



T.C.

SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

SİSTEM PROGRAMLAMA ÖDEVİ RAPORU

PROJE EKİBİ

Sude SELVİ: G201210004 – 2C

Sude ÖZKANOĞLU: G201210034 – 1C

AMAÇ

.dat dosyasında yaz: denildiğinde girilen sayı adedince sayıdan sonra gelen harfi yazdıran, eğer \b yazılıysa girilen sayı adedince boşluk bırakan, \n yazılıysa girilen sayı adedince yeni satıra geçen; sil: denildiğinde girilen harfi geriye giderek tarayan ve bulunduğunda girilen sayı kadar silen, buradan sonra herhangi bir işlem yapılacaksa kalındığı yerden itibaren o işi yapan; sonagit: denildiğinde sona giden ve dur: denildiğinde çalışmayı durdurup oluşan veriyi dosyaya yazdıran programı yapmak.

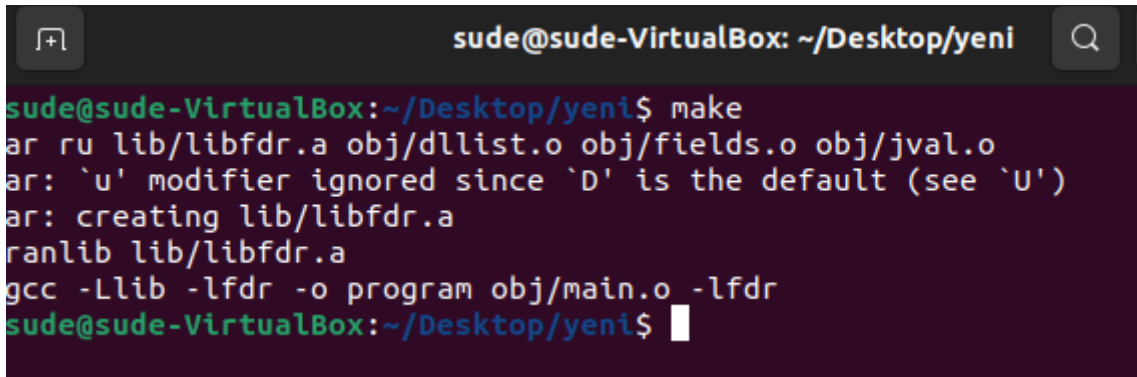
İÇERİK

Fields kütüphanesi ile dosya okuma işlemleri yapıp ardından okunan harfleri dllist kütüphanesini kullanarak çift yönlü bağlı listeye attık. Ardından bağlı listedeki değerleri tek tek okuyarak bunları hem ekrana hem de cikis.dat dosyasına yazdırdık.

DERLEME

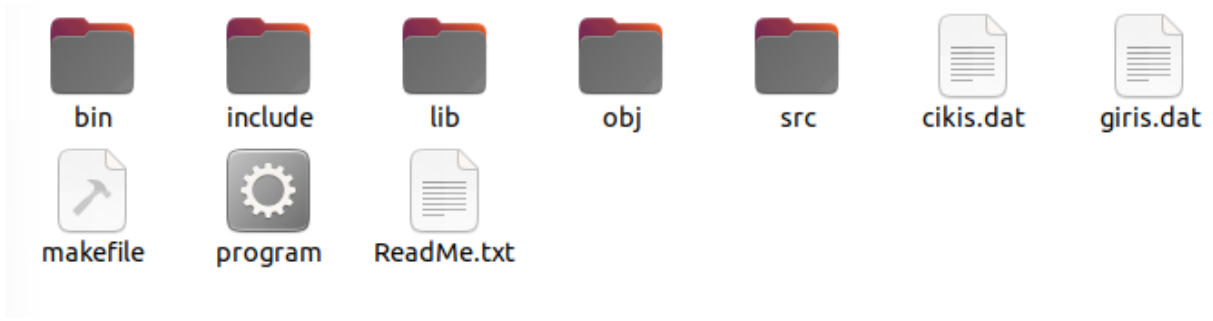
libfdr dosyasının içerisinde tüm .h ve .c uzantılı dosyalar yer almaktadır. Aynı şekilde onlara özel makefile de o dosyada yer almaktadır.

Kendi yazdığımız src dosyasında yer alan kodları çalıştırmak için de ayrıca bir makefile daha oluşturduk. Sonrasında make yapıp aşağıdaki program'ın oluşmasını sağlıyoruz.



```
sude@sude-VirtualBox: ~/Desktop/yeni
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$ make
ar ru lib/libfdr.a obj/dllist.o obj/fields.o obj/jval.o
ar: `u' modifier ignored since `D' is the default (see `U')
ar: creating lib/libfdr.a
ranlib lib/libfdr.a
gcc -Llib -lfdr -o program obj/main.o -lfdr
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$
```

Resim-1 make yapıp aşağıdaki program'ın oluşmasını sağlıyoruz.



Resim-2 Oluşan program

ÇALIŞTIRMA

```
1 yaz: 10 a 1 \b 8 k 4 r 6 u
2 sil: 4 a
3 sonagit:
4 yaz: 3 b 4 c 1 \n
5 yaz: 2 s
6 sonagit:
7 dur:

sude@sude-VirtualBox: ~/Desktop/yeni
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$ ./program giris.dat cikis.dat
aaaaaa kkkkkkkrrrrrruuuuuubbbccccc
ss
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$
```

Resim-3 İlk önce çalıştırılacak olan programı, okunacak .dat uzantılı dosyanın adını sonra da çıktının yazılacağı dosyanın adını yazıyoruz.

```
Open  [icon] cikis.dat
~/Desktop/yeni
1 aaaaaa kkkkkkkrrrrrruuuuuubbbccccc
2 ss
```

Resim -4 cikis.dat'ın içerişi bu şekilde olacaktır.

```
sude@sude-VirtualBox: ~/Desktop/yeni
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$ ./program
3 adet argüman girmelisiniz. Örn= ./programAdi(main) okunacakDosyaAdi yazilacakD
osyaAdi
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$ ./program giris.dat cikis.dat
aaaaaa kkkkkkkrrrrrruuuuuubbbccccc
ss
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$ ./program giris.txt cikis.dat
.dat uzantili bir dosya kullanin.
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$
```

Resim -5 .txt uzantılı bir dosyayı çalıştırmayı denersek şöyle bir uyarı alacağız.

```
sude@sude-VirtualBox: ~/Desktop/yeni
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$ ./program gir.dat cik.dat
okunacakDosyaAdi kismini giris.dat olarak girmeniz gerekmektedir.
yazilacakDosyaAdi kismini cikis.dat olarak girmeniz gerekmektedir.
gir.dat: No such file or directory
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$
```

Resim -6 Az veya fazla argüman girersek veya giris.dat ile cikis.dat argümanlarını yanlış girersek şu şekilde bir uyarı alacağız.

```
makefile x *makefile x bagliListe.c x main.c x bagliListe.h x
1 yaz: 5 a 1 b 2 a 4 r 6 u
2 sil: 4 a
3 yaz: 3 b 4 c 1 \n
4 yaz: 2 s
5 sonagit:
6 dur:
sude@sude-VirtualBox: ~/Desktop/yeni
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$ ./program giris.dat cikis.dat
aaabbbcccc
ssbrrrrrruuuuuu
sude@sude-VirtualBox:~/Desktop/yeni$
```

Resim -7 giris.dat'ın içeriğini değiştirirsek alacağımız çıktı şu şekilde olacaktır.