Git 사용법..? 은 아니고 깃헙에 내 자료 올리고 관리 해보기

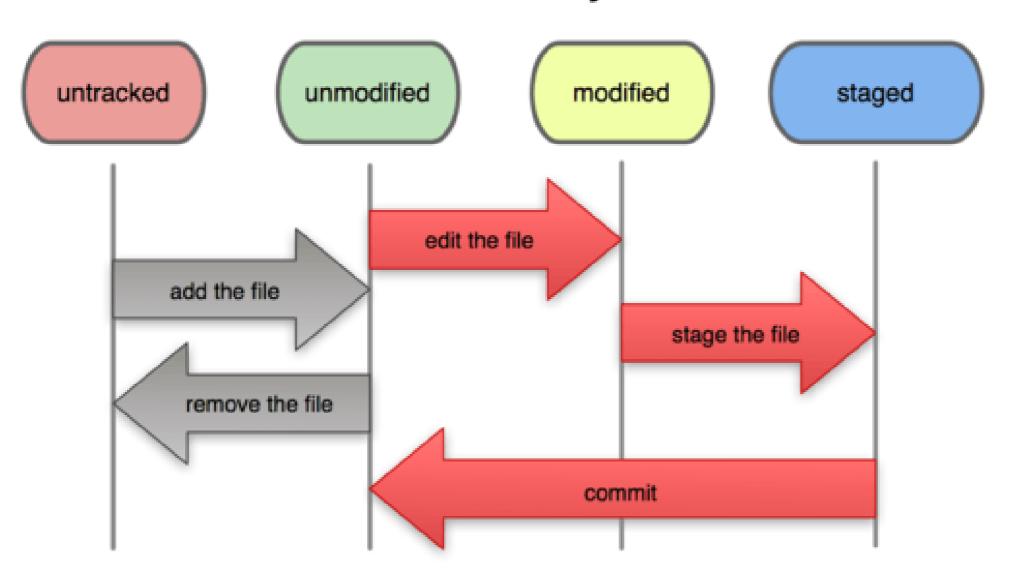
왕기초

# 이런거 보신 적 있으신가요?



## Git의 파일 관리 사이클

# File Status Lifecycle



#### 실습해볼 명령어 및 용어 정리

- git config --global user.name "name" : 전역 사용자 지정
- git config --global user.email "email address" : 전역 이메일 지정
- git config --global --list : 전역 정보 확인
- git init : 저장소 초기화
- git status : 상태 확인
- git add <파일> : 해당 파일을 추적(관리)하도록 지정
- git add -i : 인터페이스를 통해 add
- git commit -m <커밋 메시지> : 현재까지 상황을 커밋하여 저장
- git clone <저장소 url> : 원격 저장소에 있는 내용을 받아오기
- git pull <저장소 url> : 원격 저장소의 있는 내용 업데이트(이슈 발생할 수 있음)
- git remote add <저장소 이름> <저장소 url> : 원격 저장소 추가하기(깃헙에서 추가 후 사용)
- git push <저장소 이름> : 원격 저장소에 작업 내용 업로드

- ※ Git과 Visual Studio Code는 깔려있다고 가정하고 진행하겠습니다.
- ※ 모듈 개발 및 협업 등의 작업을 하는 것이 아니기 때문에 Branch 개념은 뺐습니다.

#### 버전 관리 방식

- 1. 원격 -> 로컬(clone or pull/fetch 후 commit)
- 2. 로컬 -> 원격(commit 후 push)

# 원격 -> 로컬(clone or pull/fetch 후 commit)

- 1. 타인의 저장소 Clone -> 작업 후 Commit [-> 새로운 저장소에 Push]
  - 지금까지 해오던 방식
  - 로컬에서만 작업할 때 많이 사용
- 2. 타인의 저장소 fork -> 내 저장소에 있는 것 Clone -> 작업 후 Commit -> Push
  - 나만의 환경에서 추가적인 작업을 하고 별도로 관리하고 싶을때 사용
  - Pull request시에 사용

# 로컬 -> 원격(commit 후 push)

#### 버전 관리 시작하기

- 작업할 환경 구축(폴더 만들기 or 파일 생성)
- git init 명령어 사용
- 폴더 및 파일 생성 후 git add <파일명> 으로 관리하도록 함
- 귀찮으니까 수정을 마치면 git add \* 하면 모든 파일을 다 스테이징(이슈가 생김, 뒤에서 해결)

보통 jupyter 에서 노트북 파일 만들어서 쓰는데 그건 어떻게 해?

• 만들고 git add \* 합시다...

포함되길 원하지 않는 파일도 스테이징 되는데...?

• 해결 방법은 .gitignore

### .gitignore 사용법

- 특정 파일 및 디렉토리를 관리하지 않도록 명시하는 기능
- 루트 디렉토리에 .gitignore 파일 생성 후 규칙에 맞게 입력하면 해당 규칙을 가진 파일은 관리하지 않음

```
*.log # 확장자가 log인 파일은 관리 안함
test/ # test 디렉토리 아래의 모든 파일 관리 안함
test.md # 특정 파일을 지정하여 관리 안함
```

#### 포함 안할 파일을 명시하자

- 파이썬 가상환경 디렉토리 (venv/)
- pyc 파일(\*.pyc)
- 노트북 변경 사항 저장 디렉토리(.ipynb\_checkpoints)
- IDE 관련(.idea)
- 그 외 제외하고 싶은 파일 및 디렉토리

#### 원격 저장소 만들기

- GitHub에서 새로운 저장소를 만들자
- 로컬에서 git push 를 해보자 -> push할 원격 저장소가 지정되지 않음
- git remote add <저장소 이름(alias)> <저장소 url> 를 입력하여 우리가 업로드할 곳 지정
- 다시 git push <alias> 를 해보자
- 이후엔 git push <alias> 만으로 되지만, commit을 새로 해야 push를 할 수 있음
  - commit : 로컬에서 변경 내역을 관리
  - push : 로컬에서 변경된 내역을 원격 저장소에 보내어 보관

원격 -> 로컬(clone or pull/fetch 후 commit)