

## Вопросы ИИ

1. Алгоритм итеративного оценивания в обучении с подкреплением.
2. Задача многорукого бандита. Постановка. Метод решения.
3. Классификация методов, используемых в ИИ.
4. Марковский процесс принятия решений. Основные определения.
5. Унифицированное представление в обучении с подкреплением.  
Обесценивание в обучении с подкреплением.
6. Метод взвешенной суммы. Метод парных сравнений.
7. Методы многокритериального анализа альтернатив. Оптимальность по Парето.
8. Методы Монте-Карло в обучении с подкреплением.
9. Методы с разделенной стратегией в обучении с подкреплением.
10. Мультиплективная свертка. Свертка Гермейера.
11. Обучение на основе временных различий. Метод TD(0).
12. Обучение с подкреплением. Общая постановка задачи. Основные термины.
13. Определение ИИ. Цели и задачи технологий ИИ.
14. Системы поддержки принятия решений. Определение. Примеры систем.
15. Уравнение Беллмана в обучении с подкреплением.
16. Функция ценности и фундаментальное свойство в обучении с подкреплением.
17. Экспертные системы. Определение. Этапы создания экспертных систем.
18. SARSA. Q-обучение.

При ответе на каждый вопрос привести пример задачи, в которой используется данная теория.