Introdução às Redes de Comunicação

Teste prático n.º 2

2016/17

TEMPO DE PROVA: 60 minutos

Desenvolva um servidor concorrente TCP que obedeça aos requisitos definidos no presente

enunciado, completando o código presente no ficheiro "servidor.c". a) O servidor aguarda

por pedidos de ligação no porto TCP cujo valor é fornecido através da linha de comando. b)

Após a aceitação de duas ligações consecutivas, é lançada uma thread destinada a

reencaminhar os bytes recebidos em qualquer uma das ligações pela outra. c) O tratamento

de um par de ligações termina quando: (1) no total, forem recebidos pelo menos 100

caracteres; (2) decorrer um período de silêncio de 30 segundos; (3) uma das ligações

encerrar; ou (4) ocorrer um erro de acesso aos sockets. de Teste o servidor desenvolvido com

a aplicação "putty.exe" (tipo de ligação: "Raw").

O nome do ficheiro com o código fonte do servidor deve obedecer à seguinte sintaxe:

servidorDialogoTCP_NumEstudante_Primeiro&UltimoNomes.c.