

안심돌봄테크 '팜위더스'



작업기간 : 2022.11.10 ~ 2022.12.01

교육기관 : 서울시민대학(서울특별시)

진행상황 :

- 1. 팀프로젝트로 개발 진행할 아이템을 선정하기 위한 IDEA GENERATION 부터 린캔버스까지 작성 진행
- 2. 아이템에 대한 경쟁사 분석과 정리의 시간을 거친 후 피치덱까지 준비하여 발표

기획 의도

고령화 사회 속에서 기술 장벽으로 인해 정보와 첨단 기술로부터 소외된 노인들을 타겟으로 설정 한국은 이미 2022년에 고령사회가 되었고 곧 초 고령사회를 맞이하게 됨.

- 65세 이상 인구의 삶의 질에 대한 연구에 박차를 가해야 함.
- 고령자들도 디지털화된 시기에 대한 두려움 없이 밀착형 건강 케어 서비스 'FAM WITHUS' 를 기획하게 되었음

업무 성과

- 2022.12.01 서울특별시장이 수여한 '소셜임팩트 미니 창업 도전하기!' 수료증 발급

주요 역할

팀원 총 3명

역할 기여도 70%

- 프로젝트 총 책임자 역할로서 피치덱 발표역할
- 아이디어 기획
  - 시장분석, Mind Map & Idea Matrix, Pernona CVC, CVP, Key Feature
- 제품 브랜딩 및 방향 설정
- CVP에 대한 내용을 영상으로 제작

러닝포인트

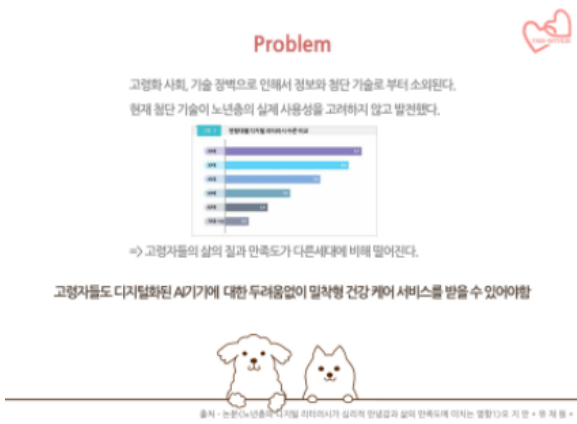
- 팀원의 부재가 있어도 결과를 위해서는 혼자서라도 결과값을 위해 노력을 해야함.
- 분위기가 좋지 않을 때에는 잠시라도 리프레시할 수 있는 티타임과 같은 시간을 가져야함.
- 팀원 모두 한 마음으로 프로젝트를 준비하고 있다는 확신을 가져야함.

안심돌봄테크 '팜위더스'



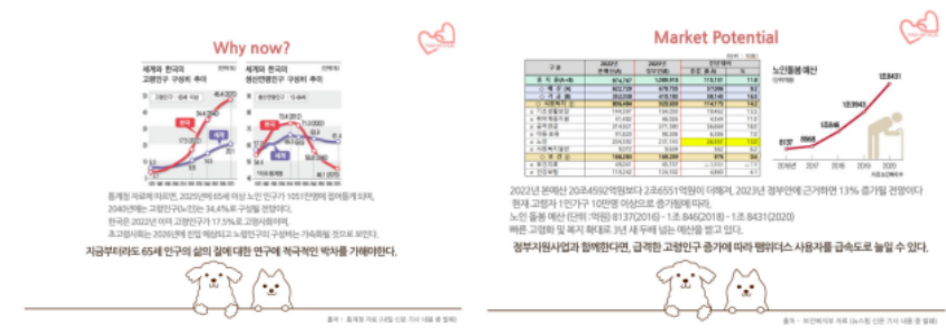
작업기간 : 2022.11.10 ~ 2022.12.01  
교육기관 : 서울시민대학(서울특별시)  
진행상황 :  
1. 팀프로젝트로 개발 진행할 아이템을 선정 하기 위한 IDEA GENERATION 부터 린캔버스까지 작성 진행  
2. 아이템에 대한 경쟁사 분석과 정리의 시간을 거친 후 피치덱까지 준비하여 발표

사회문제 발견



- 노인들은 고령화 사회, 기술 장벽 등으로 인해 수많은 정보들과 첨단 기술로 부터 소외받게 됨
- 수많은 첨단 기술들이 발전되는 속도는 노년층의 실제 사용능력은 전혀 고려되지 않았음

아이템 기획 시기와 시장 분석



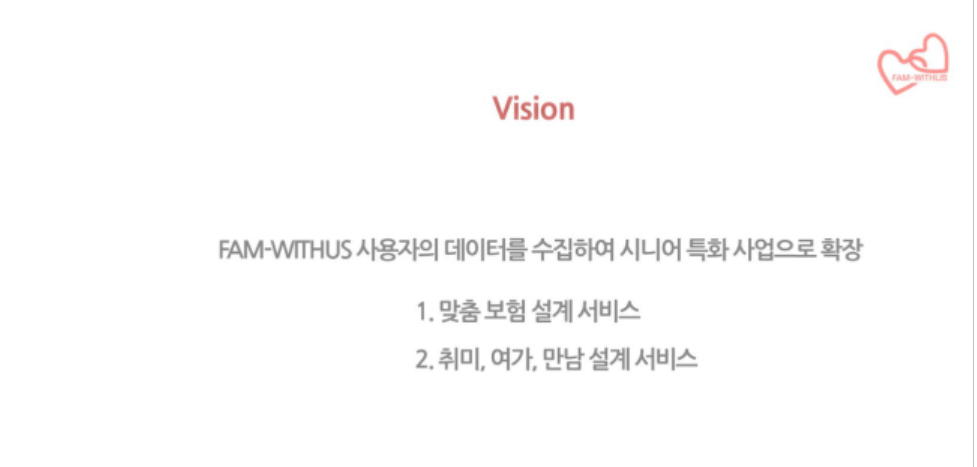
- 통계청 자료에 의하면, 2025년 65세 이상의 노인 인구가 1051만명에 접어들게 됨
- 2040년도에는 고령인구 분표가 한국 전체 인구의 34.4%로 전망
- 2022년 예산보다 2023년에는 13% 증가될 전망으로 특히 노인 돌봄 예산은 빠른 고령화 및 복지 확대로 매년 예산이 늘어나고 있음

CVP 내용 - 영상으로 제작



- 노인들의 위급상황, 건망증, 우울증, 기기에 대한 두려움 등을 기획한 아이템 '팜위더스'를 통해 개선된 상황을 보여줌.
- 우리 서비스는 어떤 문제를 해결하고, 어떤 이점을 제공하는지를 잘 나타내도록 연출함
- 고객을 끌어들이고, 경쟁력 있는 서비스를 제공하고자 함

비즈니스 확장 계획



- '팜위더스' 이용자들의 데이터를 수집하여 시니어 특화 사업으로 확장
  - 맞춤 보험 설계 서비스 지원
  - 취미, 여가, 만남 설계 서비스 지원