

Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação

#### Título da monografia

Alexandre Silva Dantas Matheus Costa de Sousa Carvalho Pimenta

Monografia apresentada como requisito parcial para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

Orientador Prof. Dr. Marcus Vinicius Lamar]

> Brasília 2012

Universidade de Brasília — UnB Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

Coordenador: Prof. Dr. Coordenador

Banca examinadora composta por:

Prof. Dr. Marcus Vinicius Lamar] (Orientador) — CIC/UnB

Prof. Dr. Professor I — CIC/UnB

Prof. Dr. Professor II — CIC/UnB

#### CIP — Catalogação Internacional na Publicação

Dantas, Alexandre Silva.

Título da monografia / Alexandre Silva Dantas, Matheus Costa de Sousa Carvalho Pimenta. Brasília : UnB, 2012.

21 p.: il.; 29,5 cm.

Monografia (Graduação) — Universidade de Brasília, Brasília, 2012.

1. palvrachave1, 2. palvrachave2, 3. palvrachave3

CDU 004.4

Endereço: Universidade de Brasília

Campus Universitário Darcy Ribeiro — Asa Norte

CEP 70910-900

Brasília-DF — Brasil



Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação

#### Título da monografia

Alexandre Silva Dantas Matheus Costa de Sousa Carvalho Pimenta

Monografia apresentada como requisito parcial para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

Prof. Dr. Marcus Vinicius Lamar] (Orientador)  ${\rm CIC/UnB}$ 

Prof. Dr. Coordenador Coordenador do Bacharelado em Ciência da Computação

Brasília, 12 de dezembro de 2012

#### Dedicatória

Dedico a....**mamãe** 

## Agradecimentos

Agradeço a....papai

#### Abstract

A ciência...

 ${\bf Palavras\text{-}chave:}\ palvrachave 1,\ palvrachave 2,\ palvrachave 3$ 

#### Abstract

The science...

**Keywords:** keyword1, keyword2, keyword3

### Sumário

1	Introdução	1
	1.1 Conceitos Básicos	1
	1.2 Linguagem de Montagem Subleq	1
2	Protótipo do Segundo Capítulo	2
$\mathbf{R}_{0}$	eferências	3

## Lista de Figuras

### Lista de Tabelas

### Capítulo 1

## Introdução

- 1.1 Conceitos Básicos
- 1.2 Linguagem de Montagem Subleq

Como visto em [1], a instrução Subleq é muito bonita.

# Capítulo 2 Protótipo do Segundo Capítulo

Não tem nada aqui.

#### Referências

[1] O. Mazonka and A. Kolodin. A Simple Multi-Processor Computer Based on Subleq.  $ArXiv\ e\text{-}prints,$  June 2011. 1