

# Document descriptif du Abstract Factory

## I. Le pattern Abstract Factory

La structure générique de ce pattern dans le cadre de l'exercice est celui donné sur le schéma ci-dessous. Lequel exercice consistait à rajouter un autre type de sous classe (**ProduitA3** et **ProduitB3**) consistait avec 12 participants, à savoir :

- La classe concrète **Client**
- Une interface **IProduitFactory**
- Les classes abstraites **ProduitB** , **ProduitA**
- Les sous classes concrètes **ProduitB1**, **ProduitB2**, **ProduitB3** ,**ProduitA1**, **ProduitA2** et **ProduitA3**
- Les classes concrètes **ProduitFactory1** et **ProduitFactory2**

