**软件学院实践报告（基于C/C++语言的编程实践）**

**课程编号： 14 实践课程名称：基于C/C++语言的编程实践 学年：3 学期：秋**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | | 许晴 | **学号** | 2016211949 |
| **指导教师姓名** | | 杨正球、夏亚梅 | **起止时间** | 9月11日-9月22日 |
| **项目名称** | | 打地鼠 | | |
| **项**  **目**  **内**  **容**  **（200字左右）** | 我们小组把项目划分为五个部分，每个人写相关的类和函数，来实现用户信息存储、排行榜、地鼠钻出钻进及相应的音效、不同场景播放不同背景音乐、鼠标点击控制、日志功能等功能。我们完成了简单的打地鼠游戏，而且在打击到地鼠、打击空、地鼠钻出和钻入时都有特殊的音效，而且我们每一关都有不同的背景和不同的背景音乐，避免用户看腻背景。我在这次游戏开发中承担的任务为:编写用户类(作用是暂时保存用户信息，以便在最后向文件中写入)、编写鼠标控制的函数、参与编写进度条的函数、参与输出字体及颜色的编写、以及游戏中所有音效的实现。我主要负责的是音效问题，在过程中解决了背景音乐和音效不能同时播放以及音乐音量和时间等问题。 | | | |
| **结**  **论**  **（200字左右）** | 在这个项目中，我们在一开始就进行了有次序的分析，大家把自己的想法都提了出来，然后组长汇总，整理出大纲，然后大家分工合作，十分有条理。在编程序时，首先要明确自己的目的，然后把所有零碎的想法写下来，最后列出表格，考虑清楚逻辑，才能开始写程序。在这次项目完成之后，不仅自己的编程能力提高了，更是学到了正确完成一个项目的方法，和与他人合作的乐趣。 | | | |
| **评语** | | | | |
| **成绩（百分制）：**  **指导教师签字：**  **年 月 日** | | | | |