

#### Conhecimento e Raciocínio

Licenciatura em Engenharia Informática: 2º ano - 2º semestre

2022/2023

## Ficha de Trabalho nº 1

## Matlab: revisão de conceitos básicos

# 1. Bibliografia

Sebenta e material de apoio disponível no Moodle

Mathworks site: http://www.mathworks.com/help/techdoc/

# 2. Introdução

Neste ficha de trabalho pretende-se que os alunos revejam e relembrem o funcionamento da ferramenta Matlab. Serão abordados os comandos principais, bem como a escrita de algumas funções-

## 3. Tarefas

#### 3.1 Rever comandos e conceitos básicos do Matlab

Escreva os comandos Matlab que permitam executar as seguintes tarefas:

- a) Criar uma matriz unidimensional com os números pares até 100
- b) Criar a transposta da matriz anterior
- c) Criar a seguinte matriz
  - 1 2 3
  - 456
  - 789
- d) Na matriz anterior, alterar o elemento (1, 3) de 3 para 33.
- e) Criar uma matriz 3 x 3 e preencher essa matriz com uns.
- f) Gere uma matriz com dimensão 8×8 constituída por números aleatórios obtidos com a função *randn*. Repita o comando, mas usando a função *rand*. Repare nas diferenças.
- g) Remova a segunda coluna da matriz anterior.
- h) Desenho o gráfico da função *seno* para ângulos de 0 a 2pi, com passo de pi/100. Use as funções *sin* e *plot*.
- i) Usando a função *hold* do matlab acrescente ao gráfico uma linha para o **coseno** dos valores 0 a 2pi. Use a função *cos*.
- j) Faça as seguintes alterações ao gráfico:
  - a. Use o comando *legend* para criar uma legenda no gráfico anterior.
  - b. Use o comando title para colocar um título no gráfico anterior.

c. Altere a cor da linha para verde (use 'g' de green). Use o comando *plot* colocando 'g' no argumento *color*. Faça *help plot* para mais informações.

### 3.2 Funções

(Para comentários use %)

- a) Crie um ficheiro de nome **gera\_matriz.m** e grave-o na sua conta pessoal. Escreva uma função de nome **gera\_matriz** que receba como argumentos dois números inteiros **a** e **b** representado as dimensões da matriz a gerar mais um valor inteiro **x**, correspondendo ao limite máximo dos números aleatórios a colocar na matriz. Use a função *randi* para cria uma matriz **a x b** inicializada com números inteiros aleatórios de 1 a **x**. Teste a função na linha de comando.
- b) Crie um ficheiro de nome **filtra\_matriz.m** e grave-o na sua conta pessoal. Escreva uma função de nome **filtra\_matriz** que receba uma matriz como argumento e que crie um vector unidimensional que contenha os <u>elementos pares</u> da matriz. Para saber o resto da divisão entre dois números use a função **mod**.
  - Faça uma implementação utilizando as instruções for e if
  - Faça outra implementação que a função *find* do Matlab para encontrar uma solução que não utilize as instruções **for** e **if**.
  - Teste a função na linha de comando.
- c) Crie um ficheiro de nome **maior\_num.m** e grave-o na sua conta pessoal. Escreva função a função **maior\_num** que peça vários números ao utilizador. A introdução de dados termina quando o numero zero for introduzido. Mostre o maior número introduzido.
  - Implemente uma solução sem utilização de vectores/matrizes
  - Implemente outra solução com a utilização de um vector para guardar os valores introduzidos e a função *max* do Matlab para encontrar o maior valor.
- d) Crie um ficheiro de nome **soma\_impares.m** e grave-o na sua conta pessoal. Crie uma função **soma\_impares** que receba uma matriz como argumento e devolva a soma dos elementos ímpares da matriz. Teste a função na linha de comando.
  - Faça uma implementação utilizando as instruções for e if
  - Faça outra implementação que as funções **find** e **sum** do Matlab para encontrar uma solução que não utilize as instruções **for** e **if**.
  - Teste a função na linha de comando
- e) Crie um ficheiro de nome **contapositvos\_matriz.m** e grave-o na sua conta pessoal. Escreva uma função **contapositivos\_matriz** que receba um vector como argumento e imprima no monitor quantos números positivos se encontram nesse vector.
  - Faça uma implementação utilizando as instruções for e if
  - Faça outra implementação que as funções **find** e **numel** do Matlab para encontrar uma solução que não utilize as instruções **for** e **if**.
  - Teste a função na linha de comando

- f) Crie um ficheiro de nome **maiores\_matriz.m** e grave-o na sua conta pessoal. Escreva função **maiores\_matriz** que receba um vector como argumento e devolva o maior número do vector bem como a posição (índice) onde esse número se encontra. Teste a função na linha de comando.
  - Faça uma implementação utilizando as instruções for e if
  - Faça outra implementação que as funções **find** e **max** do Matlab para encontrar uma solução que não utilize as instruções **for** e **if**.
  - Teste a função na linha de comando