项目总结

本次项目中我负责后端开发工作，由于后端工作逻辑性较强且各模块之间关系紧密，因此由我一个人独立进行开发，虽然有不少代码量，但省去了大量的交流成本，所以这样安排还是比较妥当的。

虽说从开发上是我独立完成，但这绝不意味着我就不需要和项目中的其他成员进行交流了，恰恰相反，后端可以说是整个项目的一个联结点，需要和项目中的各个负责人进行沟通才能完成。下面我按整个后端的开发流程进行简单梳理：

首先，后端开发在最终目的是为前端（用户界面）提供符合要求的接口（API），这里的“要求”有两部分：其一是项目需求，它对后端所有对象的行为进行了限定，比如某对象应该如何被创建，和其他对象的关系又是如何，这些都需要对项目需求有非常完整且具体的认知，因此在这过程中我和负责需求的同学进行了大量沟通，将所有需求中模棱两可的地方细化、数据化，从而定型为后端对象；其二是交互需求，因为后端提供的接口最终是要给前端直接调用的，因此接口收发的数据需要符合前端相应页面的展示、交互需求，在此过程中我和负责交互的同学又进行了不少沟通，确定每个界面到底需要哪些数据来支撑，从而在后端 API 的开发中予以体现。

后端的 API 设计工作完成后，就进入开发阶段，本项目中我使用 Node.JS 作为后端运行时，其框架轻巧、性能高效，且语言上也与前端一致，有利于联调，各方面都非常适合本项目。由于已经形成了清晰的接口定义，后端开发上相对比较顺利，非常高效地完成了开发。

后端开发完成后，就进入与前端的对接联调阶段，我在这一阶段的主要工作就是详细地将后端的业务模型设计与接口的详细规格、调用的技术细节等与前端同学进行沟通以协助他们顺利接入后端 API。这里也要特别感谢负责运维同学的部署支持，有了线上环境联调才得以顺利进行。

总的来说，这是一次非常愉悦的小组合作，我在整个后端开发过程中涉及到的方方面面都离不开相应负责同学的大力支持，大家一起共同努力完成一个大型项目也是难能可贵的一次经历，也希望未来能有更多合作机会。

朱子秋 14307110090