

Snake

Josúe Cantú
Sofía Colín
Andrés Martínez

Snake

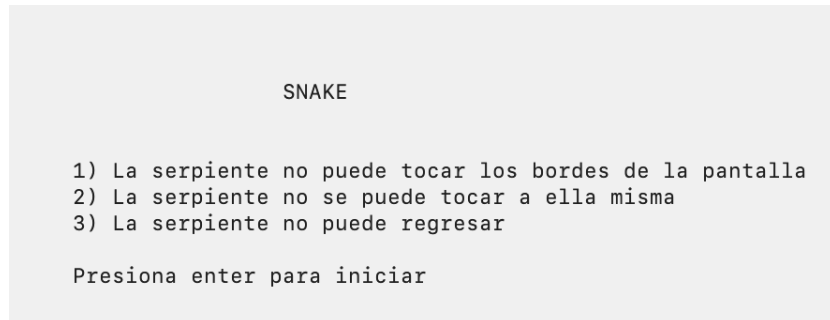
El Snake (a veces también llamado la serpiente) es un videojuego lanzado a mediados de la década del 70 que ha mantenido su popularidad desde entonces, convirtiéndose en un clásico.

En el juego, el jugador o usuario controla una larga y delgada criatura, semejante a una serpiente, que vaga alrededor de un plano delimitado, recogiendo alimentos (o algún otro elemento), tratando de evitar golpear a su propia cola o las "paredes" que rodean el área de juego. Cada vez que la serpiente se come un pedazo de comida, la cola crece más, provocando que aumente la dificultad del juego. El usuario controla la dirección de la cabeza de la serpiente (arriba, abajo, izquierda o derecha) y el cuerpo de la serpiente la sigue. Además, el jugador no puede detener el movimiento de la serpiente, mientras que el juego está en marcha.



Instrucciones de uso

La primera pantalla que aparece en el juego son la reglas del juego.



"La serpiente no puede tocar los bordes de la pantalla"

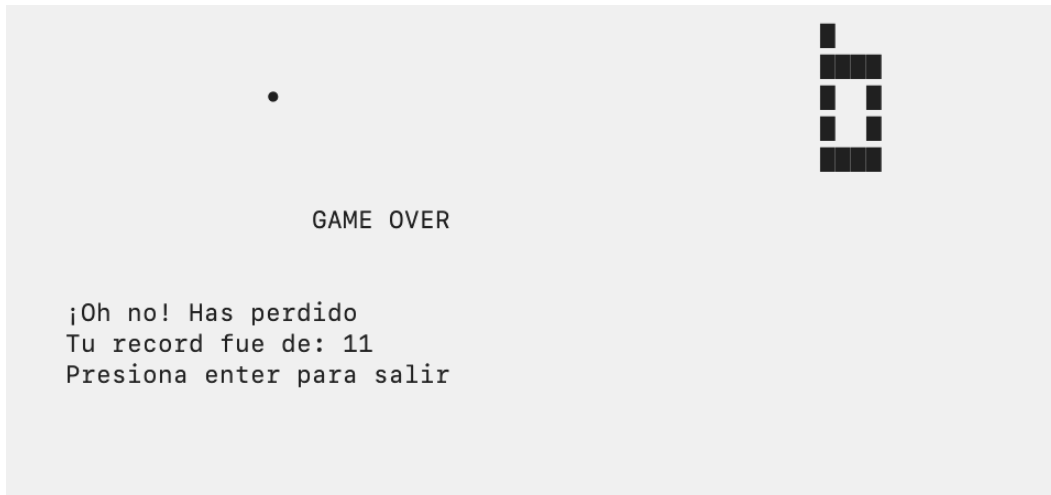
Si la serpiente toca algún borde la ventana, ya sea el superior, el inferior, el izquierdo o derecho el juego acabará



Instrucciones de uso

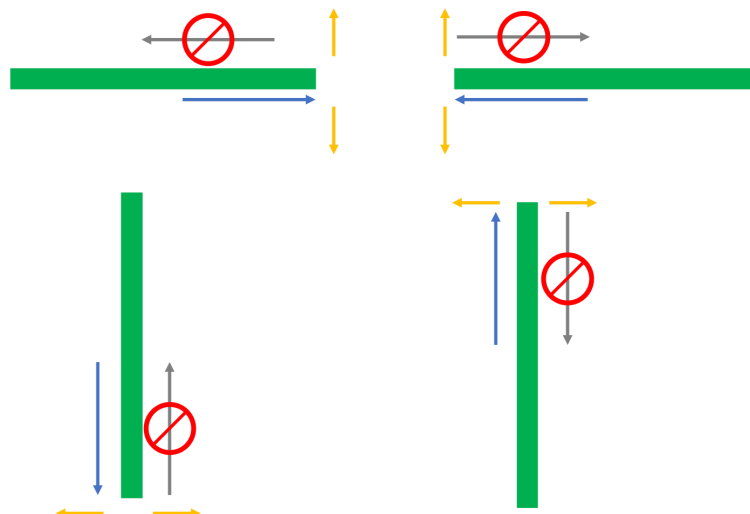
"La serpiente no se puede tocar a ella misma"

Entre más coma la serpiente, más irá creciendo por lo que si en algún punto se llega a tocar el juego acabará.



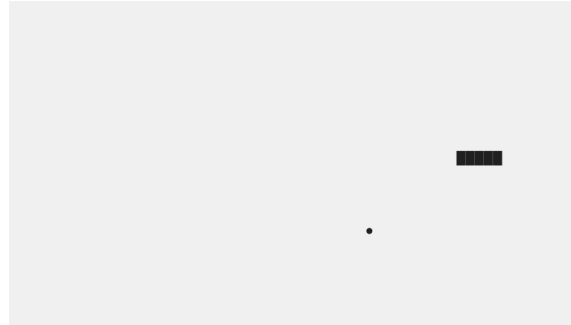
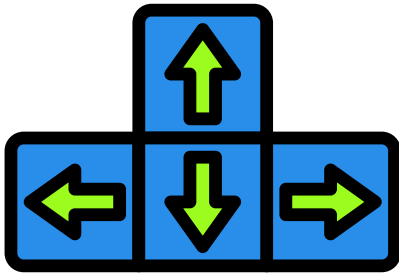
"La serpiente no se puede regresar"

Es decir, si la serpiente va de derecha a izquierda no podemos hacer que vaya de izquierda a derecha, y viceversa, ya que si regresa es como si estuviera tocándose a ella misma. Lo mismo pasa para cuando va de abajo hacia arriba no podemos hacer que vaya de arriba hacia abajo, solo podría moverse hacia los costados



Instrucciones de uso

Una vez entendidas las instrucciones, se debe presionar enter para comenzar el juego, en la pantalla aparecerá la serpiente y su comida, el usuario solo se puede mover con las flechas del teclado, en caso de presionar otra tecla se terminará el juego.



El usuario debe lograr que la serpiente tenga el mayor tamaño posible considerando las reglas anteriores.

En caso de que faltar a alguna de las reglas se acabará el juego. En la pantalla se mostrará el mensaje de que has perdido, la cantidad de comida que comió la serpiente.

Para salir del programa solo debes presionar enter.

