

# Sudip Ghimire | Softwareentwickler

Standort: Berlin, Germany

Telefon: +49 176 6151 7559

Email: ping.sudip@gmail.com

## Zielsetzung

Ich bin ein Softwareentwickler und lebe derzeit in Berlin, Deutschland. Mit Einsatzbereitschaft, Engagement und kontinuierlichem Lernen strebe ich danach, ein etablierter Software Ingenieur zu werden, um einen realen Einfluss in der Technologiebranche zu erzielen. Derzeit konzentriere ich mich darauf, die durch Online-Verschlüsselung und E-Mail-Technologie versprochene Revolution näher an die Realität zu bringen. Mit nachgewiesener Arbeitsmoral und Branchenwissen könnte ich Ihr idealer Kandidat sein, um Ihre technologische Idee zu verwirklichen.

## Haupt Technische Fähigkeiten

- Typescript Programming language 
- Java Programming language 
- Rust Programming language 
- Software Testing 
- Blockchain Development 
- Linux system 
- Git 
- C++ Programming 
- Software Development
- Backend Development
- Web Development
- FOSS-Contribution, Diskussion und Maintenance

## Professional & Educational Timeline

Senior ( Sr. ) Blockchain Entwickler — DeepInk-Ventures



September 2023 -  
September 2023

- Erweiterung von Substrate-basierten Modulen

- Schreiben, Bereitstellen und Entwerfen von ink! Smart Contracts und Interfaces
- Überwachung und Analyse von Updates des Upstream-Produkts
- Sicherstellung der Sicherheit in allen Aspekten der Blockchain-Entwicklung, Durchführung gründlicher Code-Überprüfungen, Implementierung von Sicherheits-Best Practices und Nutzung von Auditing-Tools zur Minimierung des Risikos potenzieller Schwachstellen.
- Umfassendes Verständnis verschiedener Consensus Mechanismen wie Proof-of-Work (PoW), Proof-of-Stake (PoS) oder Delegated Proof-of-Stake (DPoS) erwerben und anwenden.
- Integration von Blockchain-Technologie in bestehende Systeme und Anwendungen, zur Verbesserung der Datensicherheit, Transparenz und Rückverfolgbarkeit.

#### Blockchain Developer — MatchX GmbH

July 2022 — August 2023

[MatchX.io](https://matchx.io)  entwickelt eine Breite Palette von Produkten. Von unserem weltberühmten M2 Pro Miner, der auf der Blockchain betrieben wird, bis hin zu industriellen Gateways, Entwicklungskits und Sensor Kern Chips. Gegründet vom gleichen Team hinter MXC , sind MXC und MatchX eng miteinander verbunden und werden nahezu als eine Einheit betrieben.

Als Blockchain-Entwickler ist meine Verantwortung aber nicht beschränkt auf die Entwicklung neuer Blockchain-Produkte und die Wartung bestehender. Ich begann mit dem Projekt Data Highway , einer Polkadot-Parachain. Mein primärer Technologie-Stack umfasst die Programmiersprache Rust, das Versionskontrollsystem Git, das WASM-Toolkit, das Substrate-Framework, Websockets und andere Tools nach Bedarf. Als Teil des Entwicklungsprozesses und gemäß den Standards der Organisation nutze ich auch gängige Tools wie Linux, AWS-Cloud, Github, Jira, Gitlab usw.

Neben konkreten technischen Fähigkeiten werden von mir auch starke schriftliche und mündliche Englischkenntnisse, Teamkooperation und Kommunikation, Verständnis des aktuellen Projektstands sowie der zukünftigen Roadmap und Aufgabenplanung usw. erwartet.

- Entwicklung neuer Blockchain-Produkte und Wartung bestehender Produkte
- Inspektion, Aktualisierung und Wartung des laufenden Substrate-Nodes
- Arbeit mit NFT-bezogenen substrate-pallets, Wiederverwendung und Entwicklung
- Hinzufügen von CrowdLoan-, Staking- und Währungsinflation Logik in die Kette
- Unterstützung externer Entwickler bei der Nutzung unseres Blockchain-Nodes
- Entwurf von Backend-Diensten zur Interaktion mit der Kette

**Freelance Backend Developer** — Felix works

April 2022 — June 2022

[Felix works](#) 

in den Niederlanden ansässiges Softwareunternehmen, das beabsichtigt die Rekrutierung und Planung von Arbeitskräften im Gastgewerbe durch die Bereitstellung von Datenpräsentationen zu erleichtern.

Als Backend-Entwickler war ich verantwortlich für die Wartung des aktuellen Backend-Systems, das Hinzufügen von Unit-Tests, die Umstrukturierung des Backend-Layouts und die Integration von Endnutzer-Feedback. Weitere Aufgaben, die ich bewusst übernommen habe, waren die Migration des auf PostgreSQL basierenden Backend-Dienstes zu einem ereignisgesteuerten Microservice und das Hinzufügen von Endpunkten im bestehenden Produktions-Backend. Während des Arbeitsvertrags mit FelixWorks nutzte ich intensiv technische Werkzeuge wie die Programmiersprache Python, das Betriebssystem Linux, die Skriptsprache Bash und die Programmiersprache Rust.

Darüber hinaus musste ich Änderungen einem nichttechnischen Team präsentieren, alles dokumentieren, während Änderungen in der Produktionsumgebung vorgenommen wurden, Sicherheitsaspekte berücksichtigen

Wartung und Optimierung der bestehenden Codebasis durch Hinzufügen von Unit-Tests, Umstrukturierung des Projekts, Layouts und Berücksichtigung von Endnutzer-Feedback, um die Qualität und Leistung des Systems zu verbessern.

Migration des PostgreSQL-basierten Backend-Dienstes zu einem Event-Source-Microservice, was die Skalierbarkeit und Flexibilität des Systems erhöht.

Hinzufügen neuer Endpunkte zum bestehenden Produktions-Backend, um die Funktionalität und Benutzerfreundlichkeit des Systems zu erweitern  
Zusammenarbeit mit anderen Entwicklern und Stakeholdern, um Anforderungen zu erfassen und Lösungen zu entwickeln, die den Geschäftsanforderungen entsprechen.

## **Rust/ Blockchain Developer — iBriz.ai**

Mit Sitz in den Vereinigten Staaten, [iBriz.ai](https://ibriz.ai)  verbindet Wissen, Service und Einzelpersonen mit Blockchain-Technologie und FinTech.

Während meiner Arbeitszeit bei iBriz.ai habe ich die Entwicklung des Snow & Ice-Blockchain-Produkts initiiert. Ich war für den Bau verantwortlich, traf projektspezifische technische Entscheidungen und plante die Entwicklung des Projekts selbst. Dabei habe ich mein Wissen in der Programmiersprache Rust, Git VCS, WASM-Spezifikation und -Toolkits, Substrate-Framework, Bash und anderen Tools nach Bedarf umfassend genutzt.

Auch bei der Durchführung von Bootcamps, virtuellen Schulungen und der Beurteilung neuer Mitarbeiter im Unternehmen glaube ich, dass ich meine Fähigkeit zur Kommunikation, zum Verständnis der Endbenutzer Anforderungen und zur Aufgabenplanung hervorragend unter Beweis gestellt habe.

Zusammenfassung meiner Verantwortung und Aufgaben:

Fulltime:  
Dec 2021 — April 2022  
Part-time:  
April 2022 — July 2022

- Entwicklung einleiten [ICE Network](#) von Grund auf neu
- Arbeiten Sie mit den Entwicklern der Partnerorganisation zusammen und synchronisieren Sie technische Änderungen.
- Konfigurieren, testen und dokumentieren Sie das Open-Source-Repository.
- Führen Sie umfangreiche Recherchen durch, wie Sie Blockchain-Knoten für eine bessere Leistung nutzen und optimieren können.
- Mögliche Schwachstellen melden, dokumentieren und beheben
- Intern durchführen [Bootcamp zur Verwendung der Programmiersprache Rust](#)

#### Freelance Web developer — Primordial Shop

July 2019 - November  
2019

Mit Sitz in Sydney, Australien, entwickelte ich auf einem persönlich vom Kunden unterzeichneten Vertrag eine persönlich besessene Geschäftsseite für einen [primordialen Shop](#).

- Entwicklung des Front- und Backends für die Online-Shop-Website
- Verwaltung des Netlify-Domainmanagements und Bereitstellung der Website
- Bereitstellung eines maßgeschneiderten Dateneingabesystems zum Hinzufügen und Entfernen von Artikeln aus der Einkaufsliste
- 

#### Freelance Web developer & Open Source Contributor

October 2019 - July  
2021

Nachdem ich Erfahrung als Webentwickler durch mein erstes Praktikum gesammelt hatte, setzte ich meine Tätigkeit als Freiberufler fort, indem ich temporäre Projekte für verschiedene Unternehmen

durchführte und aktiver Beitragender in der FOSS (Free and Open Source Software) Bewegung war.

Als Webentwickler arbeitete ich an der Front-End-Webentwicklung und schrieb teilweise Implementierungen für das Backend von Projekten.

Die Erstellung von Website-Themen und das Hosting von Websites waren die Hauptdienste, die ich als Freiberufler anbot. Neben meiner freiberuflichen Tätigkeit war ich auch ein aktiver Beitragender für Open-Source-Projekte. Re Lizenzierung, Fehlerberichte, Code-Reviews und Code-Beiträge gehörten zu meinen Hauptaufgaben als Beitragender.

Beispielprojekte (bitte besuchen Sie mein [Github-Profil](#)  für eine umfassendere Liste):

- <https://primordial-shop.netlify.app/>
- <https://bibash-music.netlify.app>
- <https://github.com/sudipghimire533/ytui-music>
- <https://github.com/sudipghimire533/zola-portfolio>
- [Substrate project contribution](#)
- <https://github.com/sudipghimire533/chatbox>
- <https://gitlab.com/sudipghimire533/sudipg.com.np>
- <https://github.com/sudipghimire533/sudipApp>
- [https://github.com/sudipghimire533/website\\_ripper](https://github.com/sudipghimire533/website_ripper)
- [Github contribution summary](#)

**Praktikant Webentwickler – Codesastra**

April 2019 - July 2019

[Codesastra is](#) mit Sitz in Pokhara ist ein

End-to-End-Technologielösungen Unternehmen, das sich zum Ziel gesetzt hat, Ideen in die Realität umzusetzen.

Als Praktikant bestand meine Hauptaufgabe darin, mich in einer ergebnisorientierten Umgebung zurechtzufinden. Mir wurden Aufgaben zugewiesen, bestimmte Teile eines Projekts zu entwickeln, sie gründlich zu testen und hauptsächlich die Dokumentation der Projekte zu erstellen, die an die Kunden übergeben werden sollten. Oft gestaltete ich, wie von einem Senior-Mitglied zugewiesen, Webseiten, testete das Endprodukt und erstellte wiederverwendbare Backend-Komponenten. Während meines Praktikums bei Codesastra lernte und nutzte ich Tools wie die Programmiersprache PHP, HTML, CSS und die JQuery-library.

- Entwicklung spezifischer Projektmodule mit PHP, HTML, CSS und der jQuery-library, um die Anforderungen der Kunden zu erfüllen.
- Durchführung umfassender Tests zur Sicherstellung der Qualität und Funktionalität der entwickelten Module, einschließlich Unit-Tests und Integrationstests.
- Zusammenarbeit mit dem Design-Team, um sicherzustellen, dass die entwickelten Funktionen mit den UX/UI-Richtlinien übereinstimmen und eine benutzerfreundliche Oberfläche bieten.
- Teilnahme an regelmäßigen Team-Meetings und Code-Reviews, um kontinuierliches Feedback zu erhalten und die Codequalität zu verbessern.

## Bildung

**Arden University – Bachelors**

**Bsc. (Hons) Computing**

- Fakultät: Bachelor (Hons) in Informatik
- Erwartete Dauer: 3 Jahre
- Beginn: November 2023
- Abschluss: Noch nicht abgeschlossen
- Relevante Fächer und Schwerpunkte::


### Erstes Jahr:

- Akademische Fähigkeiten und berufliche Entwicklung
- Netzwerk- und Computersicherheit
- Datenbankmanagementsystem
- Webentwicklung
- Java Programmierung

**Shree Tribhuvan Shanti Model School – Höhere Sekundarstufe**

**Allgemeine Wissenschaften**

- Faculty: Wissenschaft mit Schwerpunkt Mathematik
- Dauer: 2 Jahre

- Beginn: Mitte 2019 (Nepalesisches akademisches Jahr 2076 BS)
- Abschluss: 2021
- Abschlusszeugnis: [NEB & HSEB](#)  zertifiziertes SLC
- Note: 3,29 von 4,0 (wobei 4,0 die beste und 0,0 die schlechteste Note ist)
- Relevante Fächer und Schwerpunkte:

#### Erstes Jahr:




- Mathematik
- Englisch
- Biologie
- Physik
- Chemie

#### Zweites Jahr

- Mathematik
- Englisch
- Nepali
- Physik
- Chemie

### **Shree Brahma Rupa Secondary School — Sekundarstufe**

#### **Abschluss**

- Institut: Shree Brahma Rupa Secondary School
- Fakultät: Computertechnik, Beruflicher Zweig
- Dauer: 2 Jahre
- Beginn: Mitte 2017 (Nepalesisches akademisches Jahr 2073 BS)
- Abschluss: Juni 2019 (Ende 2075 BS)
- Abschlusszeugnis: [NEB](#)  & [MOE](#)  zertifiziertes SEE
- Note: 3,60 von 4,0 (wobei 4,0 die beste und 0,0 die schlechteste Note ist) 
- Relevante Fächer und Schwerpunkte:

#### First Year

- Mathematik
- Englisch
- Nepali
- Wissenschaft
- Zusätzliche Mathematik
- Technisches Zeichnen
- C Programmierung
- Einführung in das Web
- Grundlagen des

#### Zweites Jahr:

- Mathematik
- Englisch
- Nepali
- Wissenschaft
- Zusätzliche Mathematik
- C++ Programmierung
- Datenbankmanagemen  
tsystem
- Computernetzwerk

### **Vocationalkurs in Computertechnik**



- digitalen Systems
- Elektrisches System
- Computerreparatur und -wartung
- Microprocessor
- Elektronische Geräte und Schaltkreise

## Zusätzliche Zertifikate und Erfolge:

\* Speexx English Certificate

<https://me.sudipg.com.np/documents/copies/speexx-certificate.pdf> 

\* Saylor.org - Bitcoin for Developers:

<https://certificates.saylor.org/6ec0fc17-e69c-449a-af9e-c6becbc4ae9d> 

\* Saylor.org - C++ Programming:

<https://certificates.saylor.org/6b74c9bf-a626-45e9-a0e5-df853407df5b> 

\* Saylor.org - Introduction to Java and Object Oriented Programming:

[https://learn.saylor.org/pluginfile.php/1/tool\\_certificate/issues/1717803176/1809889846SG.pdf](https://learn.saylor.org/pluginfile.php/1/tool_certificate/issues/1717803176/1809889846SG.pdf) 

## Erklärung

Diese deutsche Übersetzung wurde auf Anfrage aus praktischen Gründen bereitgestellt und entspricht meinen Deutschkenntnissen. Das englische Originaldokument wurde ebenfalls zuvor eingereicht und ist auch unter folgender Adresse zu finden:

<https://me.sudipg.com.np/documents/copies/cv.pdf>

Hiermit erkläre und bestätige ich, dass alle in diesem Dokument enthaltenen Informationen nach bestem Wissen und Gewissen wahrheitsgetreu sind und persönlich überprüft wurden.

Wenn Sie Fragen haben, können Sie mich gerne kontaktieren. Darüber hinaus ist dieses Dokument auch online unter folgender Adresse zu finden:

<https://me.sudipg.com.np/documents/copies/cv-deutsch.pdf>

- Sudip Ghimire