

Introdução as Redes de Comunicação - Aula 3

Prof Leandro Dihl

Sumário

- . Resolução do exercício n.º 5 da ficha de exercícios.
- . Resolução do exercício n.º 6 da ficha de exercícios.

Exercício 5

Altere o cliente do exercício 3 de modo a que a localização do servidor seja fornecida através de argumentos passados na linha de comando. Para flexibilizar a ordem pela qual os argumentos são fornecidos, pode recorrer a uma sintaxe baseada em flags (por exemplo, -msg “Este exercício é ultra simples” -ip 127.0.0.1 -port 5001).

- strcmp() function in C (windows)
- getopt() function in C (linux)

Exercício 6

Altere o cliente do exercício anterior de modo a que este verifique se a resposta recebida foi efectivamente enviada pelo servidor.

Obter os dados do servidor.

É possível comparar as mensagens também.

`inet_ntoa` function (winsock32)

https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/winsock2/nf-winsock2-inet_ntoa