

**Scratchでゲームをつくってみよう！**

# 今日やること

- Scratchでゲームを完成させる
- 最強のゲームに改造する
- みんなのゲームをあそぶ

# はじめかた

## リミックスする

- <https://scratch.mit.edu/projects/1251895280/>にアクセスする
- リミックスするボタンを押す
- これで自分のプロジェクトになりました！



# 実際に動かしてみ

- 緑の旗をクリックすると遊ぶ画面に行けるよ！
- 遊べるかな...?



## どうだったかな？

- みんなで思ったことを共有してみよう！

# ゲームを直そう！

- 矢印の向きが逆だね

# コードを編集する

- 「中を見る」をクリック
- ゲームを動かしている仕組みを触れるよ！



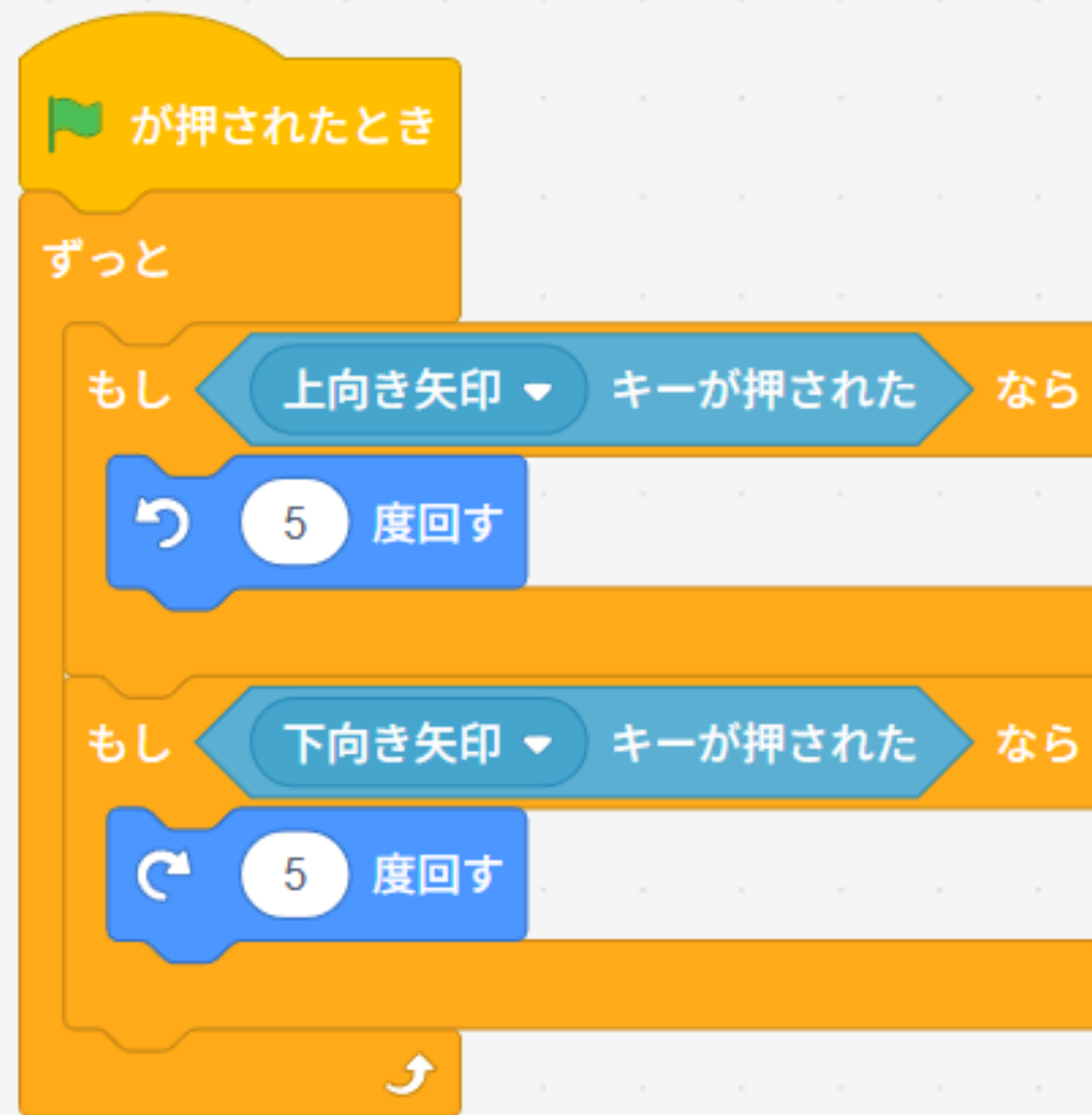
# 矢印を直す

- 「エルフ」のアイコンを見てみよう
- 上向き矢印キーが押されたらどうしたいかな？
- 下向き矢印キーが押されたらどうしたいかな？



# 矢印を直す

- 上向き矢印キーが押されたら
  - 矢印を上に向かって動かす
- 下向き矢印キーが押されたら
  - 矢印を下に向かって動かす



**遊んでみよう！**

何点取れるかな？

## 難しかったかな？

ゲームを簡単にしてみよう！

ゲームの中身を見て、どうすれば簡単になるか考えてみよう！

# ミッション

- 矢を連射できるようにしよう！
- 矢が直線で飛ぶようにしよう！
- 制限時間を1分にしよう！
- 的の大きさが変わらないようにしよう！
- マウスで狙いがつけられるようにしよう！
- マウスのクリックで矢を打てるようにしよう！

## 矢を連射できるようにする

- 今はスペースキーを押してから矢が飛ぶまでに少し時間がかかるね
- すぐ飛ぶようにしたらもっと楽になる！



# 矢が直線で飛ぶ ようにする

- 今は矢が山なりに飛んでいるね
- まっすぐ飛ばばもっと楽になるかも！

# 制限時間を1分にする

- 今は30秒に設定されているね
- もっと多くすればもっと楽になるかも！



# 的の大きさが変わらないようにする

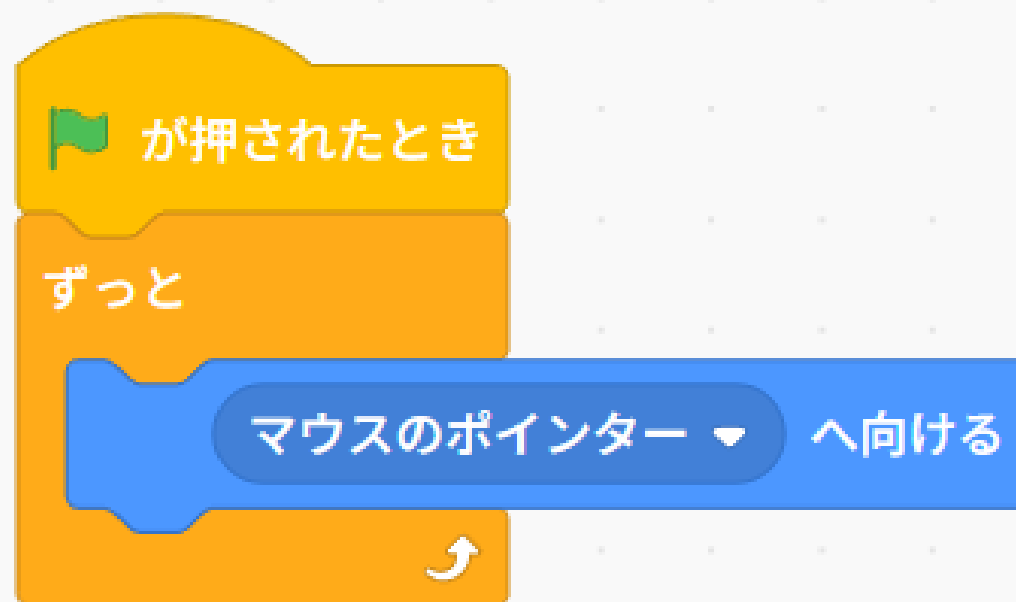
- 今は的の大きさが変わっているね
- 変わらないようにすればもっと楽になるかも！





# マウスで狙いをつけられるようにする

- 今は矢印キーで狙っているけど、マウスで狙えたらもっと楽になる！



# マウスのクリックで矢を打てるようにする

- 今はスペースキーを押して矢を飛ばしているね
- マウスのクリックで矢を打つようにしたらもっと楽になる！



# チャレンジ

- 今の状態で何点取れるか試してみよう！！

## みんなのチートを共有してみよう！

- ほかに思いついたアイデアをみんなで話してみよう！

# ありがとうございました

宿題：もっといろいろなゲームを触ってみよう！

[このリンク](#) からアクセスできるよ！

1-2



アクション

### 月面OMOCHI探査隊

宇宙と月面の2つのステージを冒険するゲームです。超合金OMOCHIを手に入れましょう。

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクッておる ➡

スペシャルゲーム素材

- SecretMission
- SweetsLand
- ギャラクシーパイロット

1-3



潜水艦ゲーム

### 爆撃ハンター

爆弾を落として敵をやっつけるゲームです。仲間のハーピーに当てないように気をつけて！

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクッておる ➡

スペシャルゲーム素材

- 天界お掃除
- BLACK&WHITE
- Dreaming Pony