

3.Swift 集合类型

3.1数组

创建

字面量 [1,3,5,6]

空数组

```
var array = [Type]()
```

```
var array = Array<Type>()
```

指定元素的数组

```
var array = ["a", "b", "c"]
```

```
var array: Array<Type> = [xxx,xxx,xxx]
```

```
var array: [SomeType]=[xxx,xxx,xxx]
```

指定长度

```
var arr = Array(count: cnt, repeatedValue: val)
```

二维数组

```
var arr2 = Array<Array<Int>>()
```

存取

一维

```
arr[index]
```

```
arr[区间]
```

二维

```
arr[index][index]
```

添加元素

```
arr.append(element)
```

```
arr.insert(element, index)
```

```
arr + element
```

```
arr + arr2
```

```
arr + 字面量数组
```

删除元素

```
arr.removeAtIndex(index)
```

```
arr.removeLast()
```

遍历数组

```
for index in 区间{
```

```
for element in array{
```

```
for(index, item) in enumerate(array){  
    // 包含索引和值  
}
```

基本操作

属性

长度

```
arr.count
```

非空

```
arr.isEmpty
```

特性

let 不可变

居然可以修改内容！

var 可变

3.2字典

创建

字面量[key 1: value 1, key 2: value 2, key 3: value 3]

空字典

```
var dict = Dictionary<Int, String>()
```

```
[:]
```

指定元素创建

```
var dict = [key1: value1, key2: value2]
```

```
var dict: Dictionary<Int, String> = [key1: value, key2: value]
```

基本操作

存取

```
dict[key] -- 值是optional
```

添加字典

```
dict[newkey] = newval
```

修改字典

```
dict.updateValue(val, forKey:newkey) 返回可选型
```

赋值操作

删除字典

```
dict[key] = nil
```

```
dict.removeValueForKey(key)
```

字典遍历

```
for (key, value) in dict {  
      
}
```

属性

长度

```
dict.count
```

所有键值

```
dict.keys
```

所有值

```
dict.values
```

特性

let 不可变

var 可变