# Cazuri de utilizare pentru agentie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-1: Logarea in sistem | | |
| **Primary actor** | Angajat firma  (Agent/Admin) | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un angajat al firmei incearca sa acceseze Sistemul Agentiei folosind un username si o parola. Sistemul verifica username-ul si parola angajatului, iar daca acestea sunt corecte acesta va fi redistribuit in interiorul aplicatiei | | |
| **Trigger** | Un angajat vrea sa se logheze in sistemul agentiei | | |
| **Preconditions** | Pre 1: Persoana care acceseaza sistemul e angajat al firmei si are cont in aplicatie | | |
| **Postconditions** | Post 1: Angajatul se logheaza cu succes  Post 2: Angajatul nu se logheaza cu succes | | |
| **Normal flow** | **Logare cu succes**   1. Angajatul acceseaza Sistemul Agentiei 2. Sistemul afiseaza o fereastra de logare 3. Angajatul introduce credientialele pentru logare 4. Sistemul verifica corectitudinea datelor introduse 5. Daca datele introduse sunt valide, sistemul redirectioneaza utilizatorul catre pagina principala, permitandu-I accesul la functionalitatile acestuia | | |
| **Alternative flows** | **Logare nu se poate realiza**  5.a. Sistemul afiseaza mesajul “Username-ul sau parola sunt gresite”  6.a. Agentul introduce un cont existent si se revine la 4. | | |
| **Exceptions** | E. Angajatul a introdus gresit credientialele | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-2: Vizualizare produse | | |
| Primary actor | Agent | Secondary actors | client |
| Description | Un agent acceseaza Sistemul Agentiei folosind reteaua locala de internet a agentiei sau o retea externa, vizualizeaza produsele aflate pe stoc impreuna cu pretul si cantitatea lor | | |
| Trigger | Un agent vrea sa vada toate produsele vandute de companie. | | |
| Preconditions | Pre: Agentul este logat in cont si are acces la vizualizarea produselor | | |
| Postconditions | Post: Agentul vizualizeaza toate produsele companiei | | |
| Normal flow | 1. Agentul solicita vizualizarea produselor fiind logat in cont 2. Sistemul incarca din baza de date produsele si le afiseaza in cadrul ferestrei ordonate crescator dupa denumirea acestora      1. Agentul vizualizeaza produsele firmei cu pretul si cantitatea respectiva | | |
| Alternative flows | None | | |
| Exceptions | None | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-3: Selectarea produsului | | |
| **Primary actor** | Angajat firma  (Agent/Admin) | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un angajat al firmei foloseste Sistemul Agentiei pentru a cauta un produs pentru plasarea unei comenzi. Produsul gasit se adauga in lista comenzi impreuna cu cantitatea aferenta. | | |
| **Trigger** | Un angajat vrea sa caute si sa adauge produsul dorit la comanda. | | |
| **Preconditions** | Pre-1: Persoana care acceseaza sistemul e angajat al firmei si are cont in aplicatie | | |
| **Postconditions** | Post 1: Agentul reuseste adaugarea cu succes a produsului la comanda impreuna cu cantitatea aferenta  Post 2: Agentul nu gaseste produsul cautat, deoarece nu mai exista pe stoc  Post 3:Agentul nu reuseste adaugarea produsului din cauza cantitatii indisponibile pe stoc | | |
| **Normal flow** | **Agentul reuseste adaugarea produsului la comanda**   1. Angajatul acceseaza Sistemul Agentiei 2. Angajatul cauta un produs dupa denumire in caseta de text alaturata tabelului 3. Angajatul introduce cantitatea produsului in caseta de text alaturata tabelului 4. Sistemul verifica corectitudinea datelor introduse in caseta de cantitate a produsului 5. Daca datele introduse sunt valide, sistemul adauga produsul in lista comenzii si afiseaza un mesaj de tipul “Produs adaugat cu succes” | | |
| **Alternative flows** | **Agentul nu gaseste produsul cautat**  2.b – Agentul primeste un mesaj de tipul “Produsul cautat nu se afla pe stoc la momentul actual”  3.b – Agentul cauta alt produs existent  **Cantitatea necesara nu este disponibila pe stoc**  3.b – Agentul primeste un mesaj de tipul “Cantitate insuficienta pe stoc”  4.b – Angajatul introduce o cantitate noua si se revine la pas 3 | | |
| **Exceptions** | E. Angajatul a introdus gresit cantitatea sau numele produsului si sistemul v-a afisa un mesaj de eroare, iar produsul nu este adaugat in cos. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-4: Introducerea detaliilor de livrare | | |
| **Primary actor** | Agent | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un agent introduce datele de livrare ale comenzii dupa selectarea tuturor produselor. Datele introduse de agent sunt validate si procesate de sistem. | | |
| **Trigger** | Un angajat vrea sa se introduca detaliile de livrare ale comenzii | | |
| **Preconditions** | Pre 1: Persoana care acceseaza sistemul e angajat al firmei si are cont in aplicatie  Pre 2: Persoana care introduce detaliile de livrare a selectat toate produsele pentru comanda | | |
| **Postconditions** | Post-1: Angajatul introduce cu succes datele de livrare  Post-2: Angajatul a introdus datele gresite | | |
| **Normal flow** | **Angajatul introduce datele cu succes**   1. Angajatul acceseaza fereastra de introducere a detaliilor pentru comanda 2. Sistemul afiseaza o fereastra pentru introducerea datelor 3. Angajatul introduce detaliile pentru livrare 4. Sistemul verifica corectitudinea datelor introduse 5. Daca datele introduse sunt valide, sistemul redirectioneaza angajatul catre fereastra principala | | |
| **Alternative flows** | **Angajatul a introdus date gresite**  3.a. Sistemul afiseaza mesajul “Detaliile de livrare sunt invalide”  4.a. Agentul introduce un set nou de date si se revine la 4. | | |
| **Exceptions** | E. Angajatul a introdus gresit detaliile de livrare si nu se salveaza datele | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-5: Plasarea comenzii | | |
| **Primary actor** | Agent | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Agentul poate plasa comanda pentru a fi trimisa catre client dupa introducerea detaliilor de livrare si completarea listei de produse. Dupa plasarea comenzii toti utilizatorii vor fi notificati de modificarea cantitatii produselor adaugate la comanda. | | |
| **Trigger** | Un agent incepe procesul de plasare a unei comenzi | | |
| **Preconditions** | Pre: Agentul este logat in cont si are acces la plasarea comenzilor | | |
| **Postconditions** | Post 1: Agentul primeste un mesaj de tipul “Comanda plasata cu succes”  Post 2: Agentul primeste un mesaj de tipul “Plasarea comenzii a esuat” | | |
| **Normal flow** | **Comanda facuta cu succes**   1. Sistemul proceseaza comanda 2. Agentul primeste un mesaj de tipul “Comanda plasata cu succes!” | | |
| **Alternative flows** | **Lista produse goala**  2.a. Agentul primeste un mesaj de tipul “Cosul este gol!”    3.a. Agentul introduce produsele in cos si revine la 1  **Detalii de livrare inexistente**  2.a Agentul prieste un mesaj de tipul “Introduceti detalile de livrare”  3.a. Agentul introduce detalile de livrare si revine la 1 | | |
| **Exceptions** | E: Cosul comenzii este gol sau detaliile de livrare sunt inexistente | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-6: Adaugare agent | | |
| Primary actor | Admin | Secondary actors | - |
| Description | Un admin logat in sistem acceseaza baza de date unde se afla conturile agentilor si le gestioneaza. Adminul poate adauga un nou agent in baza de date a sistemului, adaugandu-i un username si o parola. | | |
| Trigger | Un admin vrea sa gestioneze baza de date a agentilor | | |
| Preconditions | Pre: Adminul e logat in sistem | | |
| Postconditions | Post 1: Adminul a adaugat un nou agent in baza de date  Post 2: Adminul primeste un mesaj de tipul “Agentul este deja existent in baza de date” | | |
| Normal flow | **Adaugarea unui agent**   1. Adminul se logheaza in cotul sau de admin si selecteaza optiunea de “Adaugare agent” 2. Sistemul afiseaza o noua fereastra pentru a introduce detaliile noului agent 3. Adminul adauga detaliile agentului 4. Sistemul valideaza datele introduse 5. Sistemul face modificarile in baza de date | | |
| Alternative flows | **Agent deja existent**  4.a. Agentul prieste un mesaj de tipul “Agentul introdus este deja existent in baza de date”  4.a Se continua cu 3 | | |
| Exceptions | E. Agentul este deja existent in baza de date | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-7: Stergere agent | | |
| **Primary actor** | Admin | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un admin logat in sistem acceseaza baza de date unde se afla conturile agentilor si le gestioneaza. Adminul poate sterge un agent din baza de date a sistemului. | | |
| **Trigger** | Un admin vrea sa stearga informatii despre contul unui angajat | | |
| **Preconditions** | Pre-1: Adminul este logat in sistem | | |
| **Postconditions** | Post 1: Adminul a sters un agent din baza de date  Post 2: Adminul primeste un mesaj de tipul “Agent inexistent in baza de date” | | |
| **Normal flow** | **Stergerea unui agent**   1. Adminul se logheaza in cotul sau de admin si selecteaza optiunea de “Sterge agent” 2. Sistemul afiseaza o noua fereastra pentru a introduce detaliile agentului pe care urmeaza sa il stearga 3. Adminul adauga detaliile agentului 4. Sistemul valideaza datele introduse 5. Sistemul face modificarile in baza de date | | |
| **Alternative flows** | **Agent inexistent**  4.a. Agentul prieste un mesaj de tipul “Agentul introdus este inexistent in baza de date”  4.a Se continua cu 3 | | |
| **Exceptions** | E. Agentul este inexistent in baza de date | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-8: Update agent | | |
| **Primary actor** | Admin | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un admin logat in sistem acceseaza baza de date unde se afla conturile agentilor si le gestioneaza. Adminul poate modifica detaliile de logare ale unui agent din baza de date a sistemului. | | |
| **Trigger** | Un admin vrea sa actualizeze informatii despre contul unui angajat | | |
| **Preconditions** | Pre-1: Adminul este logat in sistem | | |
| **Postconditions** | Post 1: Adminul a modificat detaliile de logare ale unui agent din baza de date  Post 2: Adminul primeste un mesaj de tipul “Agent inexistent in baza de date” | | |
| **Normal flow** | **Modificarea detaliilor unui agent**   1. Adminul se logheaza in cotul sau de admin si selecteaza optiunea de “Modifica detalii agent” 2. Sistemul afiseaza o noua fereastra pentru a introduce noile detalii ale agentului 3. Adminul adauga detaliile agentului 4. Sistemul valideaza datele introduse 5. Sistemul face modificarile in baza de date | | |
| **Alternative flows** | **Agent inexistent**  4.a. Agentul prieste un mesaj de tipul “Agentul introdus este inexistent in baza de date”  4.a Se continua cu 3 | | |
| **Exceptions** | E. Agentul este inexistent in baza de date | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-9: Vizualizare agenti | | |
| **Primary actor** | Admin | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un admin doreste vizionarea agentilor din baza de date | | |
| **Trigger** | Un admin doreste vizionarea agentilor | | |
| **Preconditions** | Pre-1: Adminul se logheaza la sistem | | |
| **Postconditions** | Post-1: Adminul vizualizeaza lista agentilor | | |
| **Normal flow** | **Vizualizare agenti**   1. Adminul selecteaza un optiunea de “vizualizare agenti” 2. Sistemul ii ofera toate informatiile despre conturile agentilor | | |
| **Alternative flows** | None | | |
| **Exceptions** | None | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | UC-10: Logout | | |
| **Primary actor** | Angajat (Admin / Agent) | **Secondary actors** | - |
| **Description** | Un angajat doreste sa de delogheze din sistem urmand a fi cosiderat user nelogat. | | |
| **Trigger** | Un angajat doreste sa se delogheze din sistem | | |
| **Preconditions** | Pre-1: Angajatul este logat in sistem | | |
| **Postconditions** | Post-1: Angajatul este delogat din sistem | | |
| **Normal flow** | **Delogarea din sistem**   1. Angajatul selecteaza optiunea de “Logout” 2. Sistemul delogheaza angajatul din sistem | | |
| **Alternative flows** | None | | |
| **Exceptions** | None | | |

Iteratia 1:

1. Logarea in sistem
   1. Crearea bazei de date pentru conturile angajatilor
   2. Realizarea unei interfete de logare
2. Vizualizare produse
   1. Crearea bazei de date pentru produs
   2. Realizarea unei interfete in care se afiseaza lista produselor

UC-1: Logarea in sistem, UC-2: Vizualizare produse

Iteratia 2:

1. Administrare agenti
   1. Realizarea repo-ului si al service-ului pentru operatiile de tip CRUD
      1. Adaugare
      2. Stergere
      3. Actualizare
      4. Vizualizare
   2. Actualizarea interfetei astfel incat sa foloseaca operatiile implementate
   3. Interfata diferentiata pentru admin

UC-6: Adaugare agent, UC-7: Stergere agent, UC-8: Update agent, UC-9: Vizualizare agenti

Iteratia 3:

1. Plasare comanda
   1. Realizarea operatiilor necesare pentru plasarea unei comenzi
   2. Realizarea unei interfete specifice pentru plasarea unei comenzi
   3. Testarea aplicatiei
   4. Finalizarea aplicatiei

UC-3: Selectarea produsului, UC-4: Introducerea detaliilor de livrare, UC-5: Plasarea comenzii, UC-10: Logout