

1. 상태 값에 따라 다르게 처리하기

상태 저장 변수 : status

장바구니

! 비회원으 구매하시면, 위메프에서 제

사용자로부터 입력을 받아
각 상태에 맞는 메시지를 화면에 출력하세요.

버튼을 잘못 클릭한 경우, 다시 질문하세요.

<input type="checkbox"/>	상품정보/수량	상품금액	할인금액	할인적용금액	배송비
<input type="checkbox"/>	<div><div><div><div>zy</div><div>자바</div><div>HTML CSS</div><div>자바스크립트</div></div><div>(주)지메스리태일 홍요필</div><div>[길벗]코딩 자율학습 HTML + CSS + 자바스크립트</div><div>[1017216974] <input checked="" type="checkbox"/></div></div><div><div>-</div><div>1</div><div>+</div></div><div>24,300원</div></div>	24,300원	(-) 0원	24,300원	3,000원 30,000원 무료배송
<input type="checkbox"/>	<div>선택 삭제</div> <div>품절 상품 모두 삭제</div> <div>delete</div>				<div>! 장바구니에 담긴 상품은 <u>최대 30일간</u> 보관됩니다.</div>

결제 예정 금액

상품금액

0원

배송비

(+) 0원

할인금액

(-) 0원

= 0원

shop

buy

쇼핑 계속하기

구매하기

2. 지원자의 합격 여부 판단하기

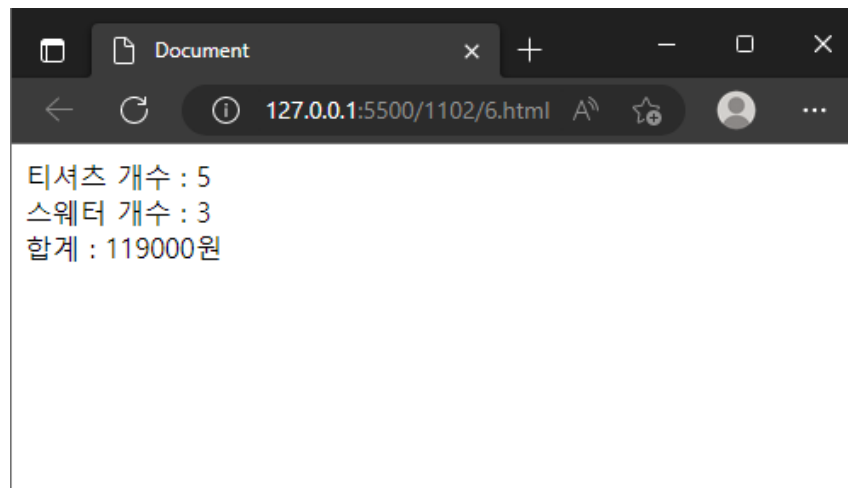
- 배열의 includes() 함수
 - 배열의 원소가 특정 값을 포함하고 있는지를 검사
 - 원하는 값이 있으면 true 반환
 - 원하는 값이 없으면 false 반환
- 문제
 - 지원자가 사용 가능한 스킬은 배열에 제공
 - `var skills = ["HTML", "CSS", "Javascript", "React"]`
 - Javascript와 React 모두 할 줄 안다면 “합격!”
 - Javascript와 React 둘 중 하나만 할 줄 안다면 “예비”
 - 둘 다 못하면 “탈락”

3. 물건 구매 후 금액 계산하기

- 문제

- 티셔츠(10,000원)와 스웨터(30,000원)를 구매 금액에 따라 할인 행사 중이다.
- 10만원 이하 구매 시, 구매 금액의 5%를 할인해주고, 10만원 초과 구매 시, 구매 금액의 15%를 할인해준다.
- 티셔츠와 스웨터를 구매하고, 총 금액을 계산해보기

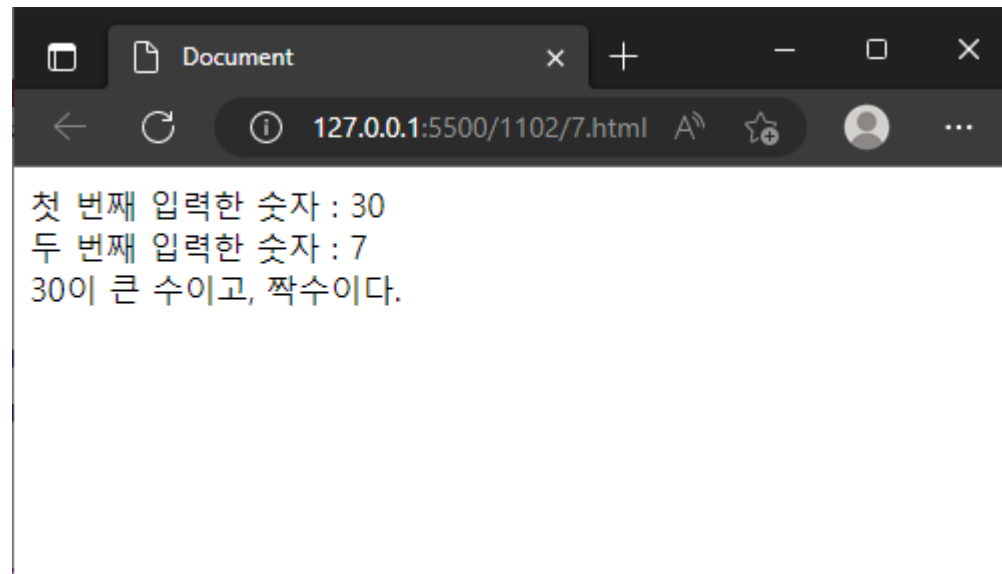
- 예시



4. 큰 수 찾기

- 문제
 - 두 개의 양의 정수를 입력 받기
 - 큰 수를 찾고, 짝수인지 홀수인지 판별

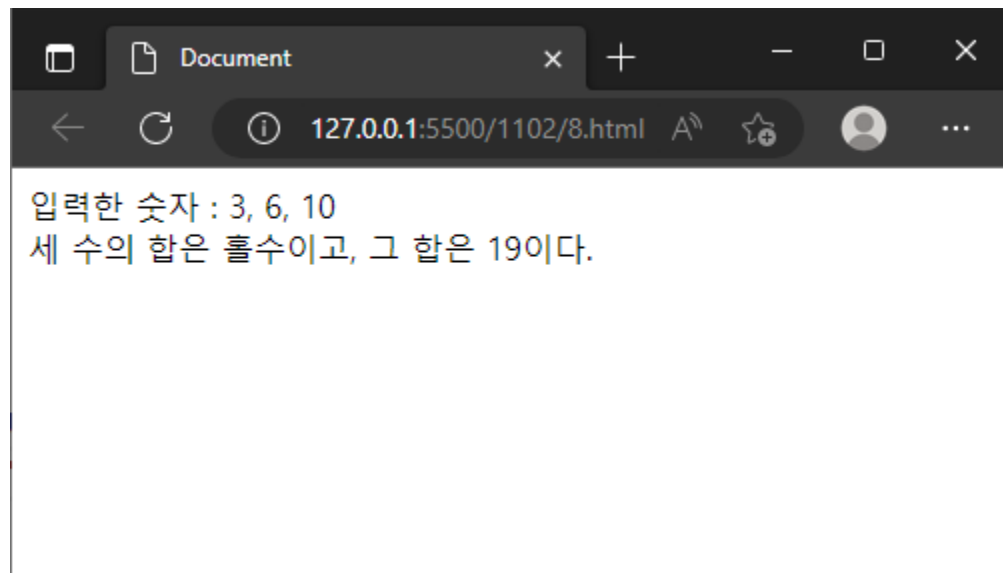
- 예시



5. 숫자 입력 받아 계산하기

- 문제
 - 세 개의 양의 정수를 입력 받기
 - 세 개의 숫자의 합이
 - 짝수이면 가장 큰 수를 출력
 - 홀수이면 합을 출력

- 예시



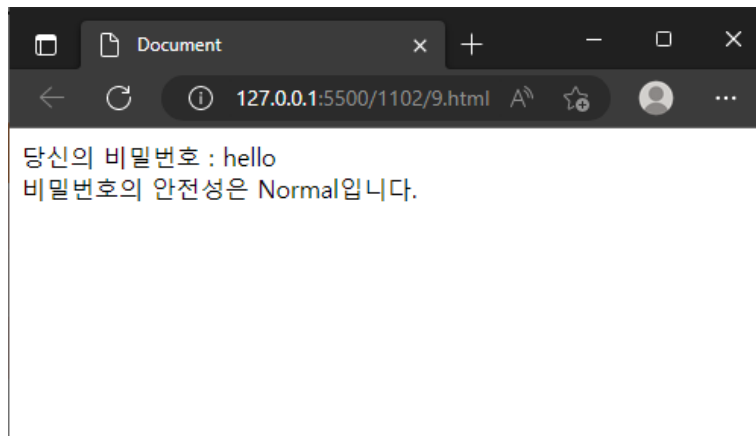
6. 비밀번호 안전성 체크

- 문제

- 비밀번호는 길이가 길수록 안전성이 뛰어나다.
- 사용자로부터 비밀번호를 입력 받고 안전성을 체크

비밀번호 자리 수	안전성
9자리 이상	Good
9자리 미만, 5자리 이상	Normal
5자리 미만	Bad

- 예시

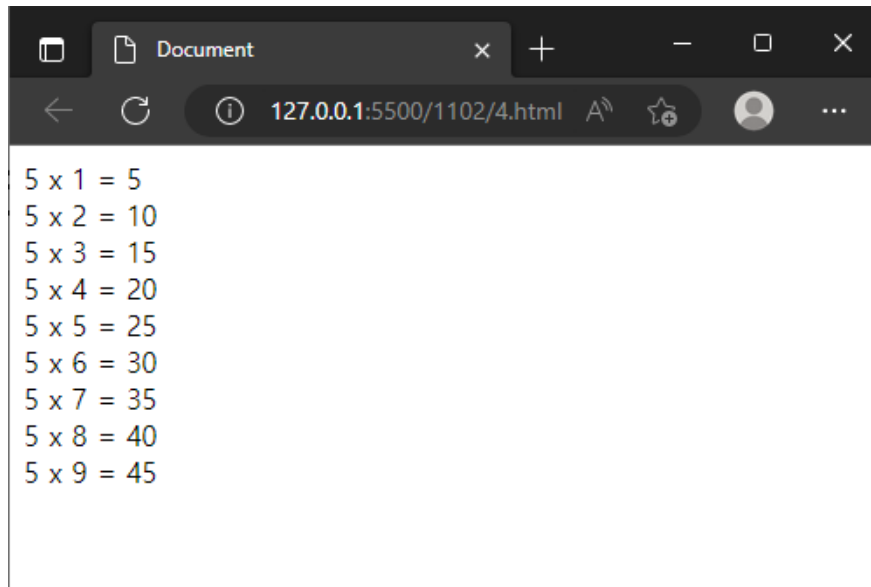


7. 1~100까지 숫자 중 홀수만 출력

- 힌트
 - 범위(1~100)가 정해져 있는 반복

8. 구구단 출력하기

- 사용자로부터 원하는 단을 입력 받기
- 예시
 - 사용자의 입력 : 5
 - 결과



A screenshot of a web browser window. The address bar shows the URL `127.0.0.1:5500/1102/4.html`. The page content displays a list of multiplication tables for the number 5, from 5 x 1 to 5 x 9.

```
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
```


9. 1~100까지 랜덤한 숫자 맞추기

- 알림창 띄우기
 - `alert("메시지")`
- 예시
 - 컴퓨터가 생각한 숫자 : 50
 - 사용자가 생각한 숫자 : 30
 - 알림창에 “업” 출력 후, 다시 물어보기
 - 사용자가 생각한 숫자 : 60
 - 알림창에 “다운” 출력 후, 다시 물어보기
 - 사용자가 생각한 숫자 : 50
 - 화면에 “정답입니다!” 출력하고 프로그램 종료