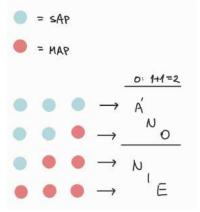
Meziuzelná autorizace

- 1. Keďže jednotlivé uzly od seba vieme rozlíšiť, môžeme si ich očíslovať od 1 po *n*, kde *n* je počet uzlov.
- 2. Vyberieme prvé tri uzly a spýtame sa ich otázku na ktorú dopredu poznáme odpoveď, čím určíme, či je väčšina uzlov v danej trojici SAP alebo MAP. Keďže SAP hovoria vždy pravdu a MAP vždy klamú, ak dostaneme pravdivú odpoveď, v trojici sa musia nachádzať 2 alebo 3 SAP uzly. (Pri klamlivej odpovedi 2 alebo 3 MAP uzly). Spýtame sa teda: "Je pravda, že 1+1=2?"



- Teraz musíme určiť presný počet uzlov, ako aj ich poradie. Toto dokážeme spraviť v každom prípade dvoma otázkami. Využijeme pri tom vlastnosť, že uzly navzájom vedia aký protokol používa každý uzol.
 - a. Ak sme na otázku 1+1=2? dostali odpoveď **ÁNO**, spýtame sa nasledujúce otázky:
 - i. "Sú uzly 1 a 2 SAP?"
 - ii. "Sú uzly 2 a 3 SAP?"
 - b. Ak sme na otázku 1+1=2? dostali odpoveď NIE, spýtame sa nasledujúce otázky:
 - i. "Sú uzly 1 a 2 MAP?"
 - ii. "Sú uzly 2 a 3 MAP?"

Takýmto spôsobom sa bude vždy dať presne určiť, ktorý uzol v trojici používa aký protokol, pretože elementy v otázkach i. sa prekrývajú s elementami v otázkach ii. Ak by sme teda mali kombináciu **SAP**, **SAP**, **MAP**, na otázku i. dostaneme odpoveď ÁNO, ale na otázku ii. dostaneme NIE, logicky z toho môžeme vyvodiť, že ak (1 a 2) sú SAP ale (2 a 3) nie sú, potom jedine 3 môže byť MAP aby platili dané odpovede.

Pri otázkach v prípade **b.**, teda ak prevažujú MAP uzly, berieme pri vyvodzovaní logických záverov samozrejme opačné pravdivostné hodnoty odpovedí.

1 2 3
$$\frac{0:1+1=2}{A'}$$
 $\frac{0:5i.1a.2 \text{ SAP}!}{A'NO}$ $\frac{0:5i.2a.3 \text{ SAP}!}{A'NO}$ \Rightarrow Vseeky sid SAP $\frac{1}{2}$ $\frac{$

(*v tomto diagrame nie sú uvedené kombinácie MAP, SAP, SAP a MAP, MAP, SAP, no ich riešenie je analogické.)

- 4. Pre každú trojicu teda vieme zistiť jednotlivé protokoly tromi otázkami. V prípade, že máme *n* uzlov, bude riešenie *n* otázok. Bude tomu tak aj v prípade, že počet uzlov nie je násobok trojky. V takom prípade sa protokol zvyšného jedného alebo dvoch uzlov ktoré už nemajú trojicu dozvieme tak, že sa spýtame predošlej trojice, aké protokoly používajú tie zvyšné uzly. To znova dáva 1 otázku na uzol, čiže výsledný počet bude stále *n*. Taktiež sa po zistení prvých troch uzlov môžeme stále pýtať ich na protokoly ďalších uzlov, čo nám opäť dá *n* riešení.
- 5. Špecifickým prípadom, kedy by sa počet otázok mohol skrátiť by bolo, keby zostával jeden neurčený uzol, a vo všetkých predošlých sme našli len 2 SAP, potom na základe podmienky, že sa tam musia nachádzať minimálne 3 SAP, by tento uzol musel byť SAP, a ušetríme jednu otázku, teda riešenie bude *n-1*. Taktiež, ak by ostávali na určenie dva uzly, a vo všetkých predošlých sme našli len 1 SAP, tieto dva musia byť tiež SAP, riešením teda bude *n-2*. (Platí analogicky aj pre MAP uzly).

Rozšírenie:

- 1. Ak budú niektoré uzly shy, musíme k problému pristúpiť trochu inak. Znovu sa prvej trojice spýtame "Je pravda, že 1+1=2?". Použili sme zatiaľ teda 1 otázku.
- 2. Ak dostaneme odpoveď ÁNO, vieme že trojica bude dávať pravdivé odpovede, ak dostaneme NIE, vieme, že pravda bude opačná k tomu, čo odpovedia.
- 3. Týchto uzlov sa spýtame aký protokol používa každý ďalší uzol, kde použijeme ďalších *n-3* otázok.
- 4. Zostanú nám na určenie pôvodné tri uzly, ktorých protokol zistíme tak, že sa spýtame ľubovoľnej trojice SAP uzlov z už určených zvyšných uzlov. To sú ďalšie 3 otázky.
- 5. Dokopy na určenie teda použijeme n+1 otázok [1+(n-3)+3]