

Investigação Operacional

Folha de Exercícios nº2

Resolução de problemas de programação linear pelo método Simplex

1. Considere o seguinte problema de programação linear:

```
Maximizar z = 20x_1 + 10x_2
Sujeito a
    x_1 - x_2 \le 1
    3 x_1 + x_2 \le 7
    x_1, x_2 \ge 0
```

- a) Resolva-o pelo método gráfico;
- b) Resolva-o novamente pelo método Simplex, colocando em evidência a correspondência entre os quadros obtidos e os pontos do gráfico.
- 2. Considere o seguinte problema de programação linear:

```
Maximizar z = 3x_1 - 2x_2
Sujeito a
    x_1 \leq 4
    x_1 + 3x_2 \le 15
    2x_1 + x_2 \le 10
    x_1, x_2 \ge 0
```

- a) Resolva-o pelo método gráfico;
- b) Resolva-o novamente pelo método Simplex, colocando em evidência a correspondência entre os quadros obtidos e os pontos do gráfico.
- 3. Resolva o seguinte problema de programação linear pelo método Simplex:

```
Maximizar z = x_1 + 9x_2 + x_3
Sujeito a
    x_1 + 2x_2 + 3x_3 \le 9
    3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \le 15
    x_1\,,\,x_2\,,\,x_3\geq 0
```



4. Considere o seguinte problema de programação linear:

```
Maximizar z = x_1 + 2x_2

Sujeito a

x_1 + 5x_2 \le 10

x_1 + 3x_2 \le 6

2x_1 + 2x_2 \le 8

x_1, x_2 \ge 0
```

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- **b)** Resolva-o novamente pelo <u>método Simplex</u>, colocando em evidência a correspondência entre os quadros obtidos e os pontos do gráfico.
- **5.** Considere o seguinte problema de programação linear (corresponde ao problema 1-e) da Folha de Exercícios nº1):

```
Maximizar z = 2000x_1 + 8000x_2
Sujeito a 200x_1 + 1600x_2 \le 48004x_1 + 8x_2 \le 48x_1, x_2 \ge 0
```

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- **b)** Resolva-o novamente pelo <u>método Simplex</u>, colocando em evidência a correspondência entre os quadros obtidos e os pontos do gráfico.
- **6.** Considere o seguinte problema de programação linear (corresponde ao problema 1-f) da Folha de Exercícios nº1):

```
Maximizar z = 4000x_1 + 2500x_2

Sujeito a

x_1 \le 150

x_2 \le 200

2x_1 + x_2 \le 400

x_1, x_2 \ge 0
```

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- **b)** Resolva-o novamente pelo <u>método Simplex</u>, colocando em evidência a correspondência entre os quadros obtidos e os pontos do gráfico.

Departamento de Engenharia Informática e de Sistemas

7. Considere o problema de programação linear:

```
Maximizar z = 4500x_1 + 4500x_2

Sujeito a

x_1 \le 1

x_2 \le 1

5000x_1 + 4000x_2 \le 6000

400x_1 + 500x_2 \le 600

x_1, x_2 \ge 0
```

- a) Resolva-o pelo método gráfico;
- **b)** Resolva-o novamente pelo <u>método Simplex</u>, colocando em evidência a correspondência entre os quadros obtidos e os pontos do gráfico.
- **8.** Considere o seguinte problema de programação linear:

Maximizar
$$z = x_1 + x_2$$

Sujeito a
 $x_1 + 2x_2 \le 4$
 $x_1 + x_2 = 3$
 $x_1, x_2 \ge 0$

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- b) Resolva-o de novo pelo método Simplex usando a técnica do "Grande M".
- **9.** Considere o seguinte problema de programação linear:

Minimizar
$$z = 3x_1 + 2x_2$$

Sujeito a $2x_1 + x_2 \ge 10$
 $-3x_1 + 2x_2 \le 6$
 $x_1 + x_2 \ge 6$
 $x_1, x_2 \ge 0$

- c) Resolva o problema pelo método gráfico;
- d) Resolva-os de novo pelo método Simplex usando a técnica das "Duas Fases".



10. Considere o seguinte problema de programação linear:

```
Minimizar z = 3x_1 + 2x_2 + 4x_3

Sujeito a

2x_1 + x_2 + 3x_3 = 60

3x_1 + 3x_2 + 5x_3 \ge 120

x_1, x_2, x_3 \ge 0
```

- a) Resolva o problema pelo método Simplex usando a técnica do "Grande M";
- **b)** Resolva agora o problema pelo <u>método Simplex</u> mas usando a <u>técnica das "Duas Fases"</u> (compare a sequência de soluções básicas admissíveis obtidas).
- **11.** Resolva o seguinte problema de programação linear usando o método Simplex e a técnica do <u>"Grande M"</u>:

Maximizar
$$z = 3x_1 + 5x_2 + x_3$$

Sujeito a
$$2x_1 + 2x_2 + x_3 \le 10$$

$$-3x_1 + x_2 - x_3 \ge 6$$

$$x_1 \ge 0, \ x_2 \ge 0, \ x_3 \ge 0$$

12. Considere o seguinte problema de programação linear:

```
Minimizar z = x_1 - 2x_2

Sujeito a

3x_1 - 2x_2 \le 9

x_1 + x_2 \ge 4

-x_1 + 2x_2 \ge 2

x_1 \ge 0, x_2 \ge 0
```

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- b) Resolva-o de novo utilizando o método Simplex e a técnica das "Duas Fases".
- **13.** Considere o seguinte problema de programação linear:

Minimizar
$$z = -x_1 - 2x_2$$

sujeito a
 $-x_1 + x_2 \le 2$
 $3x_1 + 5x_2 \le 15$
 x_1 livre, $x_2 \ge -3$

a) Resolva o problema pelo método gráfico;

Departamento de Engenharia Informática e de Sistemas

- **b)** Reformule o problema de modo a que todas as variáveis tenham restrições de nãonegatividade;
- c) Calcule a solução ótima do problema reformulado em b), usando o método Simplex.
- 14. Considere agora o seguinte problema de programação linear:

```
Maximizar z = 2x_1 + x_2

sujeito a

3x_1 + 4x_2 \le 12

x_1 - 2x_2 \ge 4

x_1 \ge 0, x_2 \ge -1
```

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- **b)** Reformule o problema de modo a que todas as variáveis tenham restrições de nãonegatividade;
- c) Resolva de novo o problema pelo método Simplex, usando a técnica do "Grande M".
- **15.** Considere o seguinte problema de programação linear:

```
Maximizar z = 2x_1 + x_2

sujeito a

3x_1 + 2x_2 \le 12

x_1 - 2x_2 \le 8

x_1 \ge 0, x_2 \ge -3
```

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- **b)** Reformule o problema de modo a que todas as variáveis tenham restrições de nãonegatividade;
- c) Resolva de novo o problema pelo método Simplex.
- **16.** Considere o seguinte problema de Programação Linear:

```
Minimizar z = x_1 + x_2

sujeito a

3x_1 + 2x_2 \ge 30

-x_1 + x_2 \le 20

x_1 \ge 0, x_2 \ge -10
```

- a) Resolva o problema pelo método gráfico;
- **b)** Reformule o problema de modo a que todas as variáveis tenham restrições de nãonegatividade;
- **c)** Resolva de novo o problema pelo <u>método Simplex</u>, usando a <u>técnica das "Duas Fases"</u>.