

## Document descriptif du pattern Singleton

### I. Singleton

La structure générique de ce pattern dans le cadre de l'exemple du cours est celui donné sur le schéma ci-dessous, avec 1 participant, qui est :

→ La classe concrète **Singleton**, ici qui représente la classe qui ne devra avoir qu'une seule instance dans le programme.

Singleton	
- <u>instance</u>	: Singleton
- Singleton() - Singleton(params) + <u>getInstance()</u> : Singleton	