Tasiyici Veri Yapilari

1)Selin Selime CAN 210501005

selinselimecan@gmail.com

2)Sude DEMİRTAŞ 210501012

sudemiirtas@gmail.com

3)Zeynep İrem AKYALCİN 210501012

zeynepiremakyalcin@gmail.com

3) İclal CENGEL 210501012 iclalcengel@gmail.com

Abstract—Bu projenin amacı sıklıkla kullanılan veri yapılarının örnek kullanımlarının C++ kütüphanesinde bulunan taşıyıcı sınıflar kullanılarak gerçekleştirilmesi ve öğrencinin dilde yer alan bu sınıflara ve veri yapılarına aşinalık kazanmasıdır.

Index Terms—veri yapilari

I. PROJE KONUSU

Veri yapılarının etkinlikleri kullanım durumlarına göre değişiklik gösterirler. Başa, sona veri ekleme, sıralanmış verilerde sıralamayı koruyacak şekilde veri ekleme veya silme, vb. işlemler farklı veri yapılarında farklı işlem sürelerine ve belleğe gereksinim duyarlar.

II. PROGRAM DILI

A. C++ Dili

C++, Bell Laboratuvarlarından Bjarne Stroustrup tarafından 1979 yılından itibaren geliştirilmeye başlanmış, C'yi kapsayan ve çok paradigmalı, yaygın olarak kullanılan, genel amaçlı bir programlama dilidir.

III. PROJEYE BAŞLAMADAN ÖNCE NELER YAPTIK

takım arkaadaşlarımızla iş paylaşımı yaptık.Elimizdeki verileri inceleyip konun taslağını çıkardık.

A. Proje Detayı

1.START.TIMER [5 Puan]: chrono kütüphanesi kullanılarak zaman ölçümü için saatin başlatılması gerektiğini ifade eder. 2.STOP.TIMER [5 Puan]: chrono kütüphanesi kullanılarak zaman ölçümünün tamamlandığını belirtir. Ölçülen zaman nano saniye olarak ekrana yazdırılır. 3.ADD.BACK [5 Puan]: Bu komut taşıyıcı veri yapısının sonuna bir eleman eklenmesi gerektiğini belirtir. Bu komuttan sonra ',' ile ayrılmış şekilde eklenecek veri bulunmaktadır.

4.ADD.FRONT [5 Puan]: Bu komut taşıyıcı veri yapısının başına bir eleman eklenmesi gerektiğini belirtir. Bu komuttan sonra ',' ile ayrılmış şekilde eklenecek veri bulunmaktadır.

5.PRINT.FIRST.N.ELEMENTS [5 Puan]: Veri yapısının tuttuğu ilk N adet elemanı yazdırır. Parametresi N değeridir. Eğer veri yapısında N adet veri yoksa mevcut elemanları yazdırır ve çıkar.

Identify applicable funding agency here. If none, delete this.

6.PRINT.LAST.N.ELEMENTS [5 Puan]: Veri yapısının tuttuğu son N adet elemanı yazdırır. Parametresi N değeridir. Eğer veri yapısında N adet veri yoksa mevcut elemanları yazdırır ve çıkar. Kullanıcı girdileri her zaman doğru olmak zorunda değildir. Kullanıcı girdilerinin uygulamanızı sonlandırmasına veya hatalı sonuçlar göstermesine engel olmalisiniz.

7.IF.EXISTS.REMOVE.LAST [5 Puan]: Veri yapısında sondan başlayarak verilen bir değeri arar ve bulduğu yerdeki değeri veri yapısından çıkartır ve sonlanır. Eğer elemanı bulamazsa bir işlem yapmaz. 8.CREATE.A.DEEP.CLONE [5 Puan]: Veri eşini oluşturur. Bu tam bir kopyadır ve ana veriler değişse bile buradaki veriler aynı kalır veya buradaki veriler her zaman sabit kalır ve değiştirilemez. 9.SORT.ASCENDING.BY.USING.SELECTION.SORT Puan]: Seçmeli sıralama algoritmasını kullanarak veri yapısını artan sırada sıralayınız. Sıralamada tam sayılar ve reel sayılar için değerleri doğrudan kullanınız. Metin sıralamada büyük/küçük harf duyarlılığı yoktur. GPS verilerinin sıralamasında elemanların 0.0, 0.0 noktasına olan Öklid uzaklığı kullanılmalıdır. Bu sıralama algoritması yerine internette bulduğunuz veya standart kütüphanede var olan bir sıralama algoritmasını tercih 10.RESTORE.FROM.CLONE [5 Puan]: Orijinal veriyi kopyalanmış veriden geri yükleyin.

 $11.SORT.DESCENDING.BY.USING_QUICK.SORT[10Puan]:$

Hızlısıralama algoritmasını kullanarak veriyapısını azalansıradasıralama algoritmasını kullanarak veriyapısını azalansıradasına algoritmasını kullanarak veriyapısını azalansı veriyapısı veriyapı $Parametre olarak belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de \c geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen de geriver iyapısınasır alamayı bozmadan elemente belir tilen belir til$ Veriyapısının sonundaki Nadet elemanıçı kartınız. Bukomutun paramVeriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınız. Bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınız. Bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanıçı kartınızı bukomutun parametriyapısının başındaki Nadet elemanı başındaki NaVeriyapısındak alant "umelemanları çıkartınız. 16.REMOVE.CLONARI kartınız. 16.REMOVEVeriyapısının klonuvar saok lonuta mamenyok ediniz.

B. Bu Proje Sayesinde Yeni Öğrendiğimiz Şeyler

- Csv dosyadan verilerin nasıl alınabiliceği
- Sınıf yapısında işlem yapmayı ogrendik.Bilmedigimiz kutuphaneleri kullandık

C. Sonuç

Bu proje için ekip arkadaşlarım ve ben çok fazla vakit geçirdik.Bazen beraber koda sinirlendik.İnternetten araştırmalı bir proje oldu.

D. Kaynakça

1.https://stackoverflow.com 2.https://www.programiz.com 3.https://www.tutorialspoint.com 4.https://notpast.com