İkinci Bölüm

İlk Django Projenizi Kurma

Django Kurulumu

Sağlam bir Python web çerçevesi olan Django'nun kurulumu, bir dizi basit adım kullanılarak verimli bir şekilde tamamlanabilen basit bir kurulum sürecini içerir. Bu kılavuzda, Django'yu bilgisayarınıza kurmak ve çalıştırmak için bilmeniz gereken her şey özetlenmekte, ön koşullar, kurulum süreci ve Django'nun web geliştirme projeleriniz için hazır olduğunu onaylama adımları ele alınmaktadır.

Ön Koşullar

Django'yu kurmanın ilk adımı, Django Python tabanlı bir çerçeve olduğu için Python'un sisteminizde kurulu olduğundan emin olmaktır. Django 3.1 ve daha yeni sürümler Python 3.6 veya daha üstünü gerektirir. Python'un kurulu olup olmadığını terminalinizde komut isteminde python --version veya python3 --version yazarak kontrol edebilirsiniz. Python yüklü değilse veya daha yeni bir sürüme ihtiyacınız varsa, Python <u>resmi web sitesinden</u> indirebilirsiniz.

Sanal Ortam Kurma

Django'lu olanlar da dahil olmak üzere Python projeleri için sanal bir ortam kullanmak en iyi uygulama olarak kabul edilir. Sanal ortamlar, projeye özgü bağımlılıkları genel Python kurulumundan bağımsız olarak yönetmenize olanak tanıyarak proje gereksinimleri arasındaki çakışmaları önlemeye yardımcı olur.

Proje dizininizde sanal bir ortam oluşturmak için aşağıdaki adımları izleyin:

- 1. Terminalinizi veya komut isteminizi açın.
- 2. İstediğiniz proje dizinine gidin.
- 3. myvenv adında bir sanal ortam oluşturmak için aşağıdaki komutu yürütün:

python -m venv myvenv

Bu komut, proje dizininizde sanal ortamı içeren yeni bir klasör oluşturur.

- 4. için aktive et ve sanal çevre, kullanım ve işletim sisteminiz için uygun komut:
 - Windows'ta:

myvenv\Scripts\activate

macOS ve Linux'ta:

source myvenv/bin/activate

Sanal ortamın etkin olduğunu bileceksiniz çünkü adı komut satırı isteminin başında görünecektir.

Django Kurulumu

Sanal ortamınız aktifken, Python'un paket yükleyicisi pip'i kullanarak Django'yu yükleyin. Kurulumunuzu düzenli ve projeye özgü bağımlılıklarla sınırlı tutmak için proje üzerinde çalışırken sanal ortamı etkin tutmak çok önemlidir.

Django'yu çalıştırarak yükleyin:

pip install django

Bu komut Django'nun mevcut en son sürümünü yükler. Belirli bir sürüme ihtiyacınız varsa, bunu şu şekilde belirtin:

pip install django==3.1

Kurulumun Doğrulanması

Django'nun kurulumunu onaylamak için, Python etkileşimli kabuğunu yazarak başlatın:

python

Ardından, aşağıdaki komutlarla Django'nun sürümünü kontrol edin:

```
import django
print(django.get_version())
```

Django doğru bir şekilde yüklenmişse, bu, yüklediğiniz Django sürüm numarasını gösterecektir.

İlk Django Projenizi Başlatmak

Django'da yeni bir projeye başlamak için, proje yapısını otomatik olarak olusturmak üzere yerlesik yardımcı programı kullanabilirsiniz. Calıstır:

```
django-admin startproject mysite
```

Bu, gerekli Django yapısına sahip mysite adında yeni bir dizin oluşturur. Bu dizine geçin ve her şeyin düzgün çalıştığından emin olmak için geliştirme sunucusunu başlatın:

```
cd mysite
python manage.py runserver
```

Sunucu çalışıyor mesajı sunucunun aktif olduğunu göstermelidir, genellikle **http://127.0.0.1:8000**/ adresinden erişilebilir. Bu URL'yi bir tarayıcıda ziyaret etmek, her şeyin doğru bir şekilde kurulduğunu gösteren varsayılan Django karşılama sayfasını görüntülemelidir.

Sonuç

Django'yu kurmak, güçlü ve zengin özelliklere sahip web uygulamaları geliştirmek için zemin hazırlayan doğrudan bir süreçtir. Sanal bir ortam kurmaktan Django'nun başarılı kurulumunu onaylamaya kadar sağlanan ayrıntılı adımları izleyerek Django geliştirme projeleriniz için güvenilir ve temiz bir başlangıç sağlayabilirsiniz. Django'nun kapsamlı destek belgeleri ve aktif topluluk kaynakları, geliştiricilerin web uygulama projelerini hızla ilerletmelerine daha fazla yardımcı olur.

İlk Projenizi Oluşturma

İlk Django projenizi oluşturmaya başlamak, gelişmiş web uygulamaları geliştirme yolculuğunda çok önemli bir adımdır. Kapsamlı bir Python web çerçevesi olan Django, web geliştirme ile ilgili karmaşıklıkları kolaylaştırır, böylece geliştiricilerinin