

# Scratchでゲームをつくってみよう！

# 今日やること

- Scratchでゲームを完成させる
- 最強のゲームに改造する
- みんなのゲームをあそぶ

# はじめかた

## リミックスする

- <https://scratch.mit.edu/projects/1251895280/>にアクセスする
- リミックスするボタンを押す
- これで自分のプロジェクトになりました!



# 実際に動かしてみる

- 緑の旗をクリックすると遊ぶ画面に行けるよ!
- 遊べるかな...?

このプロジェクトは共有されていません — あなただけが見ることができます。共有してみんなに公開しましょう!

共有する

[初級]森の射撃訓練 remix

futurecraft.jp

ここをクリック

Set Thumbnail

中を見る

原作[初級]森の射撃訓練を作ったFutureCraftSeminarさんに感謝します。

使い方

【このプロトタイプに必要なプログラム】

- キーの操作で矢印を上下に動かしてねらいを付けられるようにします。
- 矢を撃つキーでのめがけて矢を放てるようになります。

メモとクレジット

どうやってこのプロジェクトを作成しましたか? 他の人のアイデア、スクリプト、あるいはアートワークを活用したのか? ここでその作者に感謝しましょう。

© Unshared

0 0 0 1

# どうだったかな？

- みんなで思ったことを共有してみよう！

# ゲームを直そう！

- 矢印の向きが逆だね

# コードを編集する

- ・「中を見る」をクリック
- ・ゲームを動かしている仕組みを触れるよ！



# 矢印を直す

- ・「エルフ」のアイコンを見てみよう
- ・上向き矢印キーが押されたらどうしたいかな?
- ・下向き矢印キーが押されたらどうしたいかな?

遊んでみよう！

何点取れるかな？

# 難しかったかな？

ゲームを簡単にしてみよう！

ゲームの中身を見て、どうすれば簡単になるか考えてみよう！

# 狙いをつけられるようになる

(画面共有)

自分のタイミングで矢を撃てるようになる

(画面共有)

# チートしてみよう！①

- スコアが大きくなると、どんどん難しくなる
  - 逆に小さくなると、どんどん簡単になる
- 的の大きさもどんどん小さくなっている
  - 的の大きさが小さくならないようにすれば簡単になる
  - 逆に大きくなれば、もっと簡単になる！

## チートしてみよう! ②

- 矢のリロードは0.5秒かかる
  - 連射できるようにしよう!
- 制限時間は30秒に増やしたね
  - もっと多くすればたくさんスコアが取れるかも!
- 的にあたったら1スコアだけ増える
  - 一回あてたらもっとたくさんスコアを増やしてみよう!

## チートしてみよう！③

- 矢は山なりに飛んでいるね
  - まっすぐ飛べばもっと簡単になるかも！
- 矢の速さもちょっと遅いね
  - 屋の速さを早くしてみたらどうかな？

## チャレンジ

- 今は矢印キーの上と下で矢の向きを決め、スペースキーで矢を打っている
  - 。マウスで矢の向きを決め、スペースキーで矢を打てるようにしてみよう!

みんなのチートを共有してみよう！

# ありがとうございました

宿題：もっといろいろなゲームを触ってみよう！

[このリンク](#) からアクセスできるよ！

1-2

アクション

**月面OMOCHI探査隊**

宇宙と月面の2つのステージを冒険するゲームです。超合金OMOCHIを手に入れましょう。

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクコツでみる →

スペシャルゲーム素材

SecretMission

SweetsLand

ギャラクシーパイロット

1-3

潜水艦ゲーム

**爆撃ハンター**

爆弾を落として敵をやっつけるゲームです。仲間のハーピーに当たらないように気をつけて！

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクコツでみる →

スペシャルゲーム素材

天界お掃除

BLACK&WHITE

Dreaming Pony