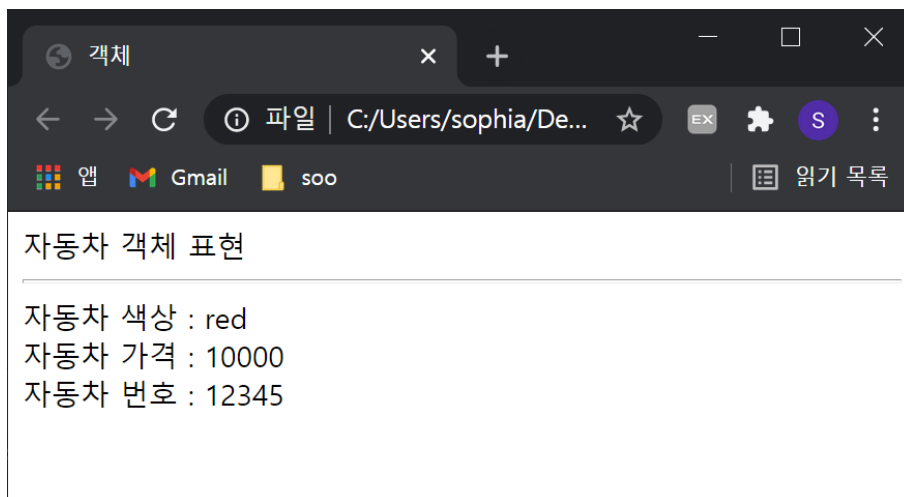


자바스크립트 실습 #객체

1. 다음 조건을 만족하는 프로그램을 작성하세요.

- 비어있는 car 객체를 생성하세요.
- 대괄호 표기법을 이용하여 car 객체의 속성을 추가하세요.
- 대괄호 표기법을 이용하여 car 객체를 출력하세요.

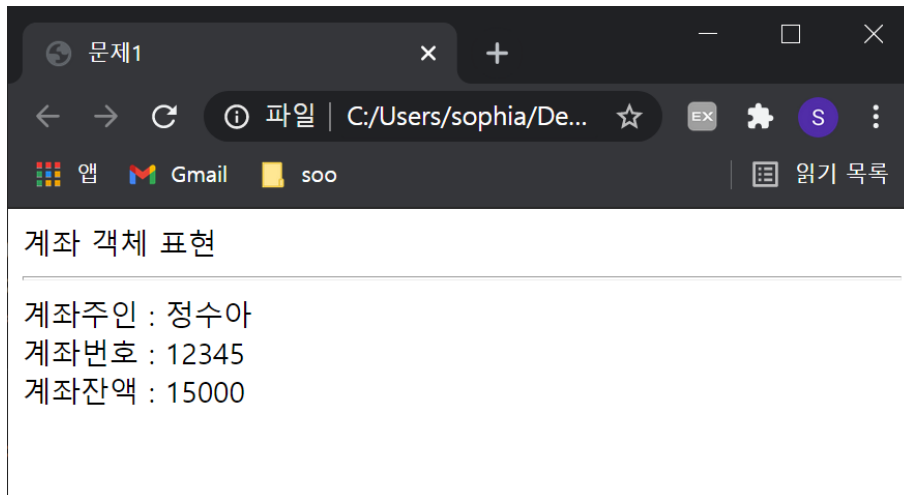
* 실행 결과



2. 다음 조건을 만족하는 프로그램을 작성하세요.

- 비어있는 account 객체를 생성하세요.
- 점 표기법을 이용하여 account 객체의 속성을 추가하세요.
- 점 표기법을 이용하여 account 객체를 출력하세요.

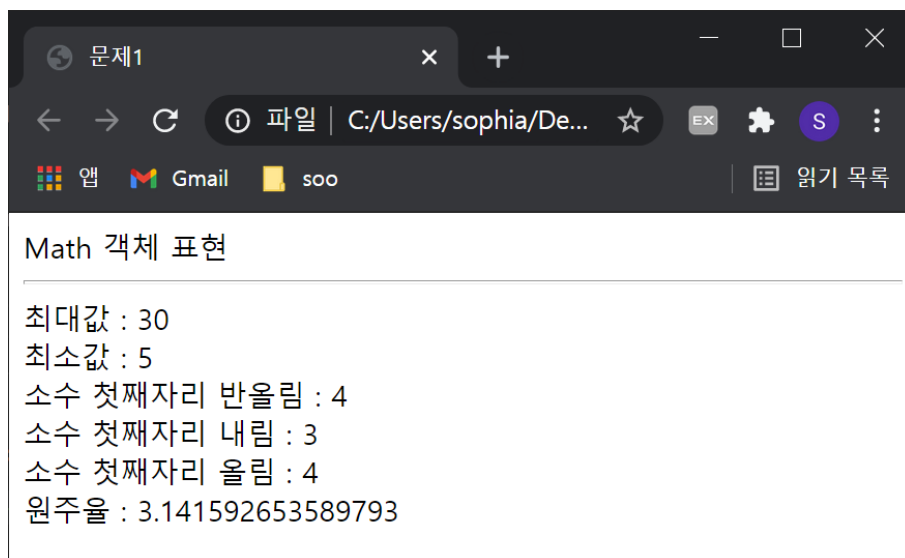
* 실행 결과



3. Math 객체를 이용하여 다음과 같은 결과를 완성하세요. (num = 3.6432)

최대값	Math.max(10, 5, 8, 30)
최소값	Math.min(10, 5, 8, 30)
소수 첫째자리 반올림	Math.round(숫자)
소수 첫째자리 내림	Math.floor(숫자)
소수 첫째자리 올림	Math.ceil(숫자)
원주율	Math.PI

* 실행 결과



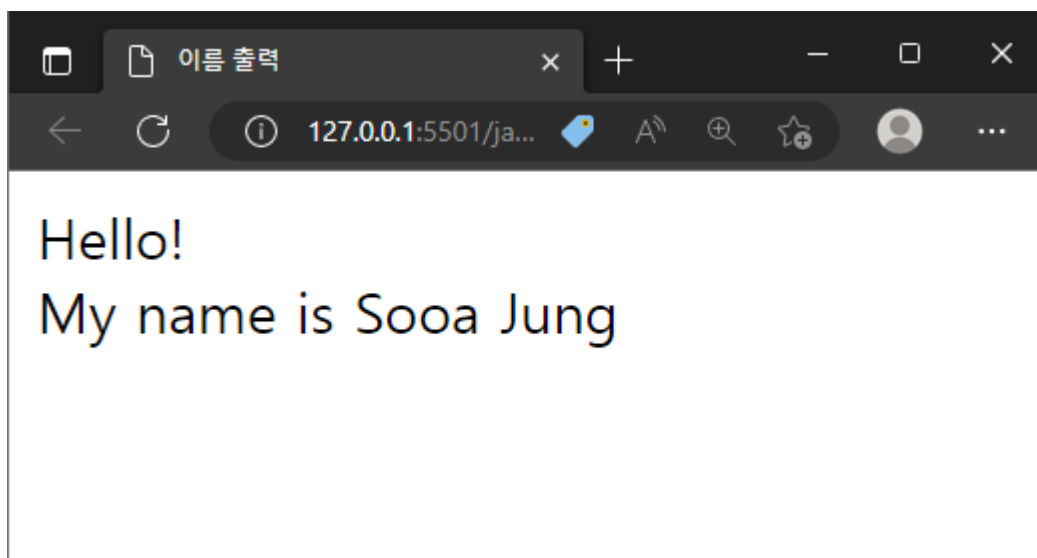
4. 다음 조건에 맞는 객체를 생성하고 결과를 출력하세요.

* 조건

- person 객체

프로퍼티	firstName
	lastName
메서드	sayHello

* 실행 결과 예시



5. 다음 조건에 맞는 객체를 생성하고 결과를 출력하세요.

* 조건

- 생성자 함수를 이용할 것(함수 이름 : Fruit)
- 다양한 과일 객체를 생성해서 출력할 것

* 실행 결과 예시

