

Scratchでゲームをつくってみよう！

今日やること

- Scratchでゲームを完成させる
- 最強のゲームに改造する
- みんなのゲームをあそぶ

はじめかた

リミックスする

- <https://scratch.mit.edu/projects/1251895280/>にアクセスする
- リミックスするボタンを押す
- これで自分のプロジェクトになりました!



実際に動かしてみる

- 緑の旗をクリックすると遊ぶ画面に行けるよ!
- 遊べるかな...?

このプロジェクトは共有されていません — あなただけが見ることができます。共有してみんなに公開しましょう!

共有する

[初級]森の射撃訓練 remix

futurecraft.jp

ここをクリック

Set Thumbnail

中を見る

原作[初級]森の射撃訓練を作ったFutureCraftSeminarさんに感謝します。

使い方

【このプロトタイプに必要なプログラム】

- キーの操作で矢印を上下に動かしてねらいを付けられるようにします。
- 矢を撃つキーでのめがけて矢を放てるようになります。

メモとクレジット

どうやってこのプロジェクトを作成しましたか? 他の人のアイデア、スクリプト、あるいはアートワークを活用したのか? ここでその作者に感謝しましょう。

© Unshared

0 0 0 1

どうだったかな?

- みんなで思ったことを共有してみよう!

ゲームを直そう！

- 矢印の向きが逆だね

コードを編集する

- ・「中を見る」をクリック
- ・ゲームを動かしている仕組みを触れるよ！



矢印を直す

- ・「エルフ」のアイコンを見てみよう
- ・上向き矢印キーが押されたらどうしたいかな?
- ・下向き矢印キーが押されたらどうしたいかな?

遊んでみよう！

何点取れるかな？

難しかったかな？

ゲームを簡単にしてみよう！

ゲームの中身を見て、どうすれば簡単になるか考えてみよう！

狙いをつけられるようになる

(画面共有)

自分のタイミングで矢を撃てるようになる

(画面共有)

チートしてみよう！①

- スコアが大きくなると、どんどん難しくなる
 - 逆に小さくなると、どんどん簡単になる
- 的の大きさもどんどん小さくなっている
 - 的の大きさが小さくならないようにすれば簡単になる
 - 逆に大きくなれば、もっと簡単になる！

チートしてみよう! ②

- 矢のリロードは0.5秒かかる
 - 連射できるようにしよう!
- 制限時間は30秒に増やしたね
 - もっと多くすればたくさんスコアが取れるかも!
- 的にあたったら1スコアだけ増える
 - 一回あてたらもっとたくさんスコアを増やしてみよう!

チートしてみよう！③

- 矢は山なりに飛んでいるね
 - まっすぐ飛べばもっと簡単になるかも！
- 矢の速さもちょっと遅いね
 - 屋の速さを早くしてみたらどうかな？

チャレンジ

- 今は矢印キーの上と下で矢の向きを決め、スペースキーで矢を打っている
 - 。マウスで矢の向きを決め、スペースキーで矢を打てるようにしてみよう!

ありがとうございました

宿題：もっといろいろなゲームを触ってみよう！

[このリンク](#) からアクセスできるよ！

1-2



アクション

月面OMOCHI探査隊

宇宙と月面の2つのステージを冒険するゲームです。超合金OMOCHIを手に入れましょう。

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクコツでみる →

スペシャルゲーム素材

SecretMission

SweetsLand

ギャラクシーパイロット

1-3



潜水艦ゲーム

爆撃ハンター

爆弾を落として敵をやっつけるゲームです。仲間のハーピーに当たらないように気をつけて！

制作難易度 ★☆☆☆☆

コクコツでみる →

スペシャルゲーム素材

天界お掃除

BLACK&WHITE

Dreaming Pony