

Scrum Report 2 UniRentHub

Riferimento	C11_SR2
Versione	1.0
Data	22/01/2024
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Rocco Iuliano Simone Della Porta
Approvato da	

Capitolo 1 Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
27/12/2023	0.1	Prima stesura	R.Iuliano S.Della Porta
03/01/2024	0.2	Aggiunta burndown charts e sprint retrospective	R. Iuliano S. Della Porta
22/01/2024	1.0	Revisione finale	R. Iuliano S. Della Porta

Sommario

Cap	itolo 1 Revision History	. 2
1.	Introduction	. 4
2.	Sprint	. 4
3.	Sprint Backlog	. 4
4.	Burndown chart	. 5
5.	Sprint Retrospective	. 6

1. Introduction

In questo documento verranno riportate le informazioni relative al secondo sprint.

2. Sprint

Il secondo sprint fa riferimento al periodo di sviluppo che va dal 27/12/2023 al 03/01/2024. Il numero totale di story point stimati per questo primo sprint è pari a 51.

3. Sprint Backlog

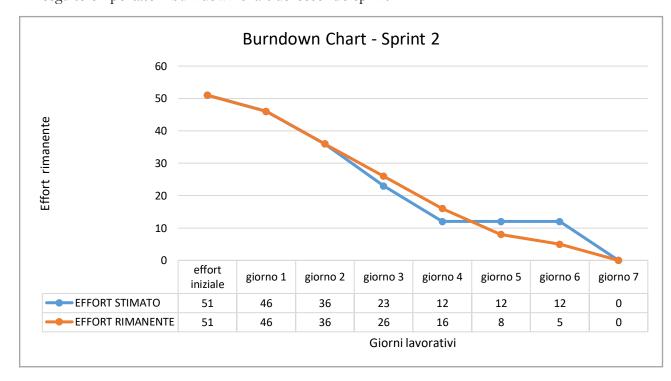
Di seguito sono riportati i requisiti del product backlog selezionati per il secondo sprint e il loro relativo status.

ID	Nome	Descrizione	Story Points	Status	Effort rimanente
RF_6.1	Registrazione	Il sistema deve permettere ad un utente guest di potersi registrare al sito	S	Closed	0
RF_2.0	Log- in	il sistema deve consentire ad un utente registrato di autenticarsi nel sito	S	Closed	0
RF_2.1	Log-out	il sistema deve permettere all'utente registrato di scollegarsi dal sito	S	Closed	0
RF_5.0	Visualizza homechecker	il sistema deve permettere all'utente admin di visualizzare i vari homechecker	S	Closed	0
RF_3.1	Creazione annuncio	il sistema deve consentire ad un utente proprietario di poter creare un annuncio di affitto di un proprio immobile, inserendo tramite un checkbox i vari servizi messi a disposizione	XL	Closed	0
RF_3.2	Modifica annuncio	l'utente proprietario deve avere la possibilità di modificare l'annuncio pubblicato	L	Closed	0
RF_3.4	Data visita proprietario	il sistema deve permettere ad un utente proprietario di inserire delle date per la visita	M	Closed	0
RF_4.0	Visualizza case da approvare	il sistema deve permettere all'homecheker di visualizzare le case da approvare	S	Closed	0
RF_4.2	Approvare una casa	il sistema deve permettere all'homchecker di poter approvare una casa dopo averla visionata nel caso rispetti le normative vigenti	S	Closed	0

RF_4.1	Annullare una casa	il sistema deve permettere all'homecheker di poter annullare una casa dopo averla visionata nel caso non rispetti le normative vigenti	S	Closed	0
RF_2.3	Modificare i propri dati	Il sistema deve permettere all'utente registrato di poter modificare i dati inseriti in fase di registrazione	M	Closed	0
RF_1.4 - RF_6.0	Ricerca alloggi	il sistema deve consentire ad un utente registrato come studente di poter cercare alloggi filtrando la ricerca secondo vari criteri	L	Closed	0
RF_1.6	Visualizza alloggio	il sistema deve permettere ad un utente registrato come studente di poter visualizzare un alloggio	S	Closed	0
RF_1.10	Aggiungere un annuncio alla lista dei preferiti	il sistema deve permettere ad un utente registrato come studente di poter aggiungere un annuncio selezionato alla propria lista dei preferiti.	M	Closed	0
RF_1.11	Visualizza lista preferiti	il sistema deve permettere ad un utente registrato come studente di poter visionare gli annunci inseriti nella propria lista preferiti.	S	Closed	0
RF_1.12	Rimuovere materiale dalla lista preferiti	il sistema deve permettere ad un utente registrato come studente di poter rimuovere il materiale precedentemente inserito nella lista dei preferiti.	S	Closed	0

4. Burndown chart

Di seguito è riportato il burndown chart del secondo sprint.



5. Sprint Retrospective

Lo sprint è terminato concludendo tutti i task contenuti nello sprint backlog, di conseguenza anche i task aperti del primo sprint. In queta settimana di sviluppo i team member sono stati molto produttivi e partecipi agli Scrum meeting; infatti, il burndown chart mostra una curva che identifica un "Great Team". Sulla base dei dati a disposizione la **velocity** del team è pari a 36,5. Per il prossimo sprint si prevede l'assegnazione dei task rimanenti dal Product Backlog. Il **focus factor** rimarrà invariato, ovvero pari a 0.6 in quanto è la prima volta che il team si approccia a Scrum.