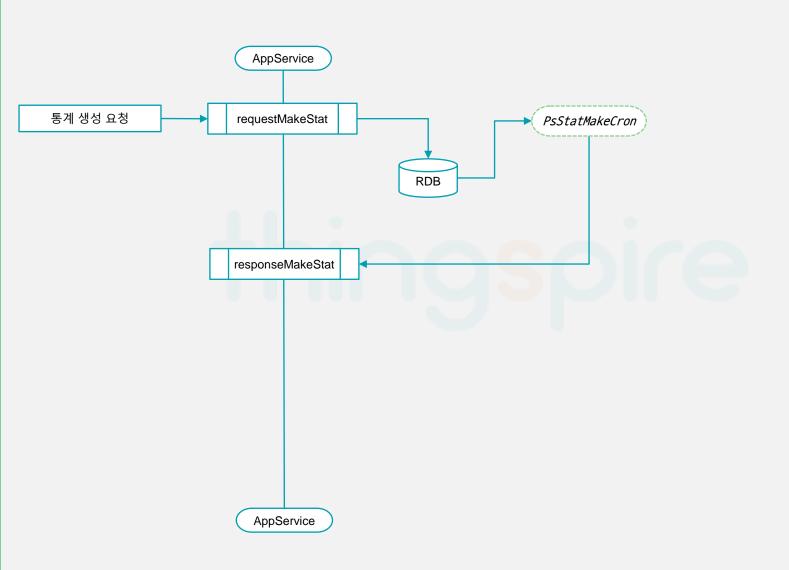
FxMS에서 데이터 처리는 Service, Dpo, Dfo, Api를 이용한다. Service의 메소드를 통해 타 Service가 데이터를 주고 받으며, Service는 Dpo를 이용하여 기능은 구현하며, Dpo는 Dfo을 이용한다. Api는 서비스가 다른 서비스를 호출할 때 사용한다. 즉 Api는 Service와 기능을 호출한다. Dpo(Data Process Object), Dfo(Data Function Object)



ValueService는 수집된 데이터를 받아 처리하고 클라이언트 요청하면 해당 값을 제공하는 기능을 담당한다.



AppService는 수집데이터에 대한 통계 및 각 서비스의 상태를 담당한다.



VUP는 FxMS 8대 서비스에 VupService가 포함된다.

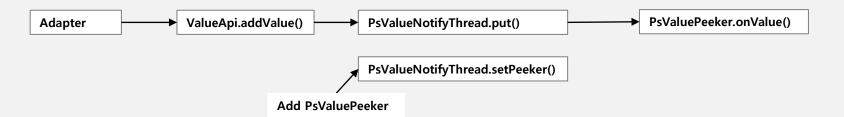


VupService

AnsanEPowereCron MakeEnergyRawCron TestAdapter

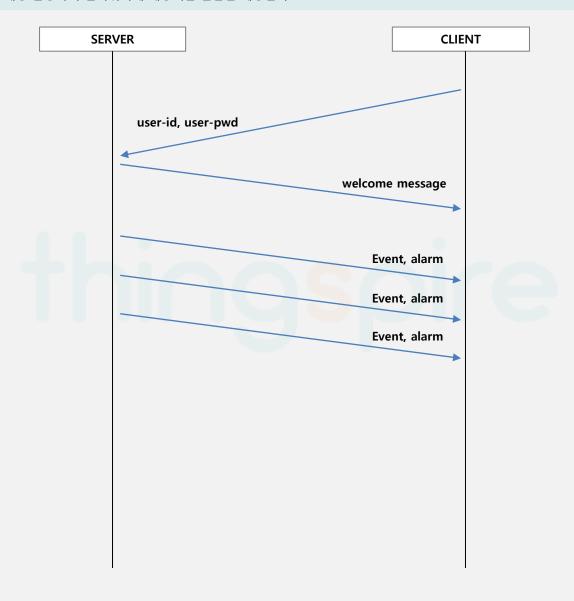


관리대상으로부터 수집한 값을 실시간 공유한다.

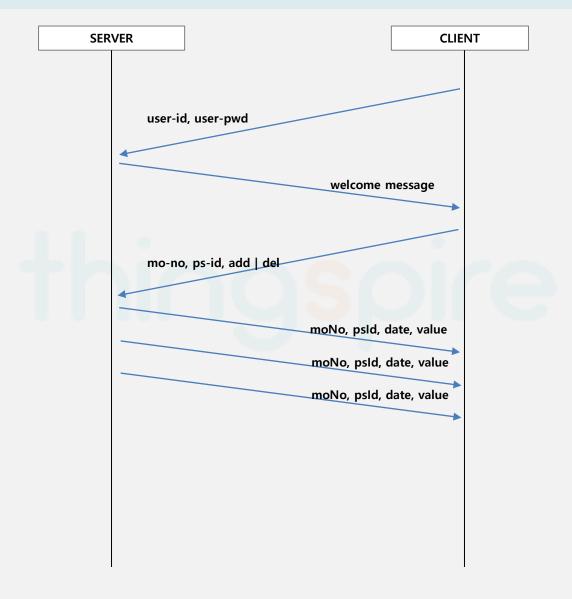


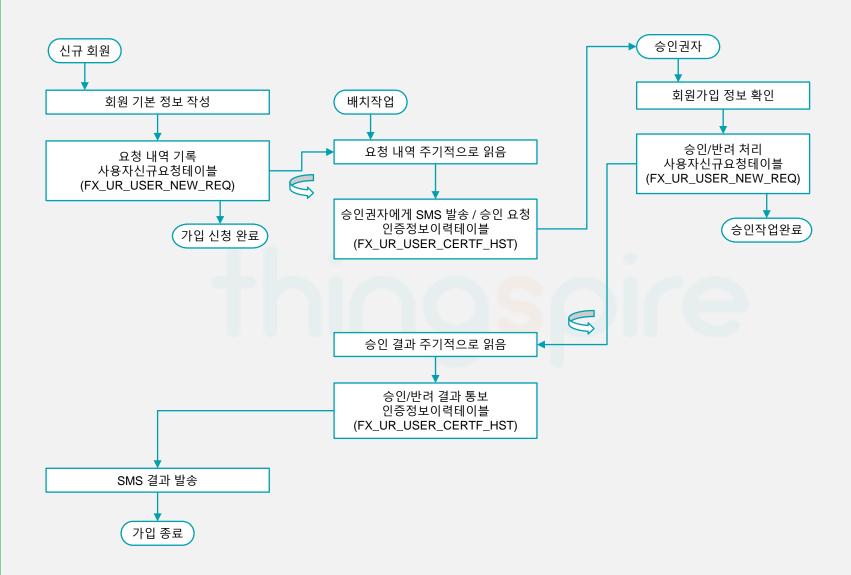


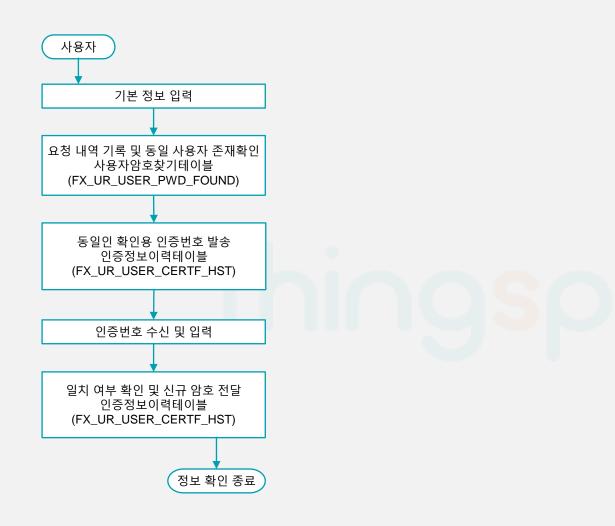
이벤트, 알람을 수신하는 흐름으로 해당 운용자의 설치위치에 해당되는 알람만 제공한다.

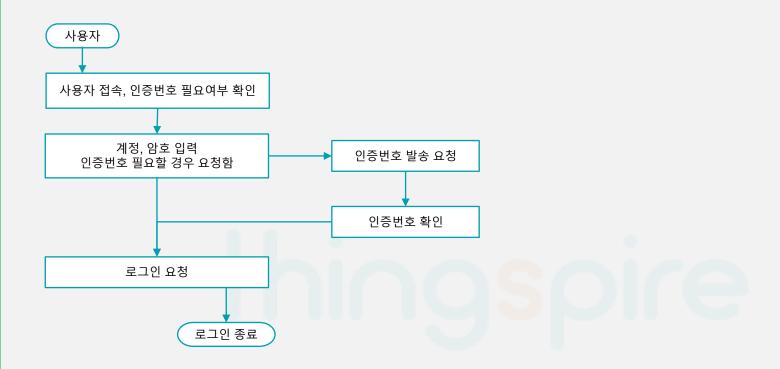


관리대상으로부터 수집한 값을 공유한다.

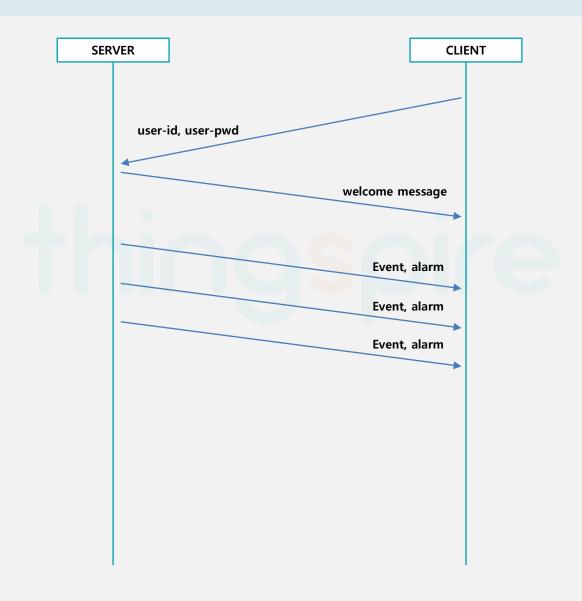




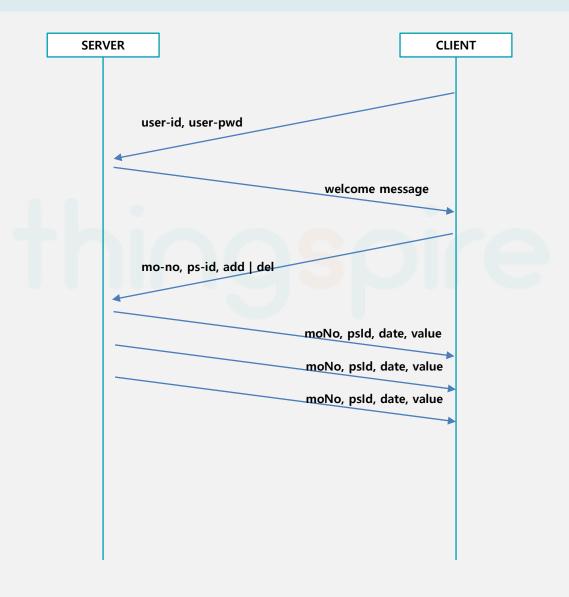




이벤트, 알람을 수신하는 흐름으로 해당 운용자의 설치위치에 해당되는 알람만 제공한다.



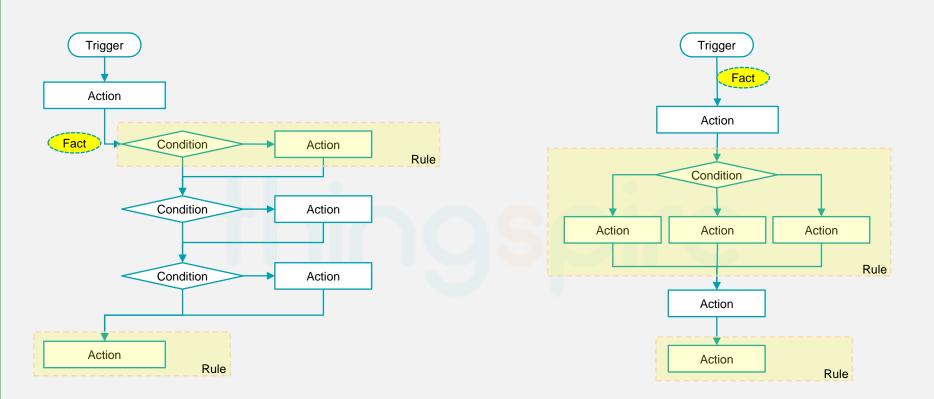
관리대상으로부터 수집한 값을 공유한다.



# 비즈니스 룰 엔진 흐름도

간단한 비즈니스 룰 엔진을 아래와 같이 구성한다.

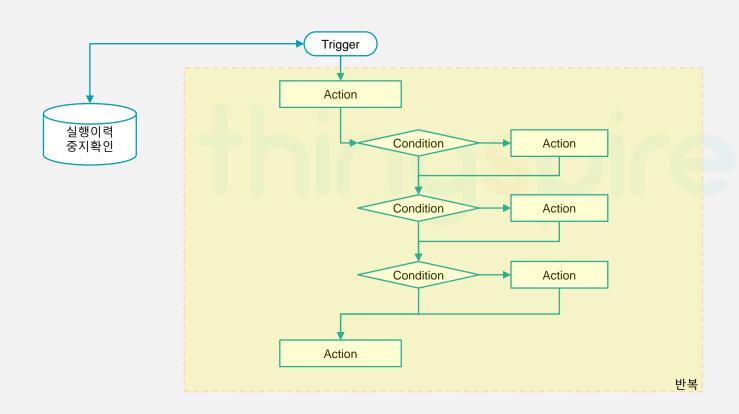
Fact : 규칙이 확인할 수 있는 정보, Action : 수행하려는 동작, Condition : 액션을 언제 발생시킬지 지정, Rule : 실행하려는 비즈니스 규칙을 지정 보통 팩트/액션/조건을 한 그룹으로 묶어서 규칙으로 만든다. 조건이 없으면 무조건 실행을 의미하고 하나의 조건에서 값에 따라 각각 다른 액션이 실행될 수 있다.



# 비즈니스 룰 엔진 트리거 종류

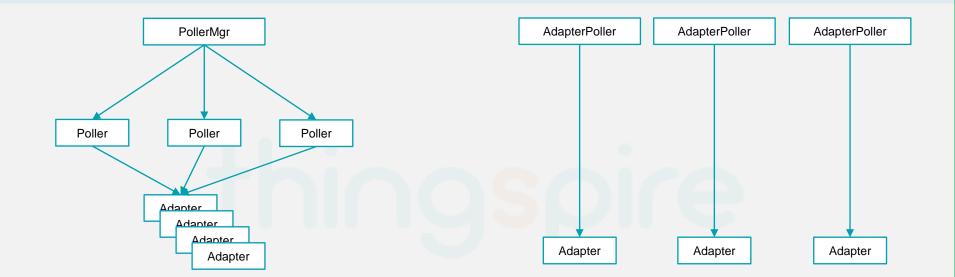
트리거는 비즈니스 룰 플로우를 시작하는 포인트이며 아래와 같이 종류를 정의한다. 단순 1회 실행, 주기적 반복 실행, 데몬으로 실행하여 수신 데이터 처리

단순형은 사용자에 의해 1회 실행한다. 주기적반복은 일정 스케줄에 의해 반복적으로 실행한다. 이를 중지하는 기능을 가져야 한다. 데몬형은 프로세스(쓰레드)로 동작하고 외부의 데이터를 받아 처리한다. 이 또한 중지하는 기능을 가져야 한다.



대량의 관리대상을 이용하여 주기적으로 데이터 수집은 Poller가 담당하고 Poller는 PollerMgr이 관리한다. 하나의 Poller는 주기가 정해져 있고 다양한 주기의 Poller를 PollerMgr 실행해 준다.

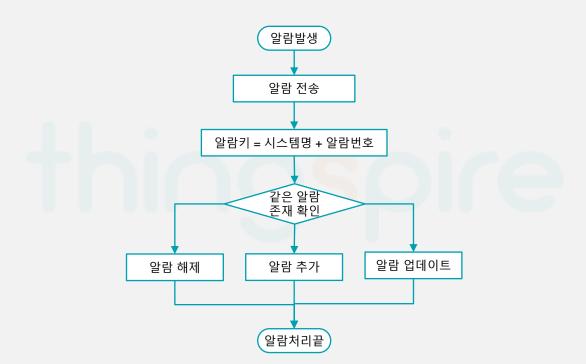
Adapter에 폴링 주기, 대상을 주는 방법?? 관리대상에 폴링주기를 주는 방법??



# 외부 시스템 알람 발생/해제

외부시스템에서 발생된 알람을 반영하기 위해서는 다음 단계가 선행되어야 한다.

- 1. 외부시스템 관리대상과 본 시스템의 관리대상 매핑 정보가 필요하다.
- 2. 외부시스템에서 관리하는 알람번호가 존재해야하고 알람의 종류가 존재해야 한다. 3. 본 시스템에서는 외부시스템의 알람번호와 외부시스템명을 이용하여 알람키로 이용한다. 알람키는 발생된 알람에서는 유일한 값이다.



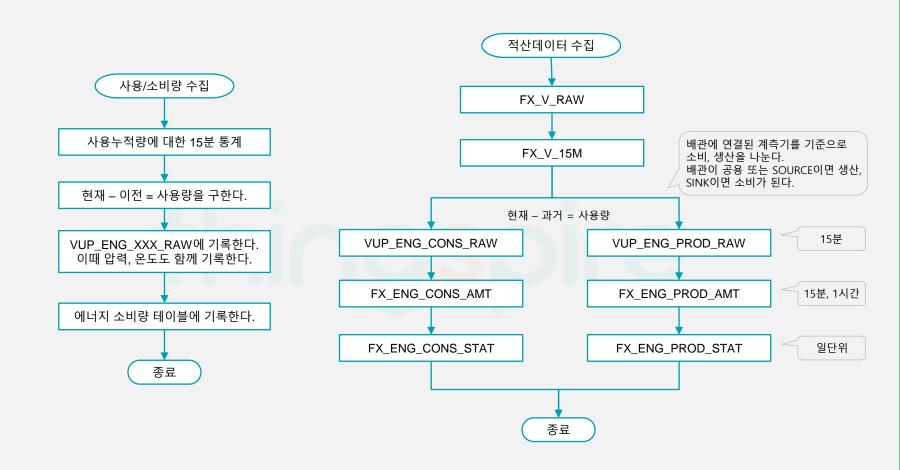
### VUP 전력 데이터 넣기

VUP 전력 사용량 처리하는 로직

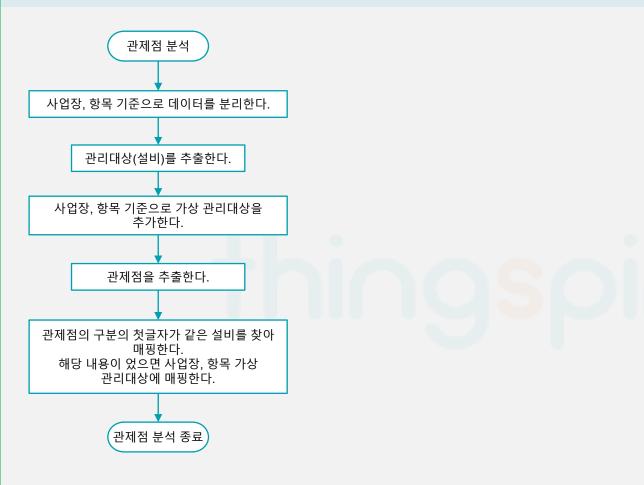
- 1. 안산DB에서 전력적산값을 가져온다.
- 2. 전력 적산값에 대한 15분 통계를 생성한다. --> 이때 사용량을 구하여 전략사용량 데이터를 생성한다.
- 3. 위에서 생선된 전력사용량에 대한 15분 통계를 생성한다. --> 이때 전력사용량 내역을 기록한다. 또는 배치로 동작한다.



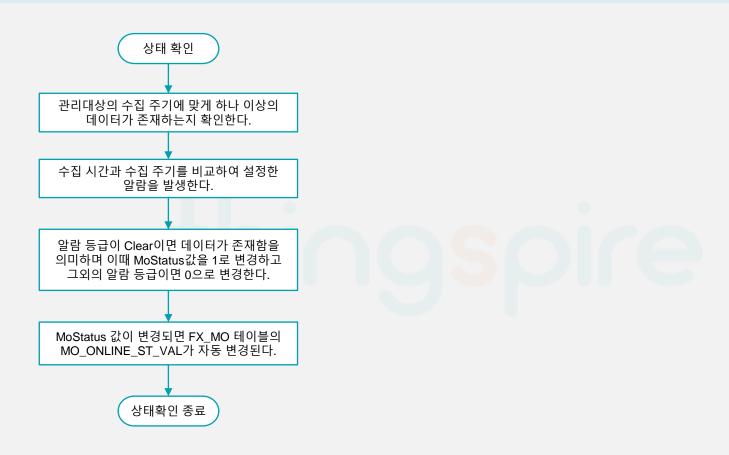
공장에 설치된 계측기의 적산값을 이용하여 이전과 비교하여 차이를 구해 원천데이터에 기록한다.



필즈에서 제공하는 관제점을 플렛폼에 적용하기 위한 흐름은 다음과 같다.

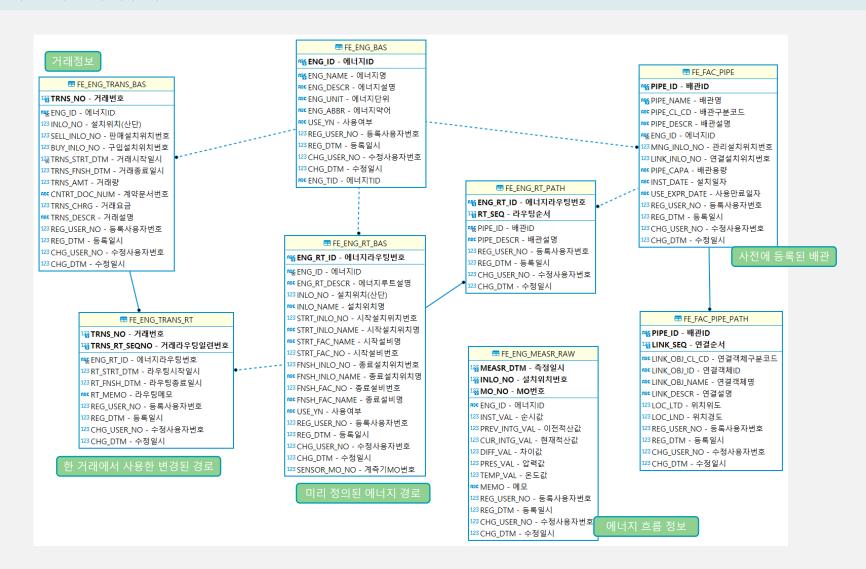


계측기는 PLC의 통신 상태는 직접적으로 확인이 불가한 상태인 경우 수집 데이터의 존재 여부에 따라 발생한다. 공장 통신 상태는 공장마다 담당하는 PLC가 FX\_MO\_NODE로 등록되어 있으며, 해당 공장의 계측기 통신 상태가 모두 Off이면 공장 통신을 Off로 인지하고 그렇치 않으면 On으로 인지한다.



#### 에너지 거래 흐름도

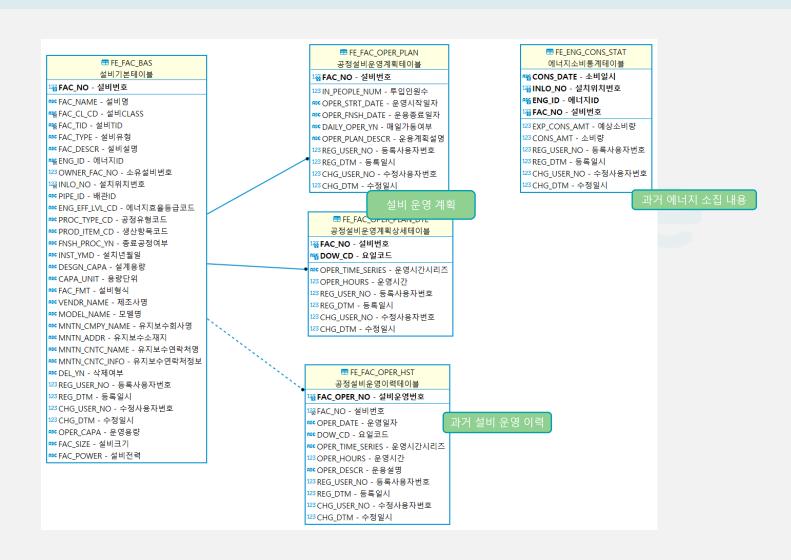
- 1. 에너지 경로 생성
  - 배관 내용을 이용하여 가능한 에너지 경로를 미리 생성한다.
- 2. 거래 생성
  - 거래를 생성하고 에너지 경로를 선택한다.
  - 도중에 경로 바뀔 경우 기록한다.



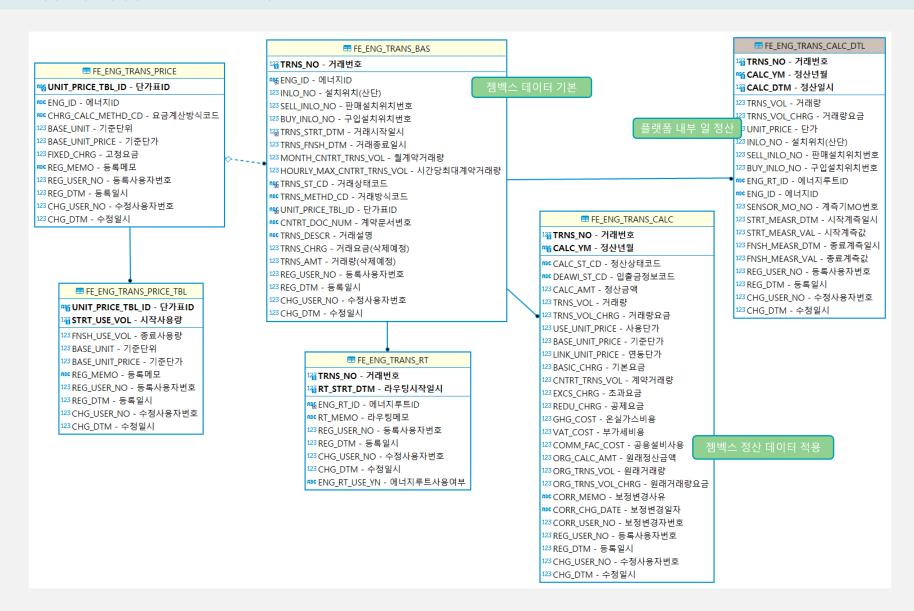
### 에너지 예측 흐름도

에너너 소비 예측은 과거의 소비 패턴을 분석하여 미래의 소비를 예측한다.

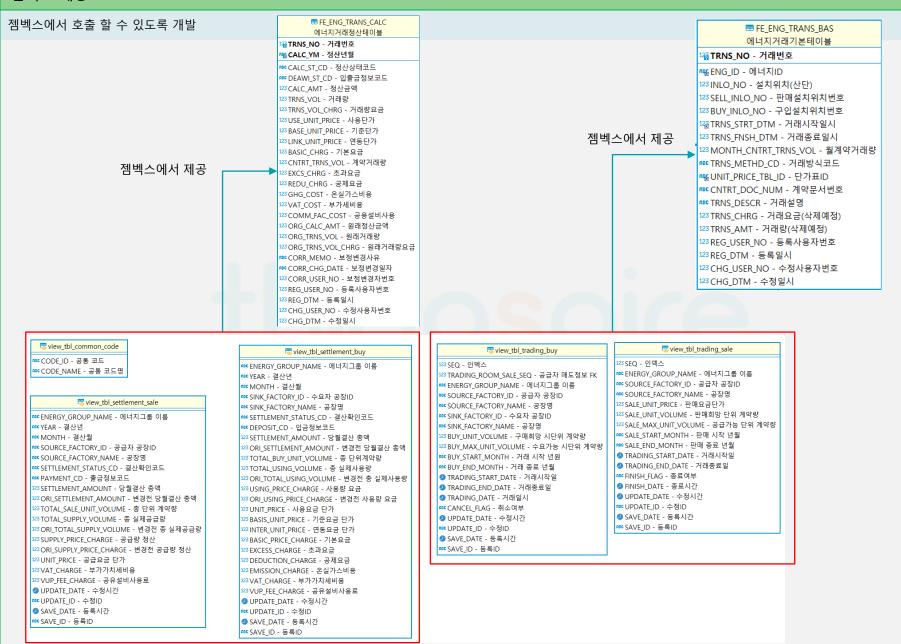
- 1. 설비운영 내역과 그 시점의 에너지 소비 내역을 기록한다.
- 2. 미래 운영 계획과 유사한 과거의 설비 운영 이력을 찾는다.
- 3. 위에서 찾은 시점의 에너지 소비 내역을 찾는다.
- 4. 찾은 에너지 소비 이력을 예상 에너지 소비 값으로 한다.



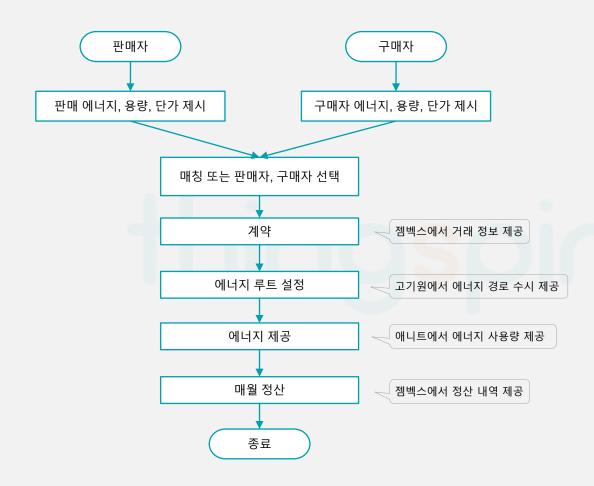
에너지 거래 정보는 젬벡스에서 등록된 데이터를 받아 처리하고 월 단위로 처리되는 정산 또한 젬벡스의 데이터를 사용한다. 플렛폼에서는 매일 자체적으로 일 정산을 진행한다.



### 젬벡스 제공 VIEW



판매자는 판매 가능한 에너지, 용량, 단가를 구매자는 에너지, 구매 용량, 단가를 제시하여 매칭된 경우 계약을 채결한다.



### 관리대상 수집 데이터

관리대상 수집 데이터를 파일에 기록하는 방법

관리대상 / 수집항목 / 월단위 으로 파일을 구성한다.

파일은 Random Access File을 사용한다.

데이터의 크기는 20byte로 구성한다.

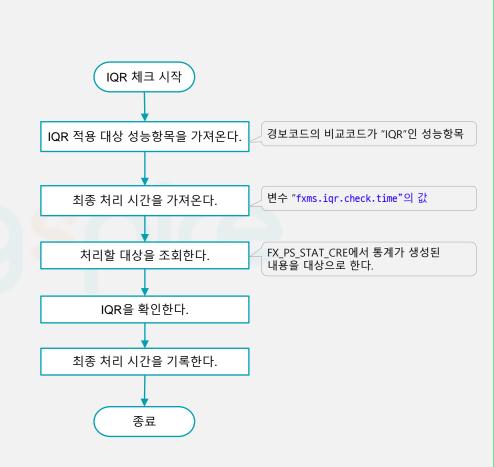
순수 데이터만 기록한다.

매달 1일 00:00:00의 위치는 0, 00:00:02의 위치는 20, 00:00:03의 위치는 40 하루 86400 \* 31(최대일) \* 20(데이터크기) = 53,568,000 Bytes 파일 크기가 너무 큼.. 음.. IQR이란, Interquartile range의 약자로써 Q3 - Q1를 의미한다. (Q3 - Q1: 사분위수의 상위 75% 지점의 값과 하위 25% 지점의 값 차이) Q3 + 1.5 \* IQR을 넘으면 알람을 발생한다. 이때 1.5 값은 변경할 수 있도록 한다.



경보코드의 비교코드가 "IQR"인 경우 적용하며 경보임계테이블의 알람비교값으로 최대값을 계산한다. Q3 + 비교값 \* IQR

123 CHG\_DTM - 수정일시



123 CHG\_USER\_NO - 수정사용자번호 123 CHG DTM - 수정일시