

# 2017 ERICA Software-Up Programming Contest

## League B (초보) 대회 운영 및 규정

### □ 대회 운영

1. 대회 날짜, 시간 및 장소
  - 2017년 11월 9일 목요일, 저녁 18:00 ~ 21:00
  - ERICA 캠퍼스 소프트웨어융합대학 (학연산클러스터지원센터 5층)
    - CUBES(중앙홀), BLUE(507), PURPLE(509)
2. 모든 참가자는 대회당일 17시부터 참가 확인을 받아야 함
3. 모든 참가자에게 간단한 식사거리와 다과 제공

### □ 대회 규정

1. 대회 사이트 : <https://www.acmicpc.net/>
2. 사용 가능 언어 : C, C++, Java, Python
3. Eclipse와 같은 다른 종류의 편집기를 사용하여 소스코드 작성 후 옮기는 것 허용합니다.
4. 대회 도중 문제에 대해 궁금한 점이 있으면 현장 감독관에게 직접 문의 하기 바랍니다.
5. 채점 관련
  - 표준 입출력 이외의 파일을 읽거나 쓰려고 시도하는 경우 런타임 에러로 처리하여 오답으로 인정합니다.
  - 병렬연산이나 스레드를 이용하면 안 됩니다. 모든 프로그램은 단일 스레드 프로그램이어야 합니다.
  - 시스템에 영향을 주는 기능(종료, sleep 등)을 사용하면 무조건 오답처리 합니다.
  - 채점 입력 데이터 모두에 대해 올바른 답을 출력하여야 합니다. 부분점 수는 없습니다.
  - 예제 데이터는 하나의 예제 일 뿐입니다. 실제 채점은 수많은 비공개 데이터들로 이루어집니다.
  - 감독관은 오답의 이유를 절대 알려드리지 않습니다.

# 유의사항

1. 참가자 모든 학생들의 학생증을 확인합니다.  
(학생증 미지참시 대회 참여 불가)
2. 각 팀은 반드시 1대의 노트북만을 사용하여야 합니다.
  - 팀별 노트북 1대를 제외한 모든 전자기기(휴대폰, 스마트워치, 등)는 소지하고 입장할 수 없으니 대회 때 가져 오지 않기 바랍니다.  
(입장 시 확인 후 소지하고 있을 경우 회수 조치합니다. 대회 종료 후 찾아 가기 바랍니다.)
3. 대회 중에는 프로그래밍 언어별 공식 Reference Site를 제외한 웹사이트 사용 및 검색은 허용되지 않습니다. (적발 됐을 경우 실격 조치합니다.)
  - 1) C/C++ 레퍼런스 : <http://en.cppreference.com/w/>
  - 2) Java 레퍼런스 : <http://docs.oracle.com/javase/>
  - 3) Python 레퍼런스 : <http://python.org/>
4. 사용할 컴퓨터에 미리 프로그램 작성에 사용할 수 있는 함수, 라이브러리, 예제 코드를 저장해서는 안 됩니다.
5. 이동 가능한 저장매체 (USB메모리 등)를 사용할 수 없습니다.
6. 백지(A4, 연습장) 이외에 다른 인쇄물(책, 프린트 물 등) 반입은 절대 금합니다.
7. 자동으로 소스코드를 생성해주는 프로그래밍 도구(lex, yacc 등)를 사용할 수 없습니다.
8. 대회 종료까지 화장실을 가는 것 이외에는 대회장을 떠날 수 없습니다.  
허가 없는 장소 이탈 또한 실격 사유가 됩니다.

# Backjoon 이용 시 주의 사항

## 1. 사용할 수 있는 웹 브라우저

안정적인 접속과 사용을 위해 Chrome

## 2. 사용할 언어 컴파일 버전

사용 언어는 C, C++, Java, Python만 사용이 가능하며 각 언어별 버전은

C : gcc-5.4.0

C++ : g++5.4.0

Java : java-1.8.0\_91

Python : Python-2.7.12, Python-3.5.2

## 3. 입력과 출력

입력은 stdin(Standard Input)을 사용하며, 출력은 stdout(Standard Output)을 사용합니다. Python언어는 input/print, C언어는 scanf/printf, C++은 cin/cout 함수를 사용하면 됩니다.

절대로 불필요한 텍스트를 화면에 출력하면 안 됩니다!!

예를 들면, printf("n과 m을 입력하세요"); 같은 것을 출력하면, 오답으로 간주합니다.

또한, 파일을 읽고 쓰는 것은 금지되어 있으며, 이러한 경우에는 "Runtime Error"를 받게 됩니다.

## 4. 컴파일 에러 발생할 경우

보통 이런 경우는 Visual Studio에서 코딩을 했을 때 생기는 현상입니다. GNU와 Microsoft Visual C++의 차이 때문에 발생하는 문제인데요, 대표적으로 다음과 같은 이유가 있을 수 있습니다.

- g++에서 main함수는 int형이어야 합니다. void main을 사용하면 컴파일 에러를 받게 됩니다.
- for (int i=0; i<n; i++) 와 같이 for문 안에 변수를 선언 했을 때, 변수 i는 해당 for문 블록을 벗어나면 사라지게 됩니다.
- itoa는 ANSI에서 규정한 표준 함수가 아닙니다.
- \_\_int64는 ANSI 표준이 아닙니다. 하지만, 64비트 정수를 사용하고 싶은 경우에는 long long을 사용하면 됩니다.