

Задание 1. Мобильное приложение для футбольного болельщика

Максимальный балл за задание - 100

Необходимо написать мобильное приложение, которое поможет смотреть таблицы футбольных чемпионатов.

В приложении должно быть 2 экрана: список чемпионатов и турнирная таблица.

Требования к списку чемпионатов:

- В элементах списка отображать название и логотип чемпионата

Требования к турнирной таблице:

- При первичной загрузке отображать турнирную таблицу за последний доступный сезон
- Пользователь может изменять сезон выбирая его из выпадающего списка (отображать названия сезонов)
- Саму турнирную таблицу отобразить списком
- В элементе списка отобразить:
 - Логотип команды
 - Название команды
 - Количество прошедших игр
 - Количество побед, ничьих и поражений
 - Количество набранных очков

Дизайн на исполнителе. Для работы с состояниями использовать BLoC.

Для получения данных использовать API -

<https://github.com/azharimm/football-standings-api>

Base URL - <https://api-football-standings.azharimm.dev/>

Ответ предоставить в виде исходного кода (папка lib) в формате .zip