1 Struktogramm/Nassi-Shneiderman-Diagramm

1.1 Anweisung

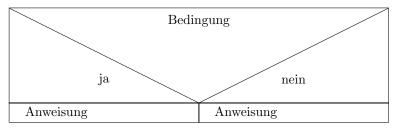
Anweisung 1	
Anweisung 2	
Anweisung 3	

1.2 Unterprogramm

Eingabe n	
berechne Liste L der ersten n Primzahlen	
Ausgabe L	

1.3 Verzweigung

1.3.1 if else



1.3.2 select case



1.4 Schleifen

1.4.1 while Schleife (vorhergehende Bedingungsprüfung)

Bedingung	
Anweisung	
Anweisung	

1.4.2 normale for Schleife (vorhergehende Bedingungsprüfung)

container = [1,2,3,4,5]	
für i $=$ Startwert bis Endwert , Schrittweite	
Anweisung	
Anweisung	

1.4.3 erweiterte for Schleife (vorhergehende Bedingungsprüfung)

container = [1,2,3,4,5]
für jedes element in container
Anweisung
Anweisung

1.4.4 do while Schleife (nachfolgender bedingungsprüfung)

	Anweisung
	Anweisung
	Bedingung

1.4.5 Abbruch von Schleifen

