HTML & CSS

◆ 반응형 웹



Contents

01 반응형 웹

02 뷰포트

03 미디어 쿼리

01

반응형 웹

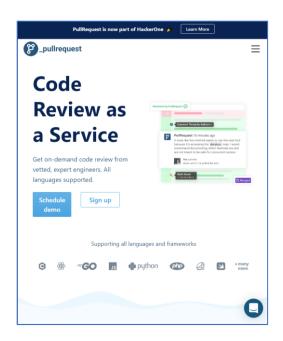
❖ 반응형 웹

- PC, TV, 스마트 기기 등 다양한 기기에 반응하는 웹 사이트
- 사용자가 접속하는 기기 또는 환경에 맞춰 화면의 크기가 자동으로 조절되어 최적화된 화면 레이아웃을 보여줌
- 사용자에게 편리한 웹 사이트를 제공
 - 사용자가 웹 사이트의 내용을 제대로 보기 위해 스크롤 막대를 옮기거나 화면을 확대하는 수고를 최대한 줄일 수 있음

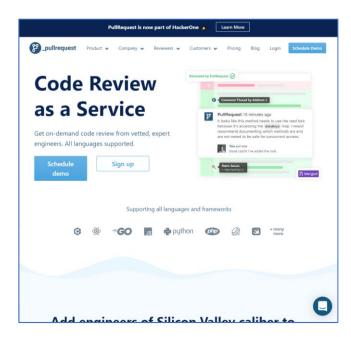
❖ 반응형 웹 사이트 예시



모바일 (320px이상)



태블릿 (768px 이상)



PC (1024px 이상)

❖ 모든 사이트를 반응형 웹 사이트로 만들어야 하나?

- 사이트의 용도와 사용자가 주로 접속하는 기기에 따라 결정
- 반응협 웹 사이트에 적합
 - PC용 웹 사이트 사용자와 모바일용 웹 사이트 사용자의 접속 빈도가 비슷한 경우
 - 사이트를 하나만 만들어도 PC와 모바일 기기에서 모두 사용할 수 있음
- 모바일용 사이트에 적합
 - 사용자가 이동 중에 모바일 기기로 접속하는 경우가 많은 사이트
 - 예) 포털 사이트, 쇼핑몰 사이트 등

❖ 반응형 웹 장점

- 기기의 화면 크기나 해상도에 영향을 받지 않음
 - 웹 브라우저가 포함된 기기라면 어떤 기기에서나 화면 크기 와 해상도에 상관없이 알맞은 웹 사이트 레이아웃을 보여줌
- 화면 변화에 즉시 반응
 - 브라우저 화면 크기를 바꾸면 바뀐 화면 크기에 맞게 사이트 레이아웃이 변경됨
- 어느 기기에서도 사이트 주소가 동일
 - 모바일 주소를 따로 만들지 않아도 됨
- 유지 관리가 편함
 - 기기 마다 따로 페이지를 만드는 것이 아니기 때문에 코드와 콘텐츠 유지가 간단하고 편리

❖ 반응형 웹 단점

- 구 버전 브라우저와 호환성에 문제가 있을 수 있음
 - 하위 버전 브라우저 사용자들을 수용할 사이트라면 브라우저 를 체크해 별도의 관리가 필요
- 사이트 디자인이 단순함
 - 반응형 웹은 브라우저의 너비값에 따라 레이아웃을 변경하기 때문에 사이트의 디자인이 단순한 경우가 많음

02

뷰포트(viewport)

<u>모바일 기기를 위한 뷰포트</u>

❖ 뷰포트(viewport)

- 스마트 폰 화면에서 실제 내용이 표시되는 영역
- pc 화면에 맞춰 제작한 사이트를 모바일 기기에서 확인 시 문제점
 - 모바일 기기에서 글자가 아주 작게 표시 됨
 - pc 화면과 모바일 화면의 픽셀 표시 방법이 다르기 때문
- 뷰포트를 지정하면 기기의 화면 크기에 맞춰 내용을 확대 및 축소해서 표시 가능

모바일 기기를 위한 뷰포트



뷰포트 지정하기

❖ 뷰포트 작성

- <meta> 태그를 이용하여 <head></head> 태그 사이에 작성
- 기본 형식

<meta name="viewport" content="속성1=값1, 속성2=값2, ... ">

뷰포트 기본

❖ 뷰포트 속성

종류	설명	사용 가능한 값	기본값
width	뷰포트 너비	device-width 또는 크기	브라우저 기본값
height	뷰포트 높이	device-height 또는 크기	브라우저 기본값
user-scalable	확대/축소 가능 여부	yes 또는 no	yes
initial-scale	초기 확대/축소 값	1~10	1

❖ 예시

<meta name="viewport" content="속성1=값1, 속성2=값2">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

뷰포트 기본

❖ 뷰포트 단위

단위	설명
vw(viewport width)	1vw는 뷰포트 너비의 1%와 같음
vh(viewport height)	1vh는 뷰포트 높이의 1%와 같음
vmin(viewport minimum)	뷰포트의 너비와 높이 중에서 작은 값의 1%와 같음
vmax(viewport maximum)	뷰포트의 너비와 높이 중에서 큰 값의 1%와 같음

❖ 예시



안녕하세요

안녕하세요

03

미디어 쿼리

❖ 미디어 쿼리

- 사이트에 접속하는 기기별로 적용할 스타일 파일을 다르 게 지정해주는 CSS의 모듈
- 미디어 쿼리를 사용해 적용하는 스타일을 기기마다(화면 크기마다) 전환할 수 있음
- 미디어 쿼리를 사용한 사이트 예
 - https://mediaqueri.es/

❖ 미디어 쿼리 기본 문법

```
@media [only 또는 not] [미디어 유형][and 또는 ,] (조건문) {
실행문
}
```

❖ @media

• 미디어 쿼리 문법의 시작

❖ [only 또는 not]

키워드	설명
only	미디어 쿼리를 지원하는 브라우저에서만 미디어 쿼리를 해 석함
not	not 다음에 지정하는 미디어 유형을 제외

❖ 미디어 유형의 종류

기기명	설명
all	모든 장치(기본값)
print	인쇄 장치
screen	컴퓨터 화면 장치 또는 스마트 기기의 화면
tv	영상과 음성이 동시에 출력되는 장치

```
@media screen { /* 화면용 스타일 작성*/ }
@media print { /* 인쇄용 스타일 작성*/ }
```

❖ [and 또는 ,(콤마)] (조건문)

키워드	설명
and	 앞뒤 조건을 모두 만족할 때 뒤에 따라오는 것을 해석함 생략 가능
1	앞뒤 조건 중 하나만 만족하더라도 뒤에 따라오는 것을 해석함생략 가능

```
@media screen and (min-width:768px) and (max-width:1439px) {
// 스타일 작성
}
```

❖ 화면 회전 속성

키워드	설명
orientation	• landscape : 가로모드(기본값) • portrait : 세로모드

```
@media screen and (min-width:768px) and (orientation:landscape) {
    // 스타일 작성
}
```

미디어 쿼리 사용 시 주의 사항

❖ 띄어쓰기 주의

```
@media all and (min-width:320px) { 실행문 }
```

• 예) 논리 연산자 and 구문을 사용할 때 and 구문 뒤에 항상 공백을 한 칸 띄워줘야 함

❖ min/max 사용 시 작성 순서 주의

- min을 사용 시, 크기가 작은 순서대로 작성
- max를 사용 시, 크기가 큰 순서대로 작성

```
@media all and (min-width:320px) { 실행문 }
@media all and (min-width:768px) { 실행문 }
@media all and (min-width:1024px) { 실행문 }
```

- ❖ 미디어 쿼리 적용 방식
 - 외부 CSS 파일 연결(링크 방식)
 - 웹 문서에 직접 정의

❖ 외부 CSS 파일 연결

- 링크 방식
 - CSS 파일 내에 미디어 쿼리를 작성한 후, <link> 태그로 연결하여 적용

<link rel="stylesheet" media="미디어 쿼리 조건" href="css_파일_경로">

- @import문
 - <style> </style> 태그 사이에서 사용

@import url("css_파일_경로") 미디어_쿼리_조건

❖ 웹 문서에 직접 정의 - 1

```
<style media="조건"> {
    // 스타일 작성
}
</style>
```

```
<style media="screen and (max-width:320px)">
  body {
    background: orange;
  }
</style>
```

❖ 웹 문서에 직접 정의 - 2

```
<style>
  @media 조건 {
    // 스타일 작성
  }
</style>
```

```
<style>
@media screen and (max-width:320px) {
    body {
        background: orange;
    }
}
</style>
```

* mediaQuery.html

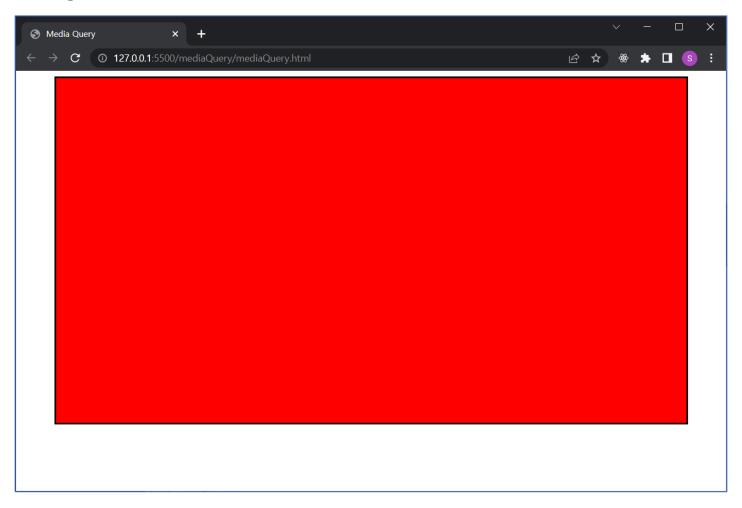
```
<html>
    <head>
        <title>Media Query</title>
        link rel="stylesheet" media="screen" href="./style.css" />
        </head>
        <body>
            <div id="wrap"></div>
        </body>
        </html>
```

style.css

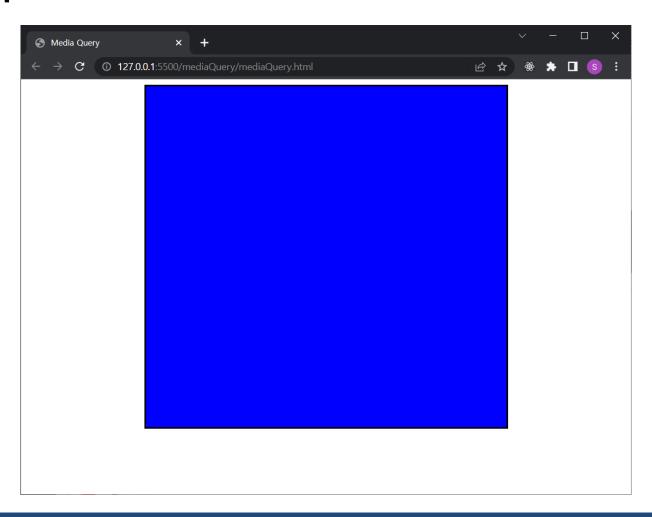
```
#wrap {
   margin: 0 auto;
   height: 500px;
   border: 3px solid black;
@media all and (min-width:320px) {
   #wrap {
      width: 30%;
      background-color: green;
```

```
@media all and (min-width:768px) {
  #wrap {
     width: 60%;
      background-color: blue;
@media all and (min-width:1024px)
  #wrap {
     width: 90%;
      background-color: red;
```

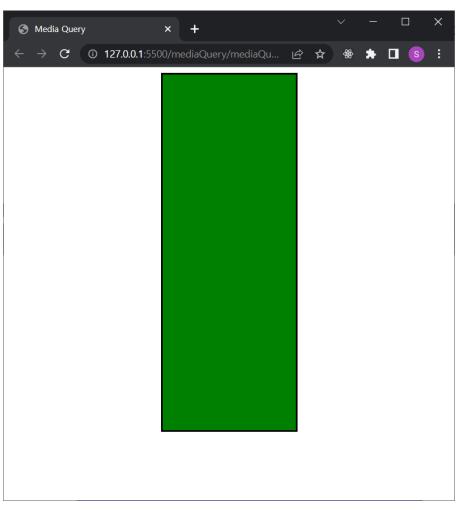
❖ 1024px 이상인 경우



❖ 768px 이상인 경우



❖ 320px 이상인 경우



bglmage.html

```
<html>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        link rel="stylesheet" media="screen" href="./bglmage.css">
        <title>미디어 쿼리</title>
        </head>
        <body>
        </html>
```

bglmage.css

```
/* 기본 배경 이미지 지정 */
body {
background: url(./images/bg0.jpg) no-repeat fixed;
background-size: cover;
}
```

• background-size 속성

값	설명		
cover	• 이미지 비율을 유지하면서 영역 전체에 꽉 차게 함 • 이미지가 잘릴 수 있음		
contain	원본 비율을 유지영역 전체에 이미지가 채워지지 않을 수 있음		

bglmage.css

```
@media screen and (max-width:1024px) {
   body {
    background: url(./images/bg1.jpg) no-repeat fixed;
    background-size: cover;
@media screen and (max-width:768px) {
   body {
      background: url(./images/bg2.jpg) no-repeat fixed;
      background-size:cover;
@media screen and (max-width:320px) {
   body {
      background: url(./images/bg3.jpg) no-repeat fixed;
      background-size: cover;
```

❖ 실행 결과(1024px) 이상



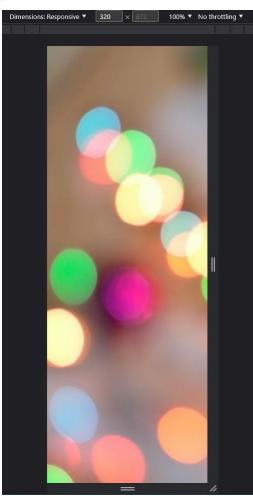
❖ 실행 결과(1024px) 이하



❖ 실행 결과(768px) 이하



❖ 실행 결과(320px) 이하



THANK @ YOU