

«Разработка игр в жанре Puzzle на эмуляторе ProjectABE»

TRIBE PROJECT

«Выбирай траб – собирай очки»



Команда “Плывите сосиски”

Настя
dipookro

Женя
maribech

Вера
feralann

Маша
raymondg

Концепция игры

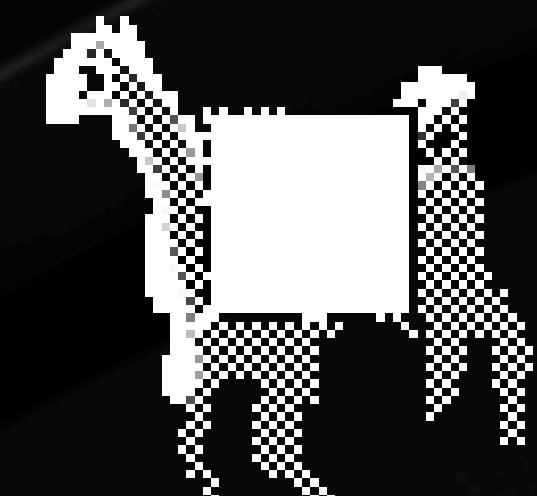
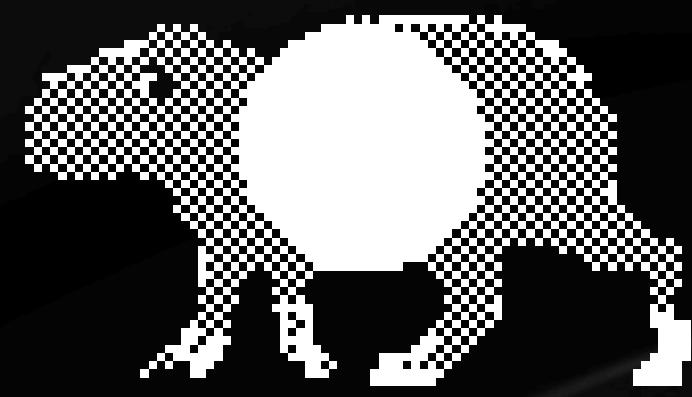
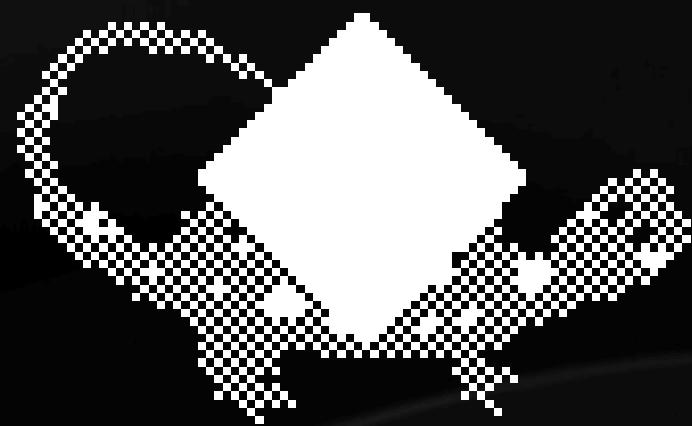
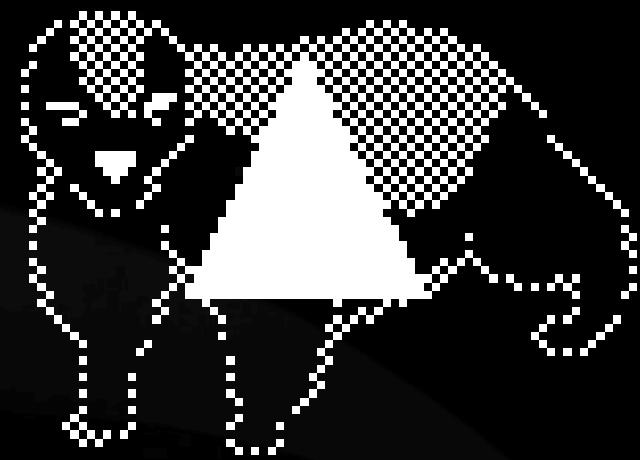
Цель игры: выбрать трайб и набрать за него как можно больше очков

Механика игры:

1. Выбор трайба - фигуры
2. Уклонение от неправильных фигур

Усложнения:

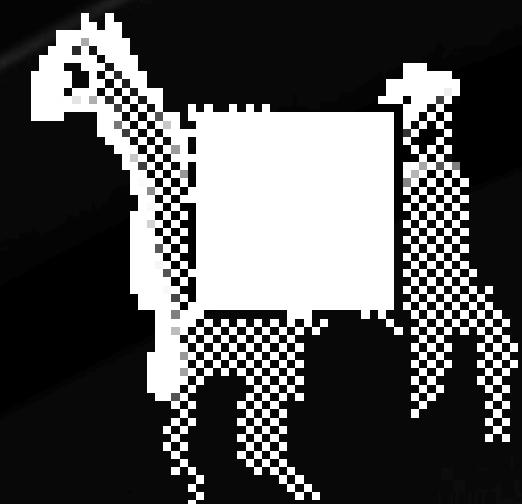
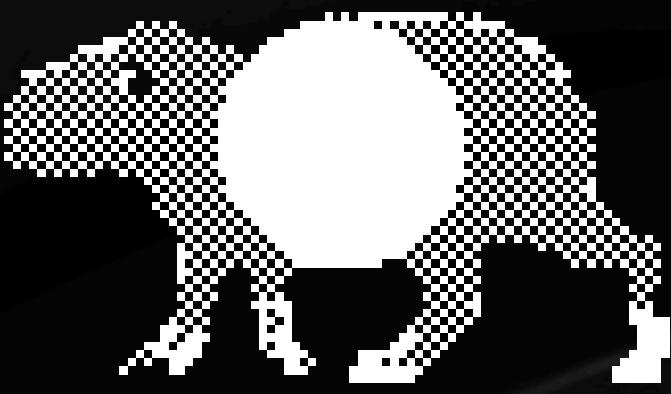
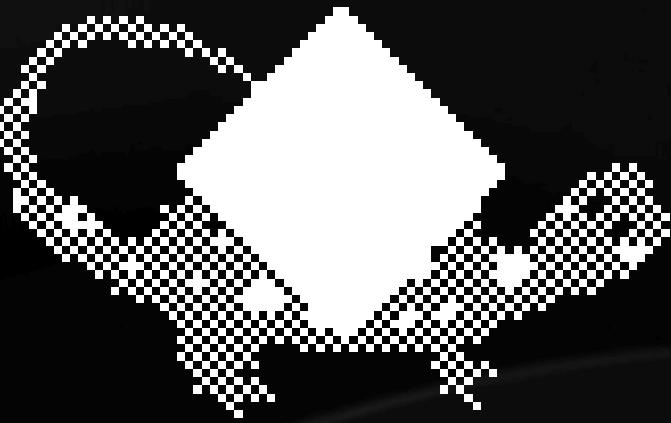
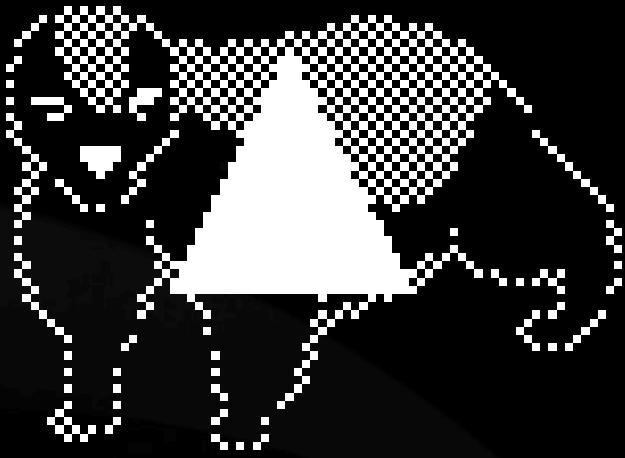
Увеличение скорости движения фигур



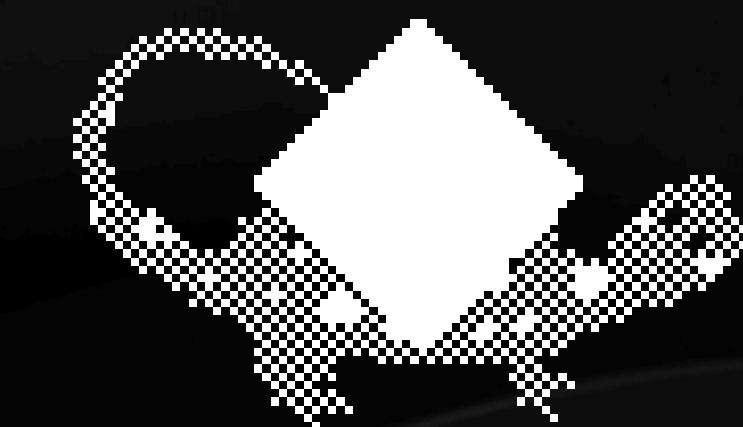
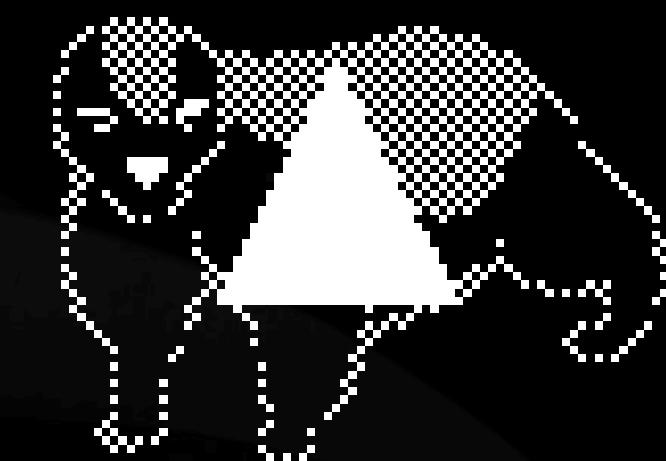
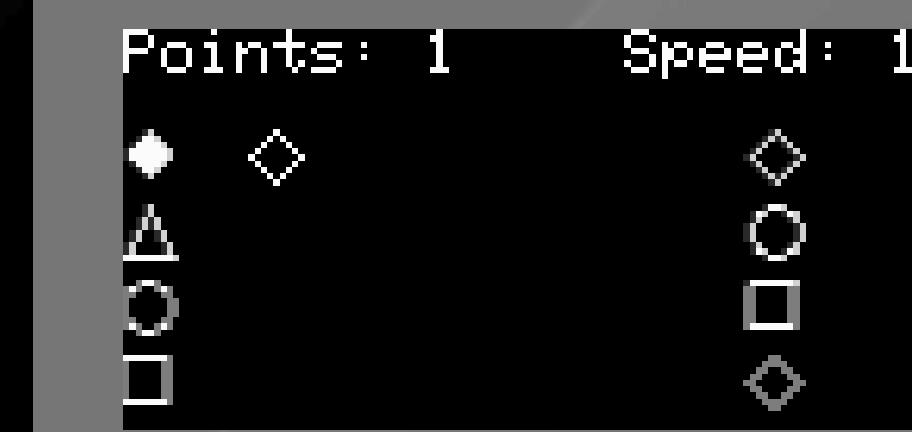
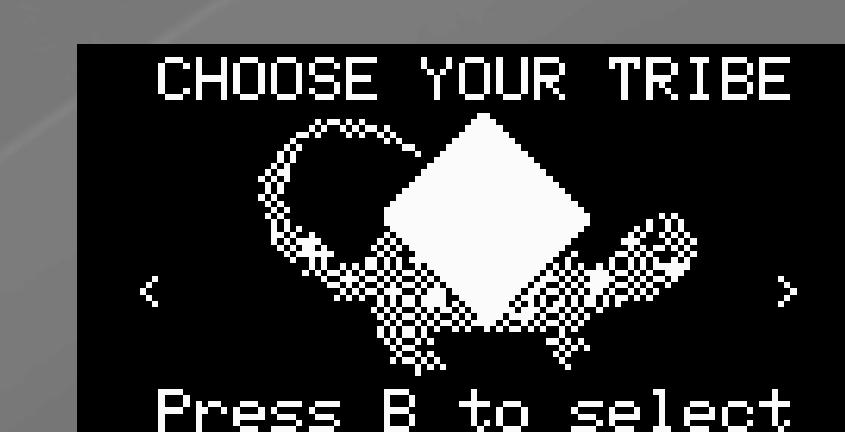
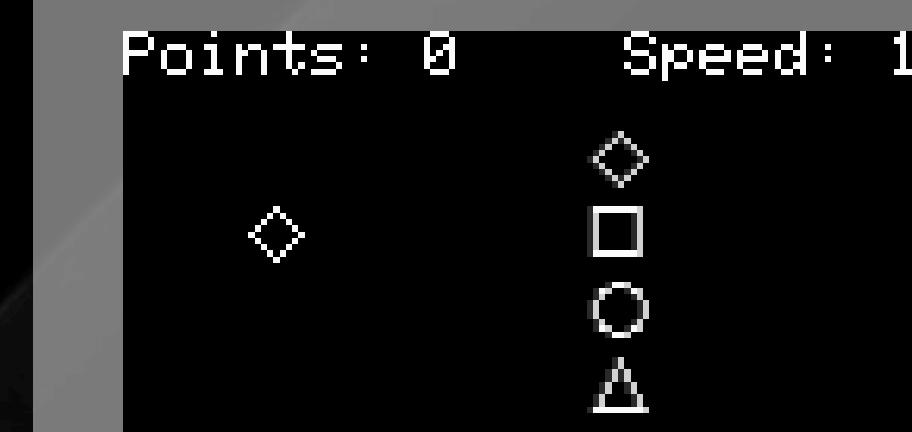
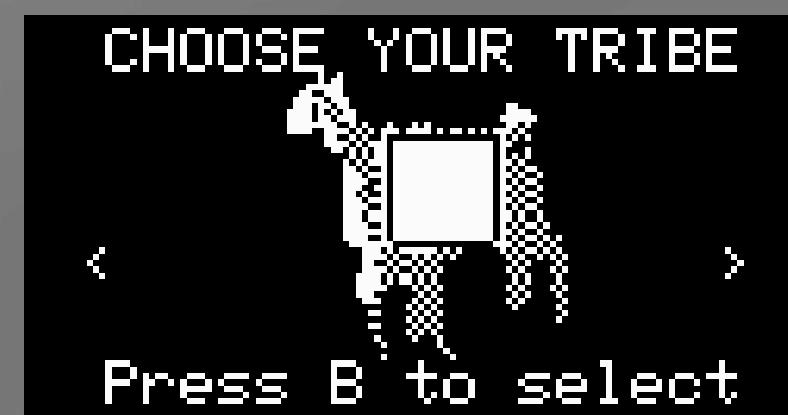
Геймплей и UX

Управление:

1. Кнопка **A** - для старта и перезапуска игры
2. Кнопка **B** - для выбора фигуры игрока
3. Кнопки “влево”, “вправо” - для перелистывания каталога фигур
4. Кнопки “вверх”, “вниз” - для управления фигурой игрока



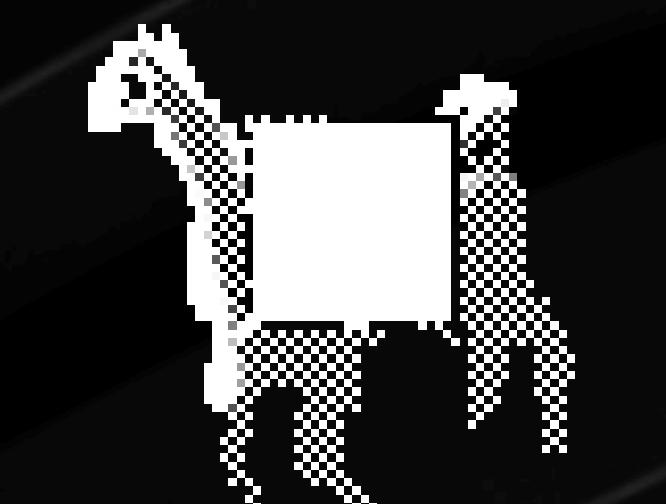
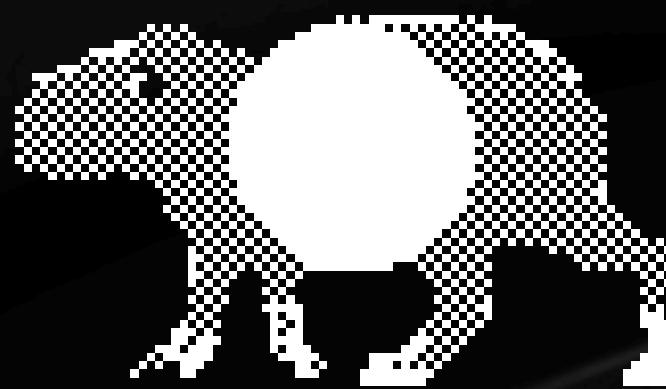
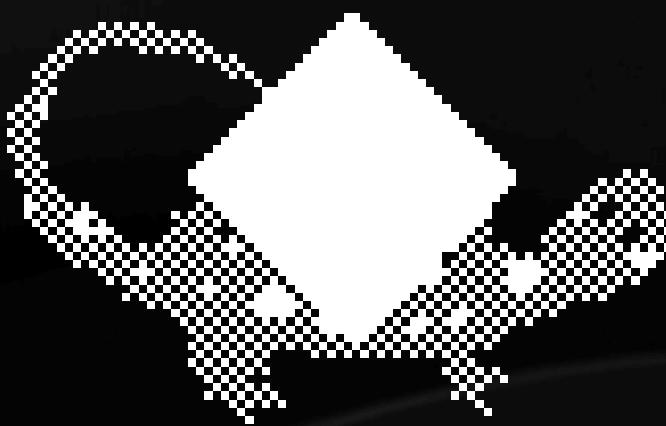
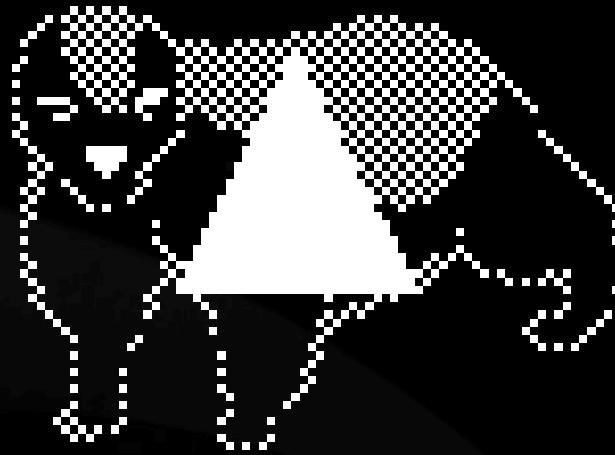
Скриншоты игры



Техническая реализация

Платформа: Arduboy

1. Ограничения:
2. 128×64 монохромный OLED-дисплей
3. 6 кнопок ввода
4. 32 КБ флеш-памяти, 2.5 КБ ОЗУ



Спасибо за внимание