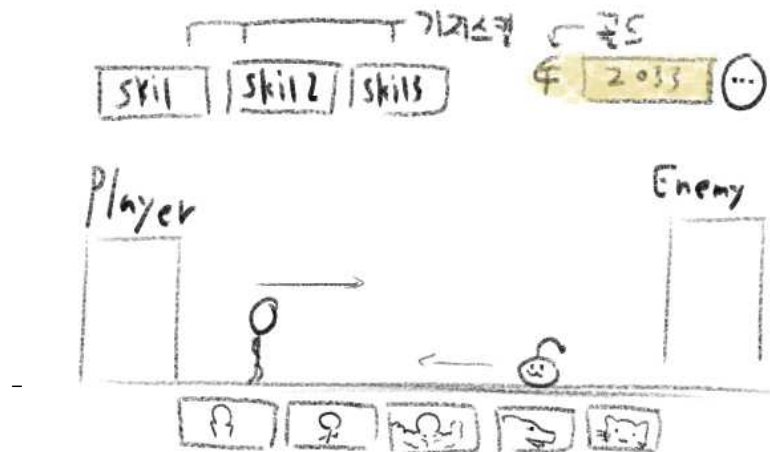


1. 게임 개요

- 게임 타이틀: 몬스터특공대 대작전!
- 게임 장르: 2D 수집형 RPG 타워 디펜스
- 게임 플랫폼: PC
- 게임 설명: 몬스터특공대의 대작전은 자신의 거점을 공격하려는 몬스터들을 쓰러뜨리면 나오는 돈으로 아군을 소환해서 적의 거점을 부셔서 스테이지를 클리어하고 클리어한 돈과 재화로 캐릭터나 거점을 강화하거나 캐릭터를 수집하는 게임이다.



- 게임의 목표: 우주에 있는 행성들을 공격하려는 몬스터들의 보스를 처치하고 모든 스테이지를 클리어하는 것이다.
- 게임의 특징: 여러 가지의 캐릭터들을 이용해 다양한 조합을 활용해 스테이지를 공략

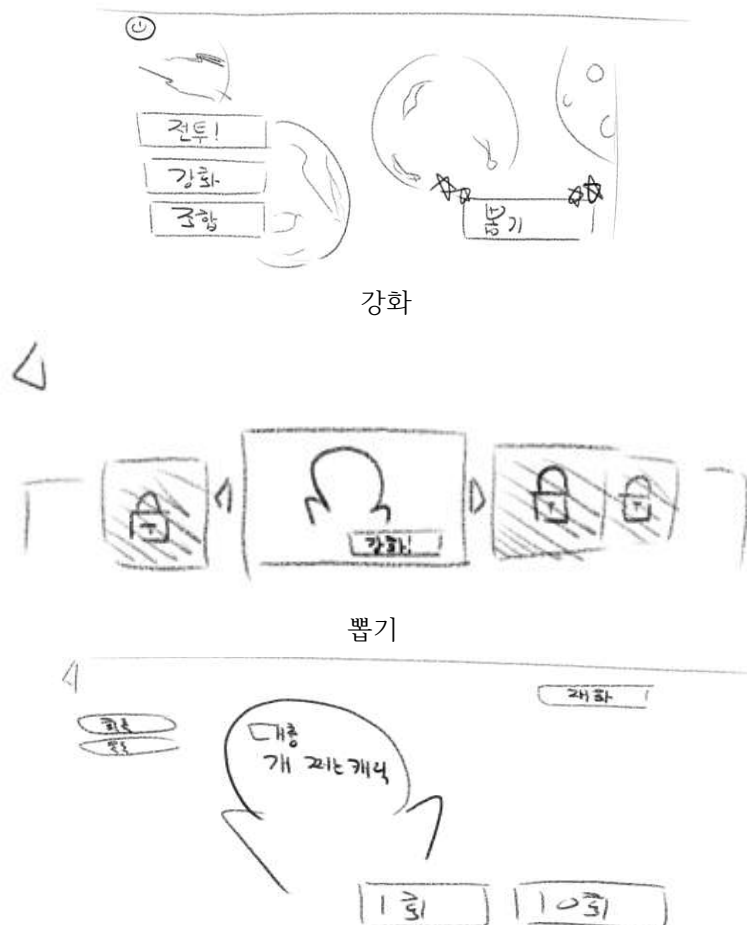
2. 게임 시스템 디자인

- 게임 진행 방식: 각 스테이지를 클리어하면 얻는 돈으로 타워 또는 캐릭터들을 강화하는 방식이다.
- 게임 규칙: 게임을 시작하고 기다리다 보면 돈을 버는데 그 돈으로 유닛을 산다. 적을 쓰러뜨리면 마찬가지로 유닛을 살 수 있는 돈을 준다. 그렇게 돈을 벌면서 유닛을 사고 적의 거점을 무너뜨려서 스테이지를 클리어하는 게임이다.
- 게임 인터페이스: 캐릭터 뽑기 기능, 캐릭터 편성 기능, 캐릭터 강화 기능, 도감 기능
- 거점 스킬



2-2:각 게임 씬

메인화면



3. 레벨 디자인



- 스테이지는 1-1부터 4-5까지 총 20개의 스테이지로 구성
- 각 스테이지에서 다양한 적들을 처치하고 마지막 스테이지(예를 들어 1-5, 2-5)에 있는 보스를 처치하는 것이 목적이고 다양한 행성으로 구성된 챕터에서는 그에 어울리는 다양한 몬스터들이 등장하여 플레이어의 흥미를 유발합니다.
- 여러 조합을 활용할 수 있는 행성 난이도 구현
- 스테이지 클리어시 뽑기 재화를 획득 가능

4. 역할

- 조수창: 기획자,강화기능,캐릭터 편성 기능(시너지기능)
- 박경돈: 그래픽,뽑기 기능,도감기능
- 류제하: 프로그래머,게임 배틀 시스템담당