



# Configuration Management Plan UniRentHub

Riferimento	C11_CMP
Versione	1.0
Data	22/01/2024
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Rocco Iuliano Simone Della Porta
Approvato da	



# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
19/12/2023	0.1	Prima stesura (dalla sezione 1 a 3.3)	R.Iuliano S.Della Porta
21/12/2023	0.2	Aggiunto immagine OBS e dettagliato la sezione 2.3	R.Iuliano S.Della Porta
22/12/2023	0.3	Aggiunta delle sezioni 3.4, 3.5 e 3.6	R.Iuliano S.Della Porta
22/01/2024	1.0	Revisione finale	R.Iuliano S.Della Porta

# Team members

Nome	Cognome	Ruolo	Contatto
Rocco	Iuliano	PM	<u>r.iuliano13@studenti.unisa.it</u>
Simone	Della Porta	PM	s.dellaporta6@studenti.unisa.it
Antonio	Albanese	TM	a.albanese22@studenti.unisa.it
Francesco Pio	Contaldo	TM	c.esposito175@studenti.unisa.it
Cristyan	Esposito	TM	f.contaldo4@studenti.unisa.it
lliano	Fasolino	TM	g.sorrentino101@studenti.unisa.it
Marco	Greco	TM	i.fasolino3@studenti.unisa.it
Giuseppe Pio	Sorrentino	TM	m.greco65@studenti.unisa.it



### Sommario

Re	evision History	2
Te	am members	2
1.	Introduzione	4
	1.1.Progetto	4
	1.2.Scopo del progetto	4
	1.3.Riferimenti	4
2.	Management	4
	2.1.Fasi del progetto	4
	2.2.Fasi del progetto	4
	2.3.Ruoli e responsabilità	5
3.	Attività	6
	3.1.Configuration Identification	6
	3.2.Configuration Items	6
	3.3.Configuration Control	6
	3.4.Configuration Version Release	7
	3.5.Configuration Status Accounting	7
	3 4 Configuration Audit	7

### 1. Introduzione

## 1.1. Progetto

UniRentHub si propone di diventare leader nel settore immobiliare in locazione facilitando e velocizzando la ricerca di case per studenti, evitando la ricerca estenuante su diversi siti e social media, rispondendo così all'elevata domanda di alloggio. La piattaforma non solo si propone di facilitare la ricerca di alloggi, ma incoraggia e punta alla formazione di diverse comunità di studenti con interessi affini, agevolando la ricerca di coinquilini con cui condividere l'affitto. Infine, mira ad offrire un servizio che promuova la sostenibilità ambientale sia attraverso la piattaforma stessa, sia attraverso le opzioni di alloggio disponibili in modo da fornire agli utenti un beneficio economico a lungo termine.

# 1.2. Scopo del progetto

Il Configuration Management Plan ha l'obiettivo di stabilire i ruoli nel configuration management, definire un modello per identificare, controllare e manutenere i configuration item e come verranno gestite le modifiche durante lo svolgimento del progetto.

### 1.3. Riferimenti

Di seguito vengono riportati i documenti di management relati:

• Risk Management Plan (RMP)

# 2. Management

### 2.1. Fasi del progetto

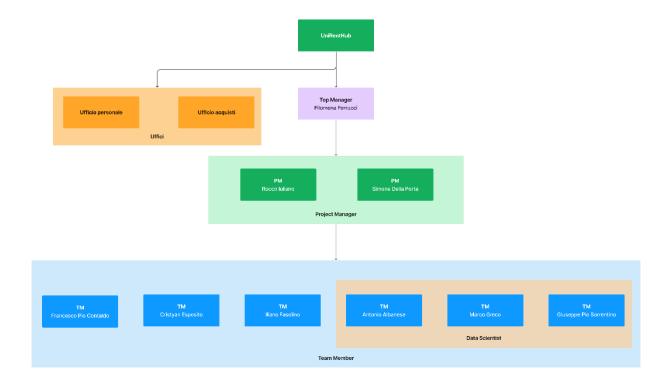
Per la realizzazione del progetto UniRentHub si son definite le seguenti fasi:

- Avvio del progetto;
- Requirement elicitation;
- Requirement analysis;
- System design;
- System test design;
- Object design;
- Implementazione;
- Testing;
- Prima release

# 2.2. Fasi del progetto

L'organizzazione del progetto è illustrata nella seguente immagine.





# 2.3. Ruoli e responsabilità

Per il configuration management sono stati identificati i seguenti ruoli:

- Top manager: è responsabile dell'accettazione dei deliverable e del progetto.
- **Project manager**: è responsabile della gestione di tutti gli aspetti manageriali del progetto, ovvero di:
  - o Identificare i Configuration Item;
  - o Revisionare ed accettare le Change Request sulla baseline;
  - O Assegnare i task e definire le responsabilità;
  - o Scheduling delle attività;
  - O Stimare i costi del progetto;
  - o Monitorare e revisionare il progetto;
  - o Stesura degli Status Report del progetto;
  - o Identificazione e gestione dei rischi.
- **Developer**: è responsabile dei seguenti aspetti:
  - o Implementare i requisiti del progetto;
  - o Implementare i test per verificare la correttezza del codice prodotto;
  - o Implementare le change request approvate;
  - o Compilare i documenti richiesti.
- **Revisore**: è responsabile della revisione degli artefatti prodotti, ovvero si occuperà di:
  - O Controllare la correttezza sintattica e grammaticale degli artefatti;
  - o Controllare il rispetto dello stile di documentazione fissato;



- o Compilare il foglio di checklist.
- Ufficio personale: è responsabile della gestione del personale.
- **Ufficio acquisti**: è responsabile dell'acquisizione del materiale necessario per lo sviluppo del progetto.

### 3. Attività

Di seguito verranno descritte le attività di Configuration Management

# 3.1. Configuration Identification

Una volta identificato un Configuration Item, esso verrà creato, assegnato un nome e verrà inserito nel Configuration Management Database (CMDB). Successivamente, l'item verrà assegnato al team per la sua realizzazione, tenendo traccia delle modifiche attraverso una revision history.

# 3.2. Configuration Items

Un elemento verrà considerato come Configuration Item se ricade in una delle seguenti categorie:

- Documentazione per la gestione e l'esecuzione del progetto;
- Documentazione inerente allo sviluppo del progetto;
- Documentazione per la comprensione del progetto;
- Software del sistema.

Ogni configuration item rispetterà la seguente nomenclatura

C11\_[AcronimoDocumento]\_V[x.y] dove x rappresenta una milestone mentre y rappresenta una modifica di minore entità. Al momento della creazione, ogni item avrà come versione iniziale la versione 0.1

### Configuration Management Database (CMDB)

Verranno utilizzati due diversi CMDB:

- Microsoft OneDrive per la gestione e la memorizzazione dei documenti;
- **GitHub** per la gestione, memorizzazione e condivisione del codice con il resto del team.

Per quanto riguarda il versioning, nel primo caso la versione è inclusa nel nome del file ed inoltre ogni documento prevede una Revision History, mentre nel secondo caso ci si affida al versioning offerto da GitHub.

# 3.3. Configuration Control

Una volta che un Configuration Item entra a far parte della baseline, tutte le modifiche ad esso apportate devono seguire una precisa procedura. Ad ogni richiesta di modifica, il Project Manager valuta e decide se approvare o meno la modifica. Se approvata, l'implementazione della modifica viene assegnata ad uno o più developer. In caso di modifiche ai documenti, al termine di tale modifica, il **revisore** provvederà al controllo



della correttezza dell'elaborato. In caso di modifiche al codice, sarà lo stesso sviluppatore a controllare la correttezza dell'elaborato e verificare il suo corretto funzionamento tramite l'esecuzione dei test. Per quanto riguarda gli accessi ai CMDB, il team avrà tutti i privilegi per la cartella su Microsoft OneDrive mentre per il repository GitHub, il team dovrà far uso del sistema di branch offerto da GitHub stesso e associare ogni commit alla relativa issue. Più nel dettaglio, verrà creato un branch nominato dev all'interno del quale verranno applicate le modifiche al sistema e al termine di una Sprint, si provvederà alla creazione di una pull request per richiedere il merge sul branch main del progetto.

### 3.4. Configuration Version Release

L'attività di release è effettuata quando si verificano una delle seguenti condizioni:

- Aggiunta o modifica di piccole parti del documento che comportano l'incremento del valore Y del documento in questione;
- Il completamento di un documento che porta all'incremento della X.

# 3.5. Configuration Status Accounting

Nell'intervallo di tempo che intercorre tra due milestones, i configuration item saranno memorizzati nei CMDB, ovvero Microsoft OneDrive e GitHub. Inoltre, l'attività di accounting dello stato di configurazione avverrà ad ogni milestone.

### 3.6. Configuration Audit

Al raggiungimento di una milestone, tutto il team effettuerà un'attività di revisione su tutti i configuration item della baseline. Dopodiché i project manager andranno a revisionare ulteriormente i CI controllando che:

- Il CI in questione presenti una corretta numerazione della versione;
- Il CI ha una buona qualità;
- La corretta memorizzazione dei CI nei CMDB
- Ci sia consistenza tra i CI collegati;

Nel caso i PM riscontrano dei problemi durante il controllo dei CI potranno effettuare il rollback delle modifiche.