SWITCH组件

基于VUE的UI组件库开发

SWITCH组件基础结构

为什么要有个CHECKBOX的INPUT?

为什么要有个CHECKBOX的INPUT?

保持switch的语义化,其本质就是一个checkbox多选框

如何隐藏掉INPUT但又不完全隐藏

```
1 input {
2    position: absolute;
3    width: 0;
4    height: 0;
5 }
```

如何写那个球

```
1 span.core:after {
2    content: "";
3    position: absolute;
4    border-radius: 100%;
5    transition: all .3s; // 当然不要忘了加上这个过度属性
6    width: 32px;
7    height: 32px;
8    background-color: #fff;
9 }
```

如何点击SWITCH改变状态

如何让球左右移动

```
.core {
       &.off {
           &:after {
4
              top: 2px;
               left: 2px; // 通过修改left来使元素移动动画
6
8
       &.on {
10
           &:after {
11
              top: 2px;
               left: 100%; // 通过修改left来使元素移动动画
12
13
               margin-left: -34px;
14
1 5
```

如何写SWITCH切换时的背景色 动画

```
1 .core {
2    transition: background-color .3s;
3
4    &.off {
5        background-color: indianred;
6    }
7
8    &.on {
9        background-color: lightgreen;
10    }
11 }
```

感谢大家晚安

演讲稿和 PDF版 以及 源码DEMO 都会在视频简介中放出