



# SUDE ÇIVGIN

## BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

### HAKKIMDA

Düzce Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği 3. sınıf öğrencisiyim. Hızla gelişen teknoloji dünyasında güncel kalarak bilgi birikimimi artırmayı ve bu alanda kendimi sürekli geliştirmeyi hedefliyorum. Özellikle, modern web geliştirme teknolojileri üzerinde çalışıyorum. Kullanıcı arayüzleri geliştirme ve dinamik web uygulamaları oluşturma konularında React.js ve Next.js gibi kütüphanelerle deneyim kazanmaktayım. Bunun yanı sıra, backend teknolojileri hakkında da bilgi edinmeye başlayarak tam kapsamlı bir geliştirici olma yolunda ilerliyorum.

### EĞİTİM

2022-Halen	<b>ÜNİVERSİTE (LİSANS)</b> Düzce Üniversitesi- Bilgisayar Mühendisliği
2018 - 2022	<b>LİSE (ORTAÖĞRETİM)</b> Sinop Anadolu Lisesi

### DENEYİM

#### ECORDING ÇEVRE TEKNOLOJİLERİ MÜHENDİSLİK ŞİRKETİ

##### Bilgisayar Mühendisliği Stajyeri

Ağustos 2024-Eylül 2024 (2 ay)

- Günümüz web geliştirme teknolojilerinden biri olan React.js kütüphanesi ile proje geliştirme deneyimi kazandım.
- Bootstrap, HTML, CSS ve React.js gibi web teknolojileri hakkında bilgi sahibi oldum ve mevcut bilgilerimi pekiştirme fırsatı buldum.
- Ekip çalışmasında görev dağılımı, süreç yönetimi ve proje organizasyonu konularında deneyim kazandım.
- Versiyon kontrol sistemi olarak Git ve GitHub kullanımı konusunda pratik yaparak bilgimi geliştirme fırsatı yakaladım.

### İLETİŞİM

+90 545 736 7451  
cvgnsude57@gmail.com  
linkedin/in/sude-civgin  
github.com/sudecivgin

### ADRES

Sinop/Merkez

### DİLLER

Türkçe ●●●●●  
İngilizce ●●●●○

### BECERİLER

Takım Oyunculuğu  
İletişim Yeteneği  
Sunum Becerileri  
Programlama

- Flutter&Dart ●●●●○
- HTML&CSS ●●●●○
- Javascript ●●●●○
- C++ ●●○○○
- C# ●○○○○
- ReactJs ●●●○○
- NextJs ●●○○○
- MSSQL ●●○○○

## GÖNÜLLÜLÜK PROJELERİ

---

### GOOGLE DEVELOPER STUDENT CLUB

Kasım 2023 - Haziran 2024

Üye - Hackathon takımının mobil alt ekibinde Flutter üzerine çalışıyor, projeler yapıyoruz. Takımla beraber AA Medya Teknolojileri Hackathonu'na katılım sağladık. Projelerimizi geliştirirken Canva, Figma ve Trello gibi uygulamalardan faydalandık.

PROJELER - DataInSight: Anadolu Ajansı Medya Teknolojileri Hackathonu

### TÜBİTAK 4004-TÜBİTAK 4004: GELECEĞİN MÜHENDİSLERİ İLE TEORİDEN UYGULAMAYA ENERJİ-ÇEVRE İLİŞKİSİ SİNOP İLİ ÖRNEĞİ

Nisan 2019

TÜBİTAK 4004 destekli projede mühendislik uygulamaları gerçekleştirdik ve deneylerle enerji-çevre ilişkisini somut olarak gözlemleyebildik.

## SERTİFİKALAR

---

Eylül 2024	<b>KODLUYORUZ</b> IBM ile Kodluyoruz: CyberStart
Şubat 2024	<b>BTK AKADEMİ</b> Versiyon KOntrrolleri Git ve Github
Ocak 2024	<b>GLOBAL AI HUB</b> Introduction to AI ,Robotics and Data
Kasım 2023	<b>TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR</b> Web Programlama 201: HTML5&CSS
Kasım 2023	<b>TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR</b> Web Programlama: HTML 101

## KURSLAR

---

- Veri Yapıları
- Nesneye Dayalı Programlama
- Nesneye Dayalı Analiz ve Tasarım