

เมื่อเริ่มเกมจะสุ่ม spawn วัตถุขึ้นมาในหน้าต่าง แล้วให้ผู้เล่นคลิกที่วัตถุ เพื่อเก็บคะแนน เมื่อเวลานับถอยหลังหมด 30 วินาที จะจบเกม แล้วนำคะแนนไปขึ้นโชว์ที่ Leader board เรียงจาก user ที่ได้คะแนนมากที่สุดลงมา