

Matematik Mantık Dersi - Ödev 1

1) İkinci dereceden bir denklemin standart formu:

$$ax^2 + bx + c = 0,$$

şeklindedir ve burada **a**, **b** ve **c** gerçık sayılardır ($a \neq 0$ olmak üzere). Bu açıklamaya göre, ders kapsamında öğrenilen diskriminant yöntemi ile ikinci dereceden bir denklemin köklerini hesaplayan program için gerekli algoritmayı oluşturunuz ve a, b ve c katsayıları girildiğinde denklemin çözüm kümesini ekrana yazdıran programı istediğiniz programlama dilini kullanarak yazınız. (Ders kapsamında işlenilen ikinci dereceden denklemler hakkındadır!)

2) Aklımdaki Sayıyı Bul Oyunu. (Ders kapsamında işlenilen yarı açık aralık hakkındadır!)

Program Algoritması :

- 1) Program [-50, 51) arasında rastgele bir sayı üretecek.
- 2) Kullanıcı programı çalıştırdığında, program sayı üretilen aralık hakkında bilgi vererek kullanıcıdan bu aralıkta bir sayı yazmasını isteyecek.
- 3) Kullanıcı tarafından konsola sayı girildiğinde, program girilen sayı üretilen rastgele sayıdan “büyüktür” veya “küçüktür” şeklinde ifadelerle yönlendirme yapacak ve tekrar tekrar sayı girilmesini isteyecek.
- 4) Yönlendirmeler sonucunda kullanıcıya üretilen rastgele sayı buldurulup oyun sonunda ekrana “Tebrikler, sayıyı buldunuz” şeklinde bir mesaj gönderilecek.

3) Klavyeden girilen üç tamsayının, birbirlerine göre durumlarını (büyük, küçük veya eşit) ifade eden bir program yazınız. (Ders kapsamında işlenilen eşitsizlik konusu hakkındadır!)