**软件学院实践报告（基于C/C++语言的编程实践）**

**课程编号： 实践课程名称：基于C/C++语言的编程实践 学年：3 学期：秋**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | | 许祎 | **学号** | 2016211952 |
| **指导教师姓名** | | 杨正球、夏亚梅 | **起止时间** | 9月11日-9月22日 |
| **项目名称** | | 打地鼠（22组） | | |
| **项**  **目**  **内**  **容**  **（200字左右）** | 主要负责游戏的交互页面与地鼠动画，主要包括：配合用户类及文件类的用户登陆/注册界面drawInit();,配合游戏逻辑算法部分的地鼠goOneStepUp();,goOneStepDown();keepStatic();函数，显示锤子及锤子点击效果，过度页面，游戏背景显示等。  在调试过程中，解决了地鼠动画重影，闪现闪没，前三个洞被覆盖无法显示出鼠的问题。  主要实现效果：实现了用户正常登陆与注册，在密码输入错误，用户名已存在，用户注册成功时与用户类，文件类结合实现提示。  实现了配合游戏逻辑算法的地鼠上升，保持，下降的流畅动画，无卡顿无闪现无被覆盖。  实现了锤子的显示，未点击时和点击时显示的良好切换。 | | | |
| **结**  **论**  **（200字左右）** | 在这两周的小学期中，我学会用EGE库放图片做动画，增强了自己学习第三方库的能力。在整合代码过程中，学会与他人磨合，要注重小组讨论，互相交流想法，尽行头脑风暴，集集体的智慧解决问题，与他人商量好之后再写代码以免难以无法与他人整合，整合的适合注重合作，一起思考bug出现的原因可以更高效的解决bug。在解决地鼠动画重影，闪现闪没，前三个洞被覆盖无法显示出鼠的问题中，加强了自己的debug能力。 | | | |
| **评语** | | | | |
| **成绩（百分制）：**  **指导教师签字：**  **年 月 日** | | | | |