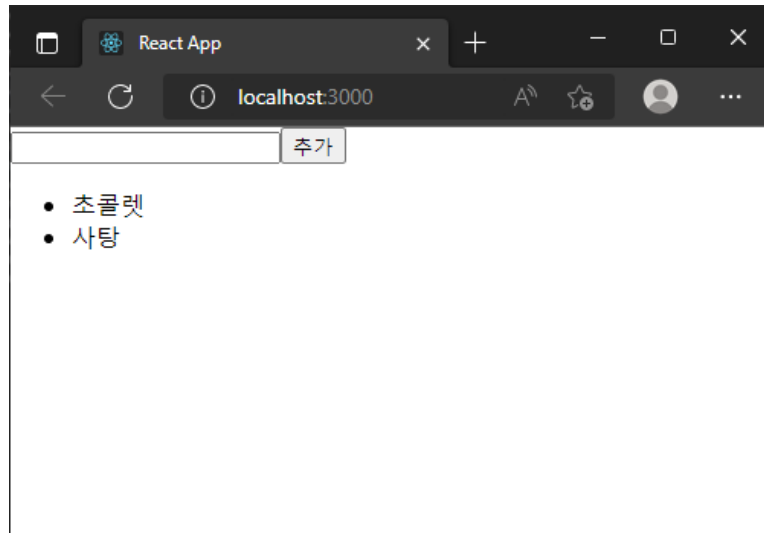


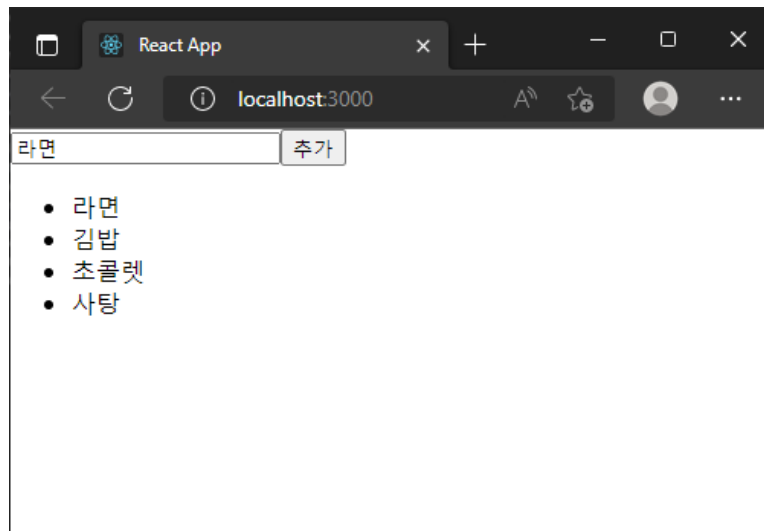
React 실습 #Hooks

1. useState()를 이용하여 다음과 같은 결과를 출력하는 코드를 작성하세요.

- 초기화면



- 데이터 추가 후 화면

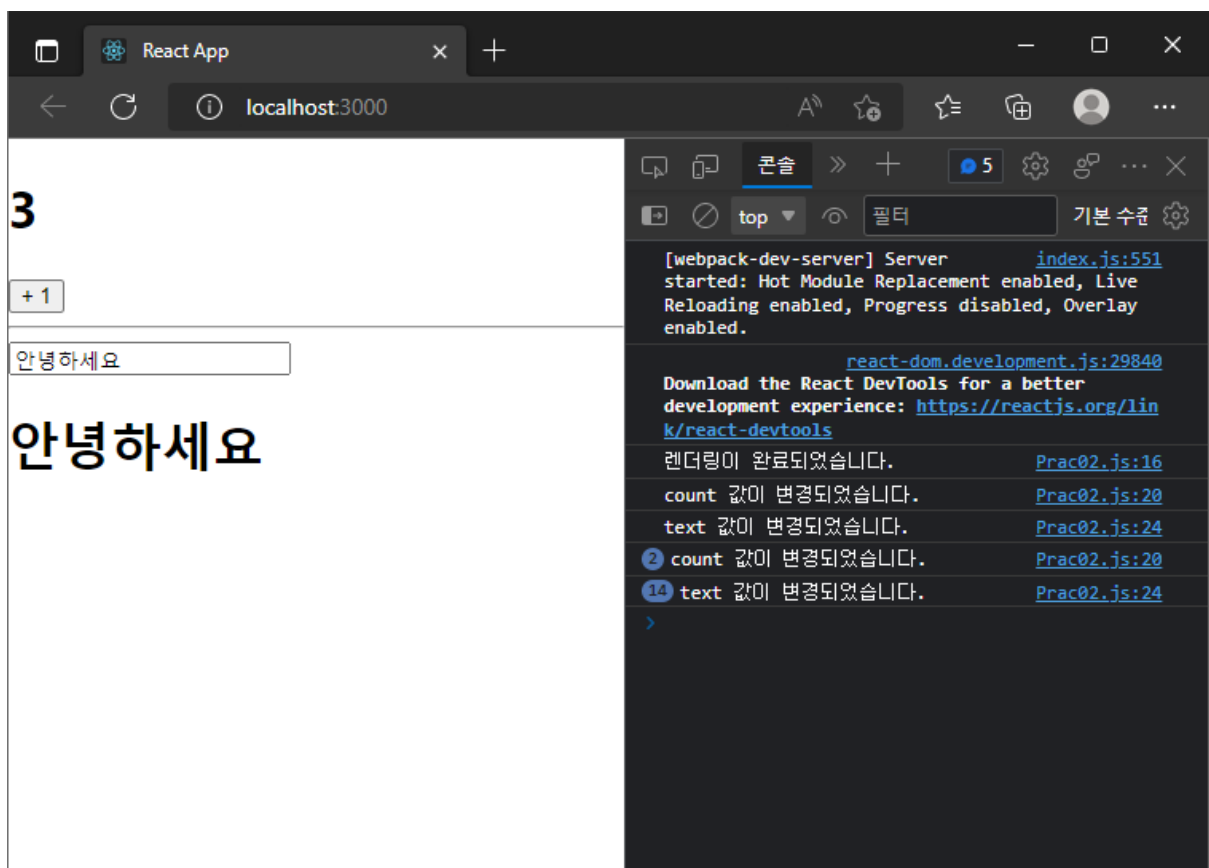


2. `useEffect()`를 이용하여 다음과 같은 결과를 출력하는 코드를 작성하세요.

* 조건

1. "렌더링이 완료되었습니다." 최초 한번만 출력
2. 버튼 클릭 시, 콘솔에 "count 값이 변경되었습니다." 출력
3. text 입력 시, 콘솔에 "text 값이 변경되었습니다." 출력

- 실행 결과



3. useRef()를 이용하여 렌더링 횟수를 출력하는 프로그램을 만들어보세요.

- 조건 : 다음 코드의 문제점을 수정하세요.

* 수정할 코드

```
import React, { useEffect, useState } from "react";

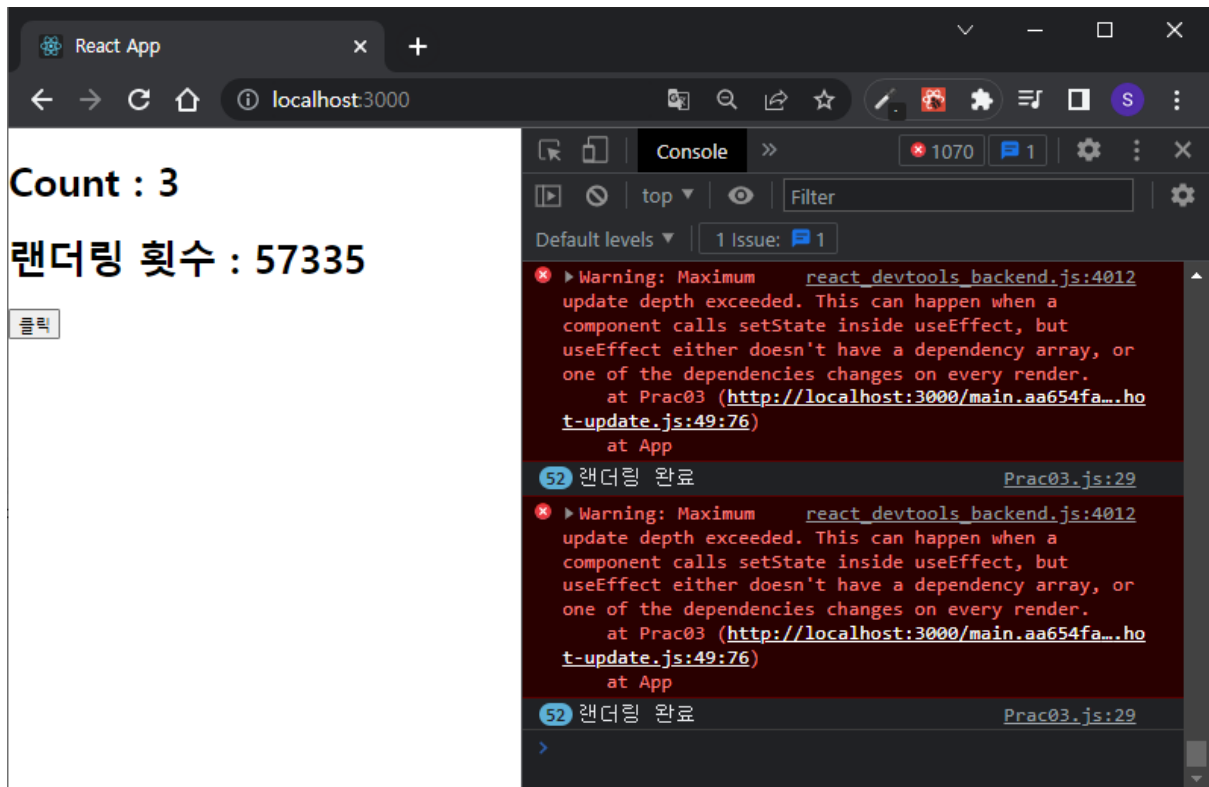
const Prac03 = () => {
  const [count, setCount] = useState(0);
  const [renderCount, setRenderCount] = useState(0);

  useEffect(() => {
    setRenderCount(renderCount + 1);
    console.log("렌더링 완료");
  });

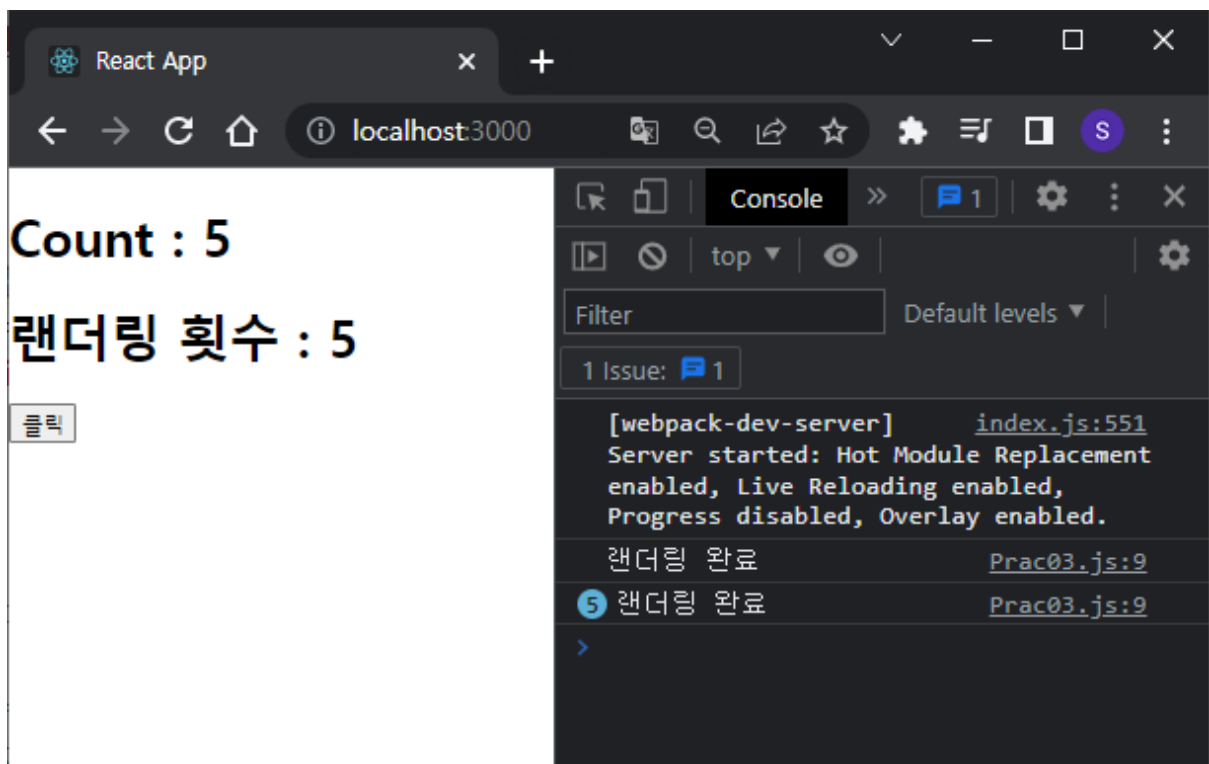
  return (
    <div>
      <h1>Count : {count}</h1>
      <button onClick={() => setCount(count + 1)}>클릭</button>
    </div>
  );
};

export default Prac03;
```

* 문제점



* 코드 수정 결과

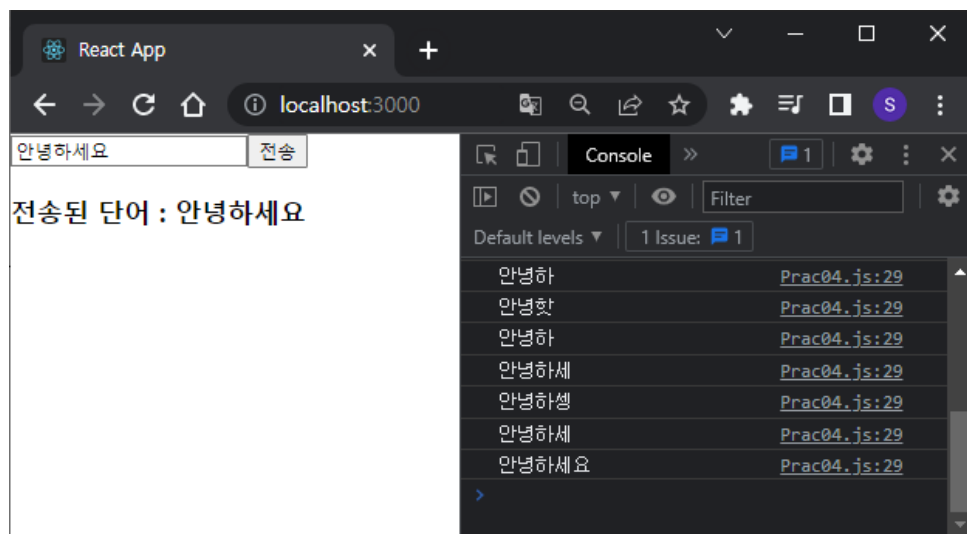


4. 다음 조건에 맞게 프로그램을 수정하세요.

* 조건

- 실행 결과를 보면 입력창에 변화가 발생할 때마다 불필요한 재렌더링을 하고 있음(콘솔 참조)
- useRef()를 이용하여, 전송 버튼을 눌렀을 때만 렌더링(1 번)이 되도록 수정할 것

* 문제점



* 수정 결과

