

## Projet 7 - RickPyBot

### 1 - Mise en place du projet

Avant toutes choses, il faut commencer par installer une base saine pour pouvoir commencer à travailler. J'ai commencé par ajouter les tâches que je devais effectuer dans un tableau Trello (<https://trello.com/b/UuM89UYG/rickpybot-projet-7-ocr>) . Après avoir effectué cela, j'ai créé un *repository* sur Github (<https://github.com/subteno-it-mga/Projet7-GrandPyBot>).

### 2 - Initialisation de Flask

Comme vu dans les cours qui précèdent et sont nécessaires au projet, j'installe Flask ainsi qu'un environnement virtuel. J'initialise ensuite Git pour pouvoir pousser et suivre mes modifications au fur et à mesure du développement de l'application.

### 3 - Mise en place d'un template Bootstrap

Ma première étape fût de mettre en place un front qui se verra pourvu de mes futures informations traitées. La tâche n'a pas été très difficile car il existe des exemples de template sur Bootstrap.

### 4 - Le parser

J'ai commencé par m'intéresser au module Nltk qui est un parser visiblement assez utilisé. Mais j'ai finalement opté pour un parser à base de *stopwords*.

### 5 - L'appel AJAX

Ce fût la partie la plus difficile. J'ai cherché pendant plusieurs heures une solution qui fonctionne. Et finalement j'ai bien compris le principe d'AJAX qui envoie des données puis effectue une action sur le *callback*.

### 6 - API Gmap

J'ai eu quelques difficultés à avoir une API fonctionnelle car il faut entrer sa carte bancaire pour pouvoir utiliser cette dernière.

### 7 - API Wikipedia

Pas de difficulté sur ce point, la documentation est très complète.

### 8 - Déploiement sur Heroku

J'ai rencontré quelques difficultés mais j'ai finalement trouvé la source du problème et envoyé mon application en ligne ([rickpybot.herokuapp.com](http://rickpybot.herokuapp.com))

