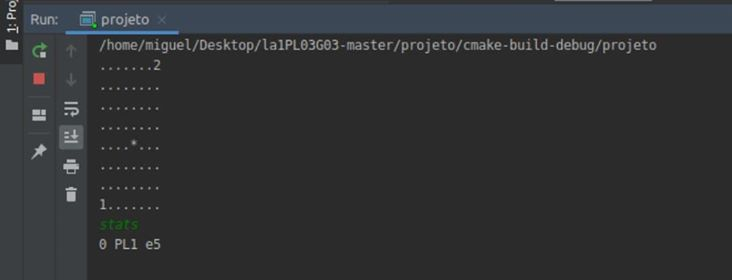
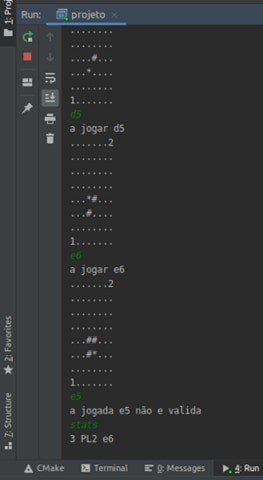
Relatório



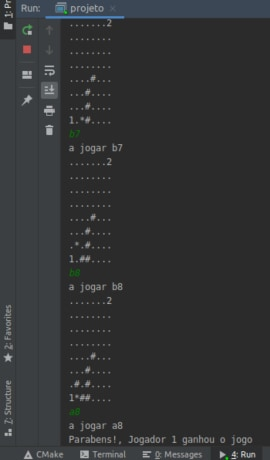
Figura

Tabuleiro inicial, com os respetivos status, numero de jogadas efetuadas, jogador atual, estado, respetivamente.



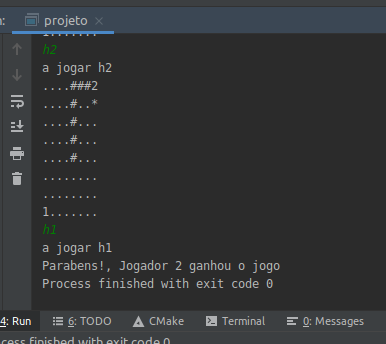
Figura

Algumas jogadas efetuadas, na 4 jogada o jogador 1 fez uma jogada invalida ,e5, este só estava permitido a jogar para as coordenadas, f6,f7,e7,e5,f4

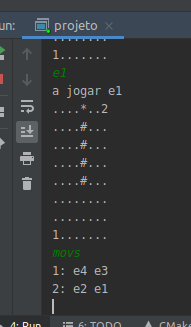


Figura

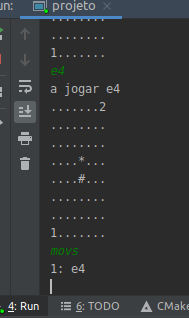
Jogo completo, com vitoria para o jogador 1.



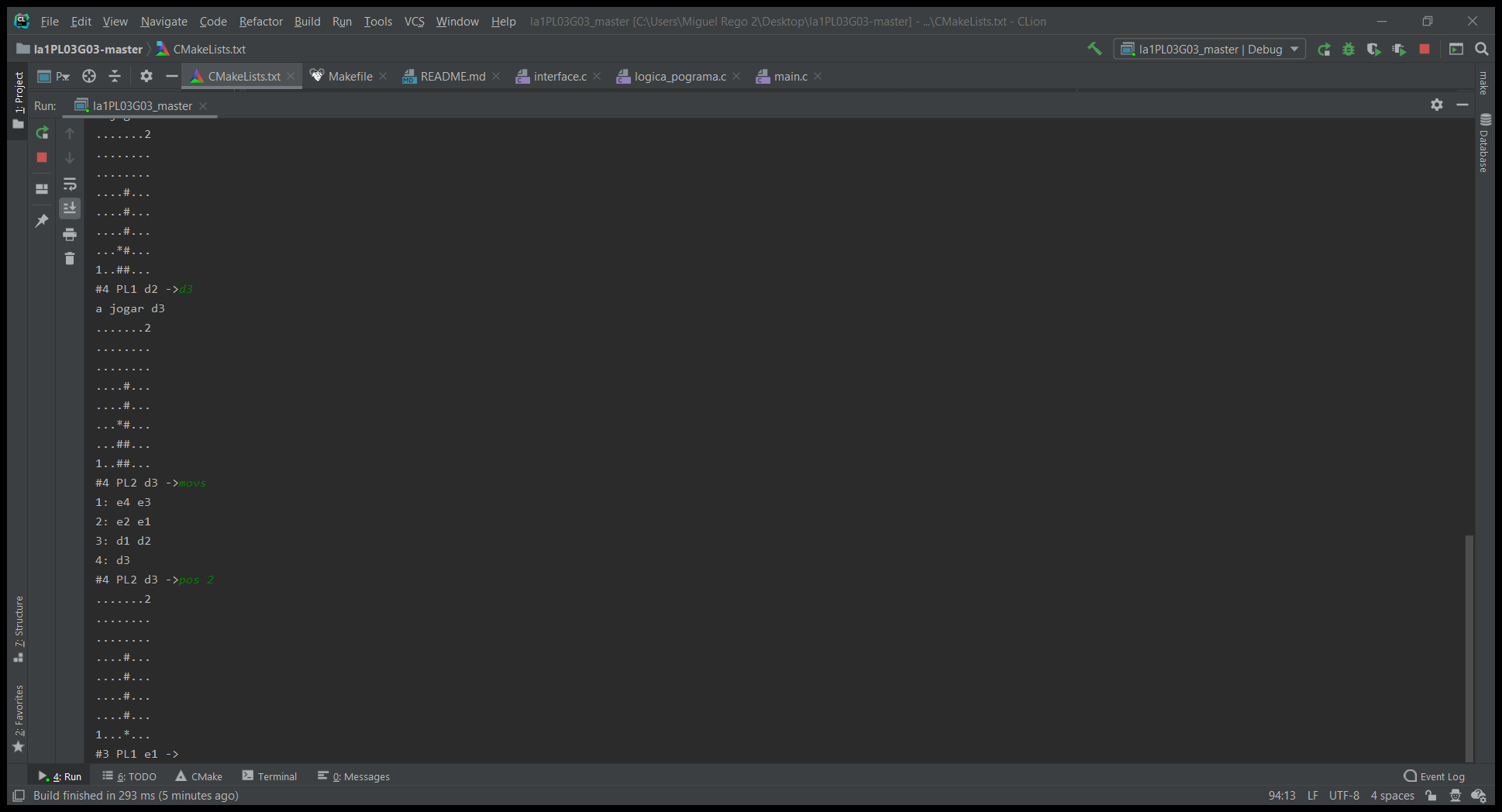
Jogo completo, com vitoria para o jogador 2.



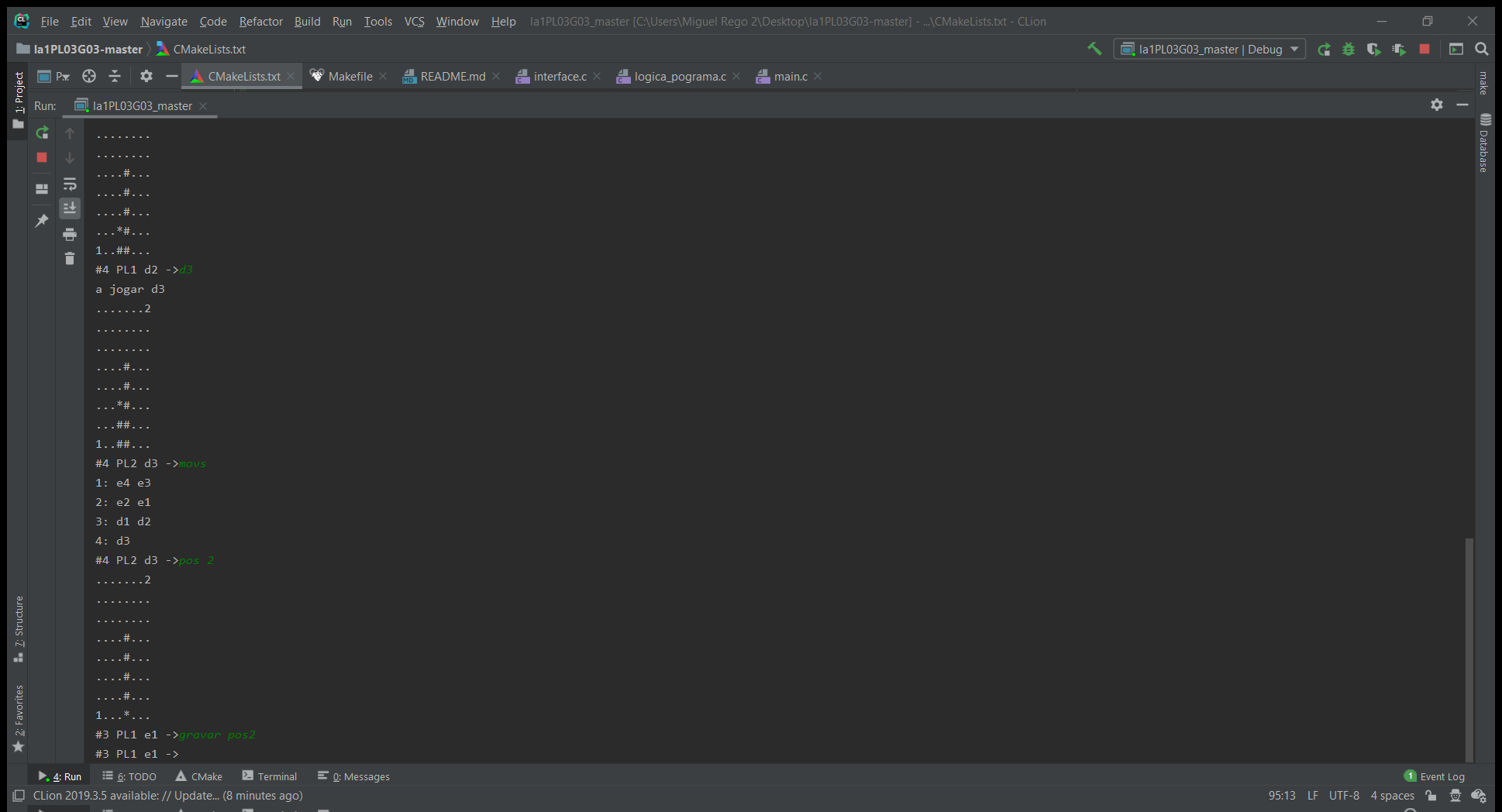
Movs a funcionar com as coordenadas do PL1 e PL2



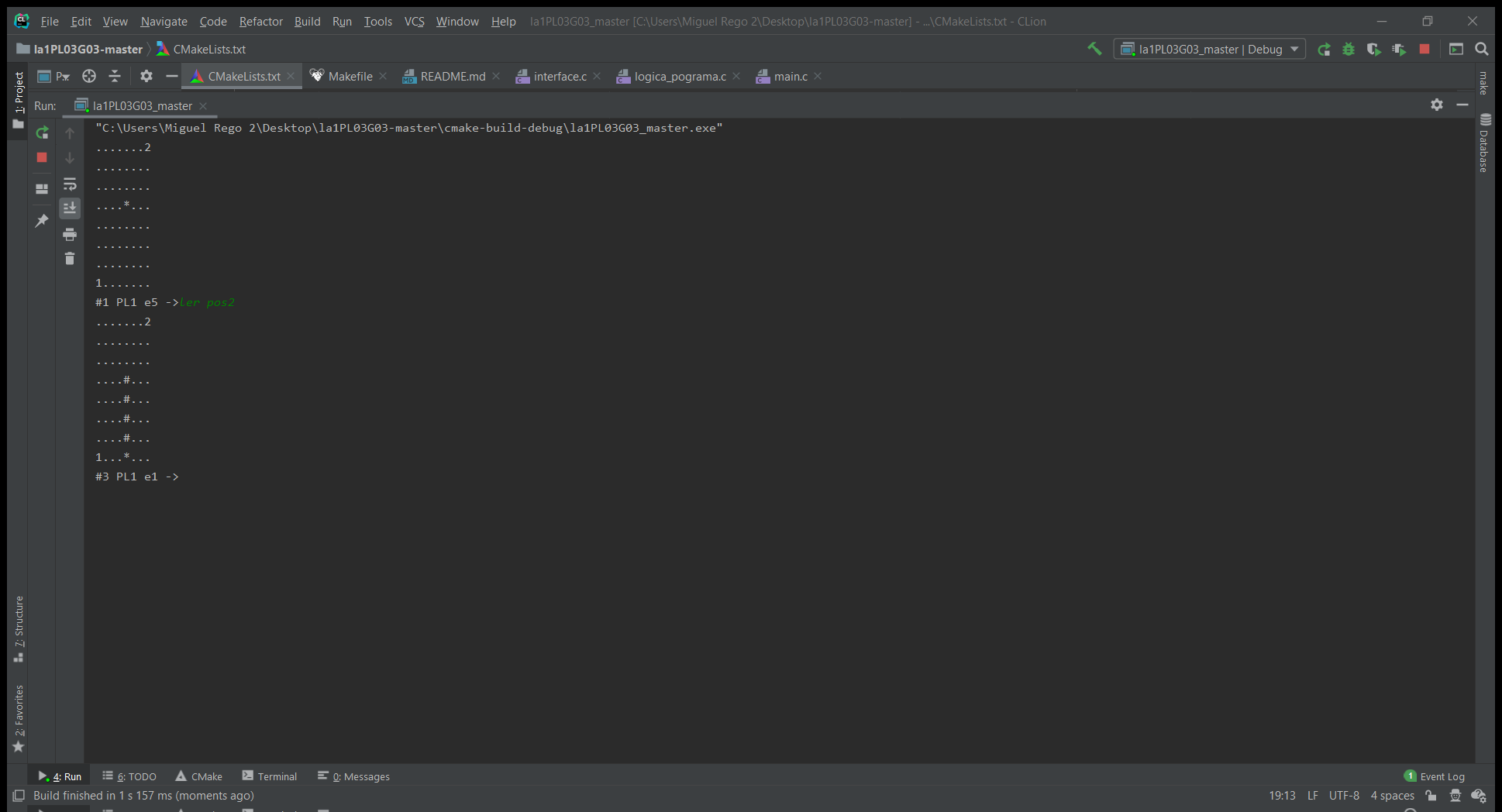
Movs a funcionar com as coordenadas do PL1.



Comando *Pos* a funcionar com a segunda rodada do jogo.



Comando *gravar* a gravar a posição atual.



Comando *ler* a ler a posição gravada na memoria anteriormente.