

IPA 주관 인공지능센터 기본(fundamental) 과정

- GitHub link: [here](#)
- E-Mail: windkyle7@gmail.com

데코레이터 (Decorator)

덕 타이핑 (Duck-Typing), 다이나믹 타이핑 (Dynamic-Typing)이라는 특징을 살려 일급 객체 (first-class) 함수, 클로저 (closur), 데코레이터 (decorator) 등 다양한 방식으로 함수를 정의할 수 있다.

다음과 같이 함수를 반환하는 함수를 정의한다.

```
In [1]: def x():
         def y():
             print(a)
             a = 3
         return y
```

함수 `x` 를 호출하여 반환된 함수 `y` 를 실행하면 다음과 같이 `UnboundLocalError` 가 발생한다.

```
In [2]: x() ()

-----
UnboundLocalError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-2-f060ad47541e> in <module>
----> 1 x() ()

<ipython-input-1-93e0b6be07c0> in y()
      1 def x():
      2     def y():
----> 3         print(a)
      4         a = 3
      5     return y

UnboundLocalError: local variable 'a' referenced before assignment
```

함수 내부에서 식별자 `a`가 먼저 정의되어 있지 않은 상태 즉, 바인딩 (bind) 을 하지 않은 상태에서 `print` 함수를 호출했기 때문에 에러가 발생하게 된다.

식별자 `a`가 global로 선언되어있다면 에러가 발생하지 않는다.

```
In [3]: a = 10

In [4]: def x():
         def y():
             global a
             print(a)
             a = 3
         return y
```

```
In [5]: x() ()
10
```

함수 안에 함수가 정의되어 있다면 이를 데코레이터 (Decorator) 로 선언할 수 있다.

```
In [6]: def x(func):
         def y():
             func()
         return y
```

함수 `x` 를 호출하려고 하면 인자값을 넣어주지 않았으므로 아래와 같이 `TypeError` 가 발생한다.

```
In [7]: x(lambda x: x + 1) ()

-----
TypeError                                 Traceback (most recent call last)
<ipython-input-7-302c81f7a9ee> in <module>
----> 1 x(lambda x: x + 1) ()

<ipython-input-6-d8dbaeca5a9c> in y()
      1 def x(func):
      2     def y():
----> 3         func()
      4     return y

TypeError: <lambda>() missing 1 required positional argument: 'x'
```

함수 `y`에 인자값을 맞춰주지 않았으므로 `TypeError`가 발생한다.

[illegible]

```
<ipython-input-8-b413fb330c82> in <module>
----> 1 x(lambda x: x + 1)(1)

TypeError: y() takes 0 positional arguments but 1 was given
```

```
In [9]: def x(func):
        def y(z):
            return func(z)
        return y
```

```
In [10]: x(lambda x: x + 1)(1)
```

```
Out[10]: 2
```

위처럼 호출한 함수 `x` 는 결론적으로 아래의 함수 `add` 와 동일한 역할을 수행한다.

```
In [11]: def add(num):
        return num + 1
```

```
In [12]: add(1)
```

```
Out[12]: 2
```

다음과 같이 두 식이 있다고 했을 때,

- $f(x) = (x + 1)^2$
- $g(x) = (x - 10)^2$

최종적으로 제공하는 부분은 동일하기 때문에 이를 간단히 하기 위해 데코레이터를 활용해서 구현해본다면 다음과 같이 작성할 수 있다.

```
In [13]: def squared(func):
        return lambda x: func(x) ** 2
```

```
In [14]: @squared
        def f(x):
            return x + 1
```

```
In [15]: @squared
        def g(x):
            return x - 10
```

```
In [16]: f(1)
```

```
Out[16]: 4
```

```
In [17]: g(1)
```

```
Out[17]: 81
```

데코레이터를 중첩해서(chaining) 사용할 수는 있지만, 권장하는 방식은 아니다.

```
In [18]: def decor_1(func):
        def wrapper_1():
            print('call wrapper_1')
            func()
        return wrapper_1
```

```
In [19]: def decor_2(func):
        def wrapper_2():
            print('call wrapper_2')
            func()
        return wrapper_2
```

```
In [20]: @decor_1
        @decor_2
        def f():
            print('call f')
```

```
In [21]: f()
```

```
call wrapper_1
call wrapper_2
call f
```

위의 코드처럼 중첩해서 사용하면 다음과 같은 절차가 이루어진다.

1. 함수 `f` 호출 시 선언된 데코레이터 `decor_2` 에 인자값으로 함수 `f` 가 넘어간다.
2. 함수 `decor_2` 는 `wrapper_2` 함수를 반환한다.
3. `decor_2` 를 통해 반환된 `wrapper_2` 함수가 데코레이터 `decor_1` 에 인자값으로 넘어간다.
4. `decor_1` 을 통해 `wrapper_1` 함수를 반환한다.
5. 즉, 최종 리턴값은 `decor_1` 을 통해 반환된 함수 `wrapper_1` 이므로 `wrapper_1` 를 수행하게 된다.
6. 함수 `wrapper_1` 에 인자값으로 `decor_2` 를 통해 반환된 함수 `wrapper_2` 가 넘어갔으므로 `wrapper_2` 를 수행하게 된다.
7. 최종적으로 함수 `f` 를 수행한다.

다시 살펴보는 함수를 반환하는 함수

```
In [22]: def f():  
         def g(x, y):  
             return x + y  
         return g
```

```
In [23]: g = f()
```

```
In [24]: g
```

```
Out[24]: <function __main__.f.<locals>.g(x, y)>
```

```
In [25]: g(1, 2)
```

```
Out[25]: 3
```

```
In [26]: import inspect
```

```
In [27]: print(inspect.getsource(g))  
  
def g(x, y):  
    return x + y
```