

Scratchでゲームをつくってみよう！

今日やること

- Scratchでゲームを完成させる
- 最強のゲームに改造する
- みんなのゲームをあそぶ

はじめかた

リミックスする

- <https://scratch.mit.edu/projects/1251895280/>にアクセスする
- リミックスするボタンを押す
- これで自分のプロジェクトになりました！



実際に動かしてみ

- 緑の旗をクリックすると遊ぶ画面に行けるよ！
- 遊べるかな...?



どうだったかな？

- みんなで思ったことを共有してみよう！

ゲームを直そう！

- 矢印の向きが逆だね

コードを編集する

- 「中を見る」をクリック
- ゲームを動かしている仕組みを触れるよ！



矢印を直す

- 「エルフ」のアイコンを見てみよう
- 上向き矢印キーが押されたらどうしたいかな？
- 下向き矢印キーが押されたらどうしたいかな？

矢印を直す

場所「エルフ」

- 上向き矢印キーが押されたら
 - 矢印を上に向かって動かす
- 下向き矢印キーが押されたら
 - 矢印を下に向かって動かす



遊んでみよう！

何点取れるかな？

難しかったかな？

ゲームを簡単にしてみよう！

ゲームの中身を見て、どうすれば簡単になるか考えてみよう！

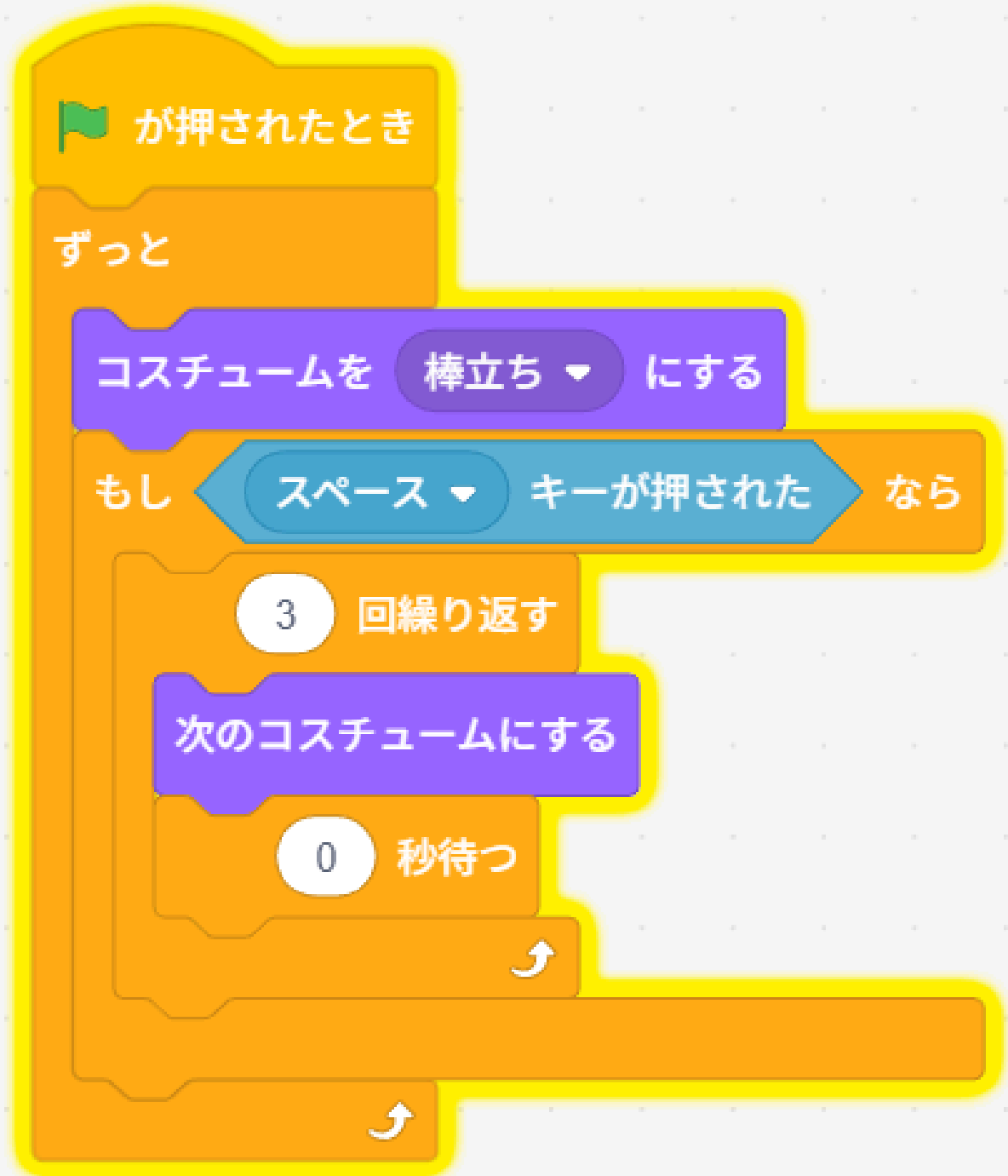
ミッション

- 矢を連射できるようにしよう！
- 矢が直線で飛ぶようにしよう！
- 制限時間を1分にしよう！
- 的の大きさが変わらないようにしよう！
- マウスで狙いがつけられるようにしよう！
- マウスのクリックで矢を打てるようにしよう！

矢を連射できる ようにする

場所「エルフ」

- 今はスペースキーを押してから矢が飛ぶまでに少し時間がかかるね
- すぐ飛ぶようにしたらもっと楽になる！



矢が直線で飛ぶようにする

場所「矢」

- 今は矢が山なりに飛んでいるね
- まっすぐ飛ばばもっと楽になるかも！



制限時間を1分にする

場所「制限時間」

- 今は30秒に設定されているね
- もっと多くすればもっと楽になるかも！



的の大きさが変わらないようにする

場所「的」

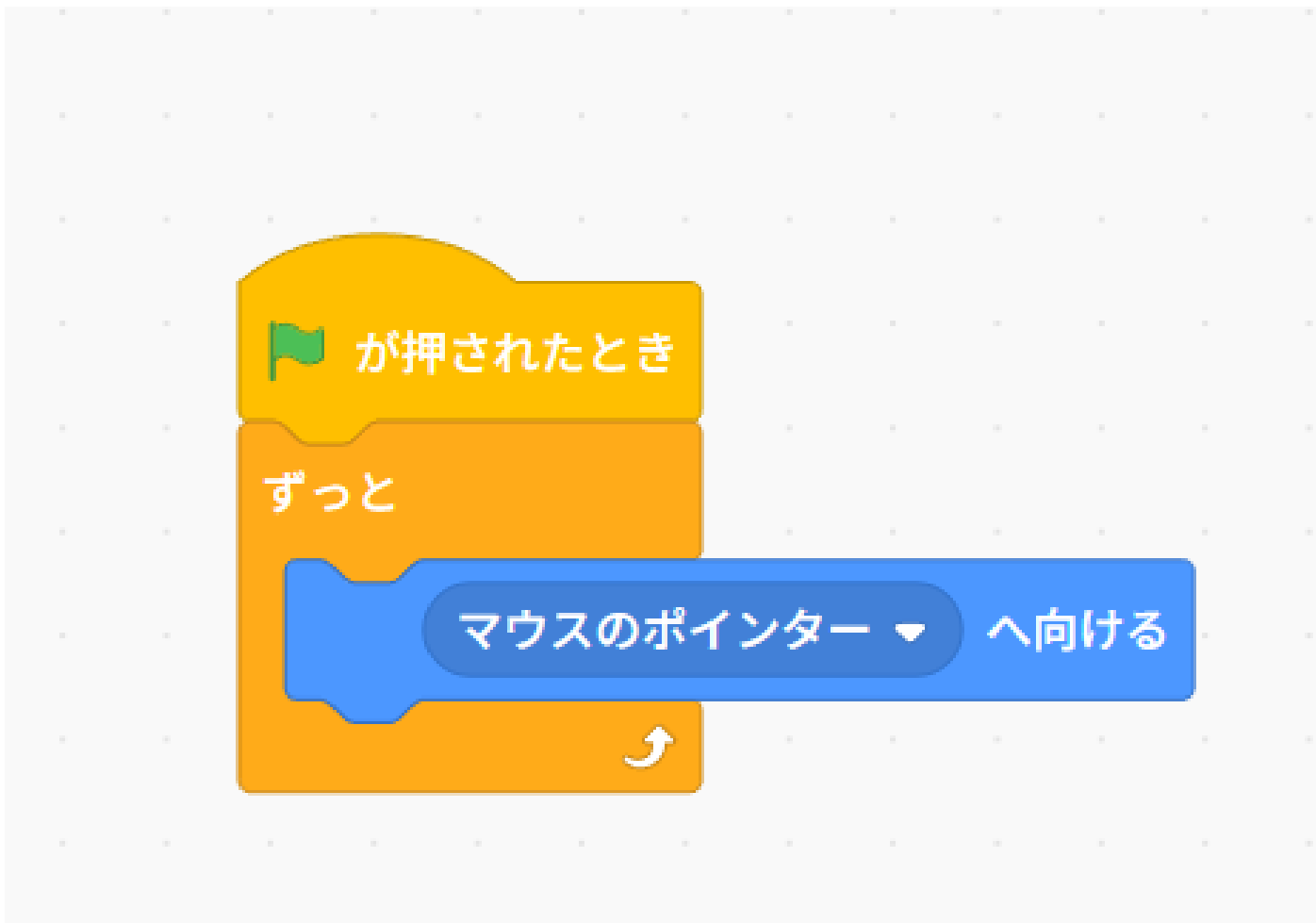
- 今は的の大きさが変わっているね
- 変わらないようにすればもっと楽になるかも！



マウスで狙いをつけられるようにする

場所「エルフ」

- 今は矢印キーで狙っているけど、マウスで狙えたらもっと楽になる！



マウスのクリックで矢を打てるようにする

場所「エルフ」

- 今はスペースキーを押して矢を飛ばしているね
- マウスのクリックで矢を打つようにしたらもっと楽になる！



チャレンジ

- 今の状態で何点取れるか試してみよう！！

みんなのチートを共有してみよう！

- ほかに思いついたアイデアをみんなで話してみよう！

ありがとうございました

宿題：もっといろいろなゲームを触ってみよう！

[このリンク](#) からアクセスできるよ！

1-2



アクション

月面OMOCHI探査隊

宇宙と月面の2つのステージを冒険するゲームです。超合金OMOCHIを手に入れましょう。

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクッておる ➡

スペシャルゲーム素材

SecretMission

SweetsLand

ギャラクシーパイロット

1-3



潜水艦ゲーム

爆撃ハンター

爆弾を落として敵をやっつけるゲームです。仲間のハーピーに当てないように気をつけて！

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクッておる ➡

スペシャルゲーム素材

天界お掃除

BLACK&WHITE

Dreaming Pony