

## 안녕하십니까 프론트 앤드 개발자 부수환입니다.

010 - 5287 - 5716  
rrndjdioe119@gmail.com

### Communication



Notion



Figma



Jira



Webex



Mattermost



Git



GitLab



GitHub



Postman



Sourcetree

“ 끊임없는 사고를 통해 문제의 돌파구를 찾는 개발자가 되고 싶습니다. ”

### Experience

- 삼성 청년 SW 아카데미 최우수 수료 (2023.07~ 2024.06)
- 영남대학교 사회학과 졸업 (2017.03 ~ 2023.02)

### Awards

- 삼성전자 대표이사상 우수
- 삼성 SW 아카데미 자율 프로젝트 결선 전국 발표회 3등
- 삼성 SW 아카데미 자율 프로젝트 최우수
- 삼성 SW 아카데미 특화 프로젝트 우수
- 삼성 SW 아카데미 1학기 관통 프로젝트 최우수

### Skills



#### JavaScript



- ES6 문법을 활용한 프로젝트 경험
- Node.js를 활용한 라이브러리(yjs, swiper ...) 경험
- DOM 조작 및 비동기 프로그래밍에 대한 이해
- 다이내믹 임포팅을 통해 라이브러리 분기적 활용 가능



#### React



- 컴포넌트 개념을 이해하고, 재사용을 위한 개발
- React.memo와 같은 메모이제이션 사용 경험
- 캘린더, 슬라이더 및 여러 기능 제작 경험
- 커스텀 훅 제작을 통한 모듈화
- Redux, Zustand 활용한 전역 상태 관리 가능



#### HTML/CSS



- Grid / Flex와 같은 레이아웃 구성 가능
- 미디어 쿼리를 활용한 반응형 웹 디자인 경험
- 애니메이션을 추가하여 동적인 웹 제작 경험
- 시맨틱 태그를 활용한 프로젝트 경험



#### Next.js



- 미들 웨어를 활용한 요청과 응답 사이의 제어
- MongoDB와 통합 후 CRUD 가능
- SSR에 대한 이해



#### TypeScript



- 타입 알리어스, 인터페이스를 활용한 개발 가능
- 정적 타입 분석을 통한 프로젝트 진행 가능



#### Vue.js



- Pinia 를 활용한 전역 상태 관리 가능
- 컴포넌트 개념을 이해하고, 재사용을 위한 개발 가능



#### Django



- sqlite와 연동하여 CRUD 가능
- 요청과 응답 API 생성 가능

# 01

## 트리피어

실시간 여행 일정 계획 플랫폼

동료와 함께 떠나는 여행을 대비하는 당신에게  
알맞는 서비스, 친구와 여행을 함께 계획하고 여  
행에 모두의 취향을 반영 할 수 있는 여행 플랫폼

### [기간]

2024.04 ~ 2024.05 / 2024.08 ~ 2024.10

### [수상]

삼성 청년 SW아카데미 전국 발표회 3등  
삼성 청년 SW아카데미 자율 PJT 최우수

### [참고링크]

<https://github.com/SSAFY-3rdPJT-Tripeer>

# 02

## 아이밸런스

우리 아이 맞춤형 식단 추천 서비스

빅데이터 추천 서비스를 활용하여 아이들에게  
건강한 식단을 제공하고 싶은 부모님들을 위한  
맞춤형 식단 서비스 .

### [기간]

2024.03 ~ 2024.04

### [수상]

삼성 청년 SW아카데미 특화 PJT 우수

### [참고링크]

<https://github.com/D108-IBalance/IBalance>

# 03

## MSG

마피아 게임을 함께 즐기는 SNS

지나친 자기과시 SNS에 지친 사람들을 위해,  
SNS내 게이미피케이션을 적용해 기존 SNS에  
거부감이 있는 사람들이 편안하고 재밌게 소통  
하는 서비스

### [기간]

2024.01 ~ 2024.02

### [참고링크]

<https://github.com/D108-IBalance/IBalance>

## 실시간 여행 협업 플랫폼

# Tripeer

### ■ 기획 배경

기존 여행 플랫폼의 경우 개인 맞춤형 서비스에 치중합니다.  
하지만 여행을 떠날때는 혼자보다 같이 갈때가 많다고 판단하였고  
이에 모두의 취향을 담을 수 있는 여행 일정을 계획하는  
Tripeer를 생각하게 되었습니다.

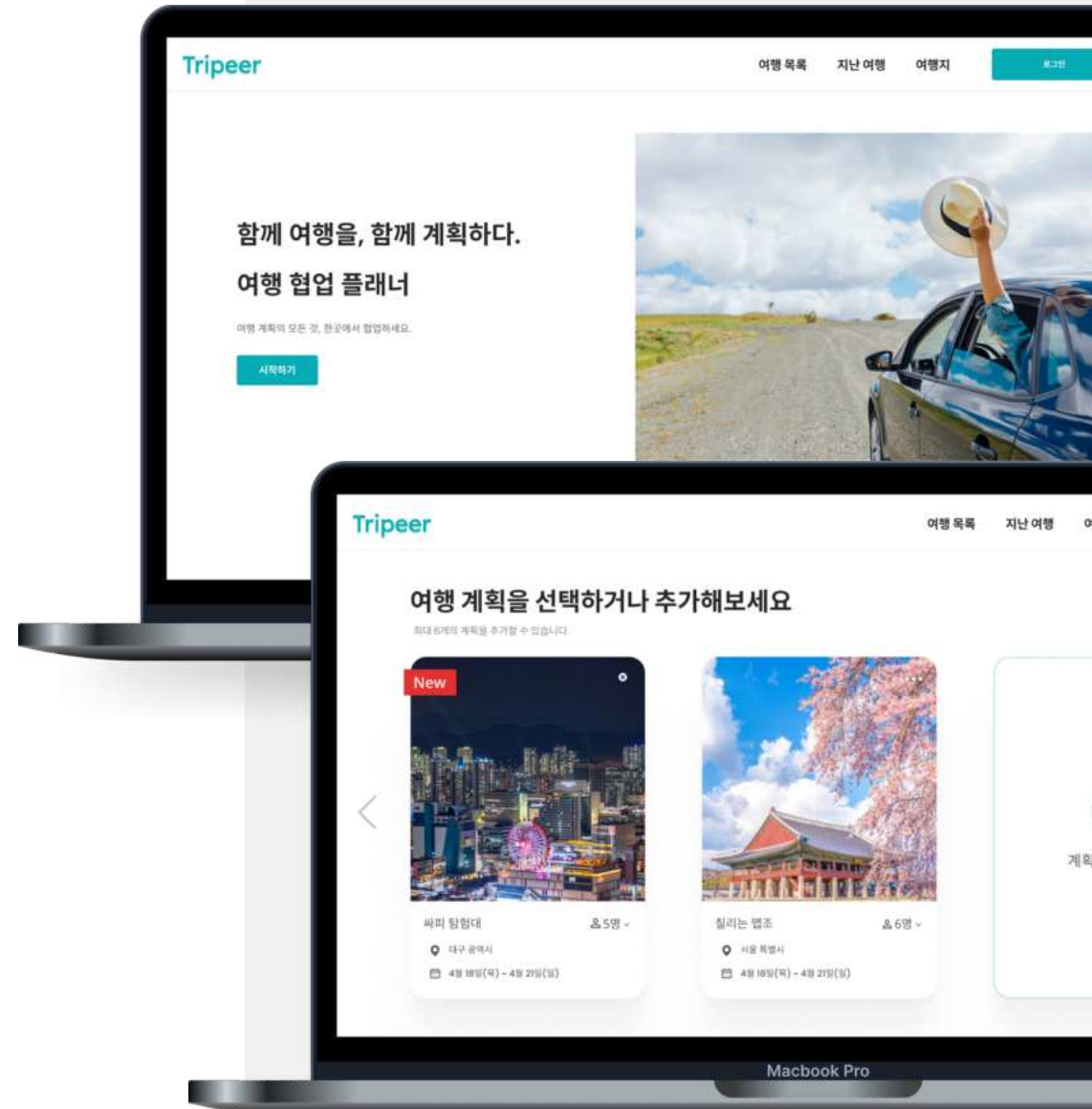
### ■ 담당 역할 - 프론트엔드 / 프로젝트 팀장

- Yjs를 통한 CRDT 환경의 유저간 자료 공유(협업 환경 제작)
- 지도 페이지 제작( 추천탭, 무한스크롤, 마커 상호작용, 유저 상호 작용)
- 여행 경로 페이지 구현
- 마우스 커서 채팅 기능 제작
- 여행 계획 제작 및 삭제 기능
- 찜목록, 마이페이지, fcm을 활용한 웹 알림 구현

### ■ 활용 기술



- Next.js : SSR의 이점을 이용한 SEO 및 초기 로딩 개선
- Yjs : CRDT가 적용된 라이브러리, 서버 부담이 적은 협업 기능 제작 용이
- Zustand : 상태 관리 라이브러리를 통해, 재요청 없이 정보 저장



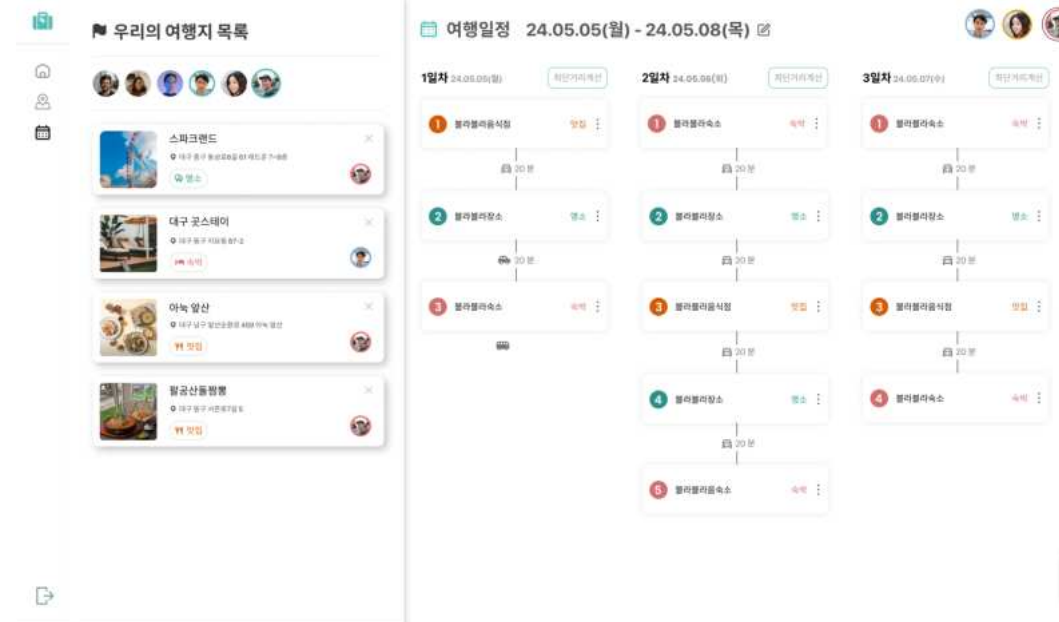
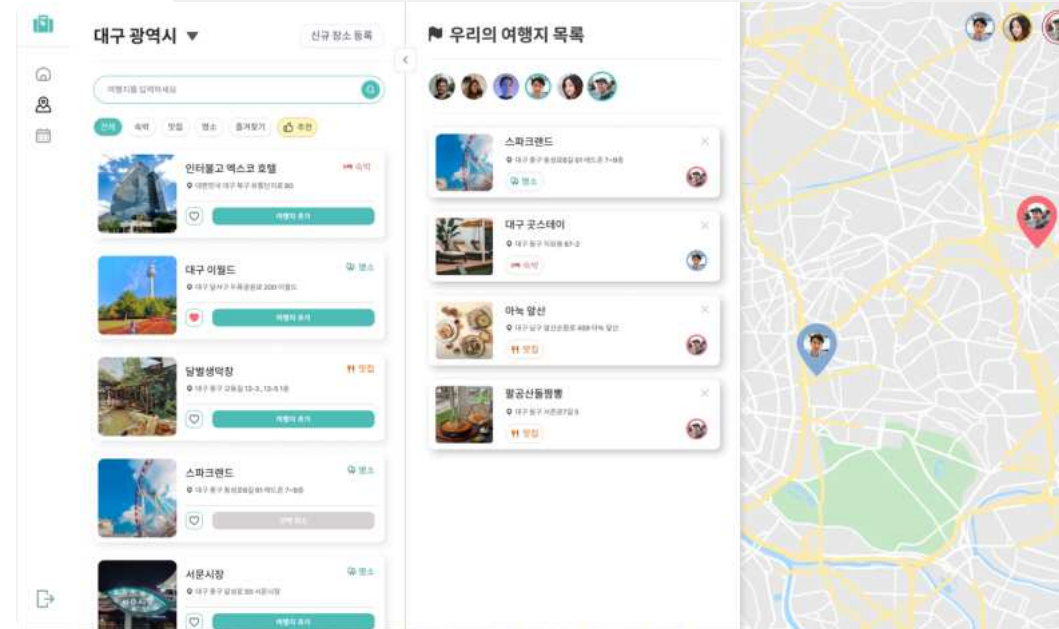
# Experience

## ● 팀 대표로 전국 발표를 맡으며

SSAFY 구미 캠퍼스의 대표로 프로젝트가 뽑히게 되며 전국 발표회에 참여하게 되었습니다. 팀장이자 발표자로 부담도 되었지만, 한명의 개발자이자 해당 프로젝트를 만든 팀원으로 내 프로젝트에 자부심을 가지며 발표회를 임해 전국 3등의 결과를 얻을 수 있었습니다.

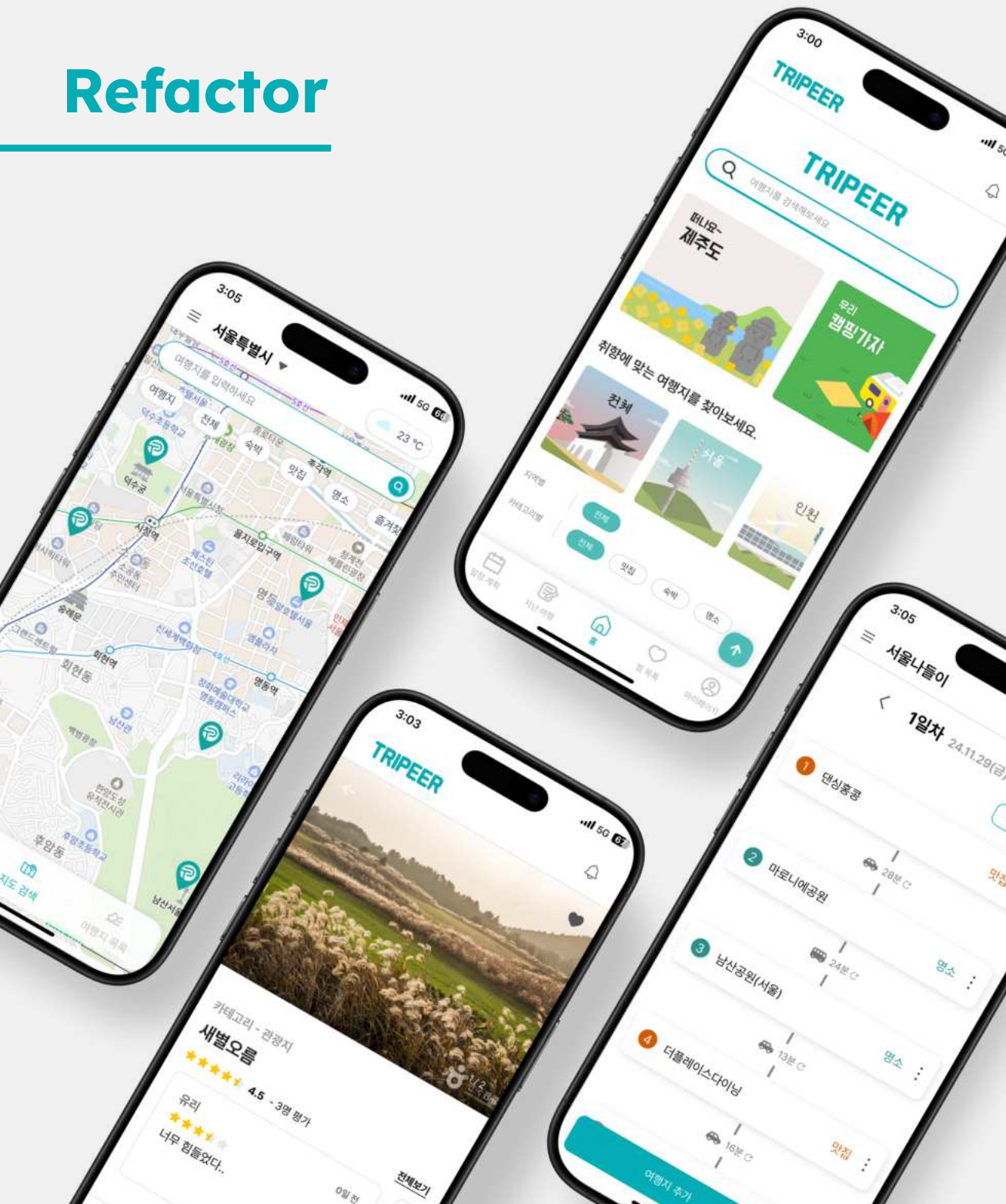
## ● 개발자가 아닌 대중을 대상으로

개발자들에게 발표를 하는게 아닌 삼성 전자 임원진과 멀티캠퍼스 임원진 분들 앞에서 발표를 하며 제품을 어떤식으로 표현해야할지 팀원들과 함께 고민해보며 좋은 경험을 얻은 것 같습니다.





# Refactor



## ■ 주요 변경 사항

- 모든 페이지를 반응형으로 재구성 후 웹뷰를 활용하여 모바일 앱으로 빌드 후 앱스토어 배포
- 리액트 쿼리를 도입해, 서버 데이터 캐싱 기능, 패칭 기능 사용 및 Suspense 쿼리를 활용해 선언적으로 컴포넌트 구성
- 일정 계획 방에서 모바일 유저도 소통 가능하도록 채팅 기능 추가
- 타입스크립트를 추가해 정적 타입 검사 추가
- fcm을 도입해 어플리케이션 알림 기능 추가

## ■ 활용 기술



- TypeScript : 프로젝트의 안정성을 위한 정적 타입 검사 추가
- Tanstack-Query : 데이터 캐싱, 패칭을 활용한 효율적인 데이터 관리
- React : SPA를 통한 향상된 유저 경험 제공

## ■ 서비스 접근 링크

- 웹 사이트 링크 : [트리피어 홈페이지](#)
- 앱 스토어 : [App Store 링크](#)

# Refactor

## ■ 사용자들의 이야기를 들으며

운이 좋게도 SSAFY 전국 발표 및 수상을 하며 교육생들의 리뷰를 받을 수 있게 되었습니다.

### [ 피드백 1 ]

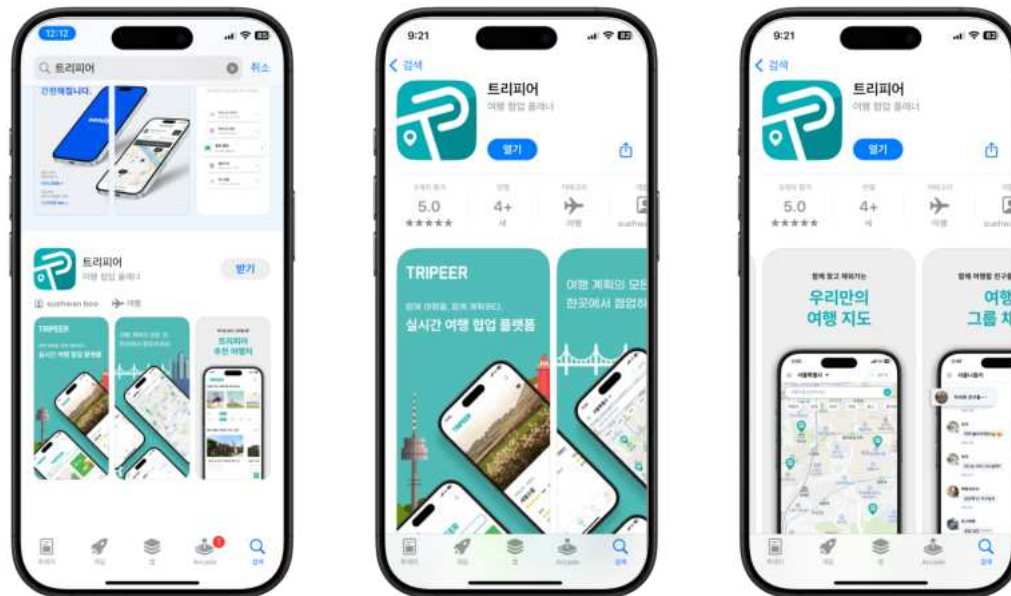
다른 플랫폼의 도움 없이 여행지에 대한 정보 및 공유를 할 수 있었으면 좋겠다.

기존 여행지 장소 페이지에서 사진만 보여주던 기능을 장소에 대한 설명 및 메타데이터, 사용자 리뷰 기능을 추가하여 플랫폼의 독립성을 개선하고 지도 기능에 보고 있는 화면에서 검색 및 해당 페이지를 마커 클릭시 모달로 제공하는 기능을 추가 하였습니다.

### [ 피드백 2 ]

여행 중에도 일정이 바뀔 수 있으니 웹 뿐만 아닌 모바일 앱으로도 접근 가능했으면 좋겠다.

모든 페이지를 반응형으로 재구성 및 재디자인하여, Flutter의 웹뷰를 활용해 앱스토어에 배포, 어떤 플랫폼에서든 유저간 실시간 상호작용이 가능하게 변경하였습니다.



## ■ 굳이 필요할까?

기존에 활용하던 Next.js가 굳이 필요할까? 라는 생각이 들었습니다. 사이트의 특성상, 랜딩 페이지와 문의를 제외하면 모든 라우터가 인증을 거쳐야만 했고 SSR 기능이 효율적으로 작동하지 않는다 판단하였습니다. 또한 유료 후 작아진 서버 환경에 Next.js가 부담으로 다가올 수도 있다고 생각했습니다.

이에 React로 프레임 워크를 전환하고, 초기 로딩 단점 문제를 코드 스플리팅을 진행하여 개별 청크로 분리하는 형태로 진행하였습니다.

## 어린이 식단 추천 서비스



### ■ 기획 배경

아이들에게 건강한 식단을 제공하고 싶은 부모님을 위하여 우리 아이 개인 맞춤형 식단 서비스 제공을 위해 기획하였습니다.

### ■ 담당 역할 - 프론트엔드

- 아이 성장 정보 입력할 수 있는 프로필 제작 기능
- 아이 성장 곡선 차트 기능
- 메인 페이지 제작
- 식단 일기 페이지 제작
- 반응형 구현 및 PWA 빌드

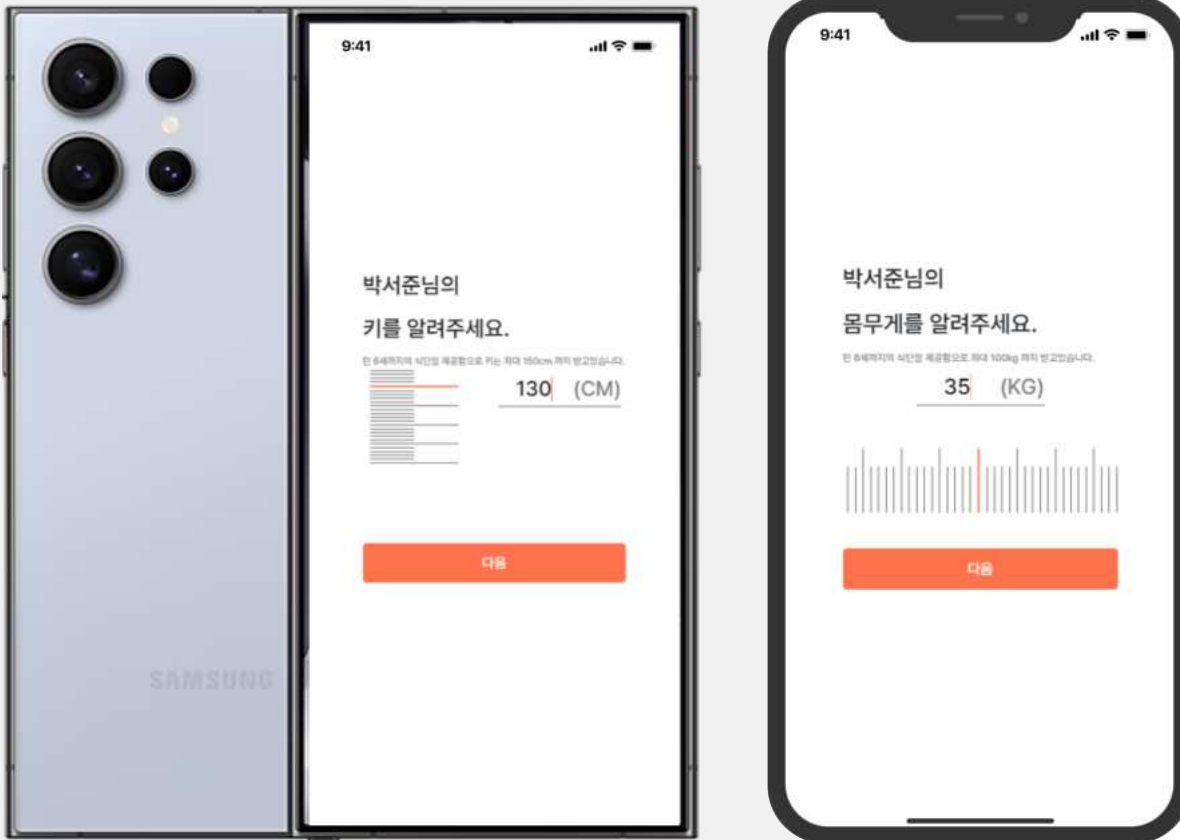
### ■ 활용 기술



- React.js : SPA를 통한 향상된 유저 경험 제공
- Redux : 상태 관리 라이브러리를 통해, 재요청 없이 정보 저장
- PWA : 반응형으로 페이지를 구성해 폰에서 쉽게 접근할 수 있도록 빌드



# Interactive



## ● 인터랙티브 UI

해당 어플리케이션이 아이와 부모님들을 대상으로 하다 보니 단순한 값을 받더라도 시각적인 효과가 있으면 재밌을것 같았습니다.

따라서 사용자가 키와 몸무게를 입력할때, 줄자의 높이 를 부드럽게 변환시키며 입력값에 반응하도록 구현하였습니다.

이를 React와 순수 CSS 만을 사용해 부드러운 애니메이션과 직관적인 사용자 경험을 제공할 수 있었습니다. 특히 아카데미 동료들에게 시연했을때 재밌다는 반응을 얻으며, 이를 통해 인터랙티브한 UI가 사용자 경험에 긍정적 영향을 미친다는 것을 알게 되었습니다.



## SNS와 마피아 게임을 한번에



### ■ 기획 배경

SNS에서 이루어지는 지나친 자기과시, 홍보로 거부감을 느끼는 사람들을 위해 게임을 통해 편안하고 재밌게 일상을 공유할 수 있는 환경을 제공하자는 취지에서 시작하게 되었습니다.

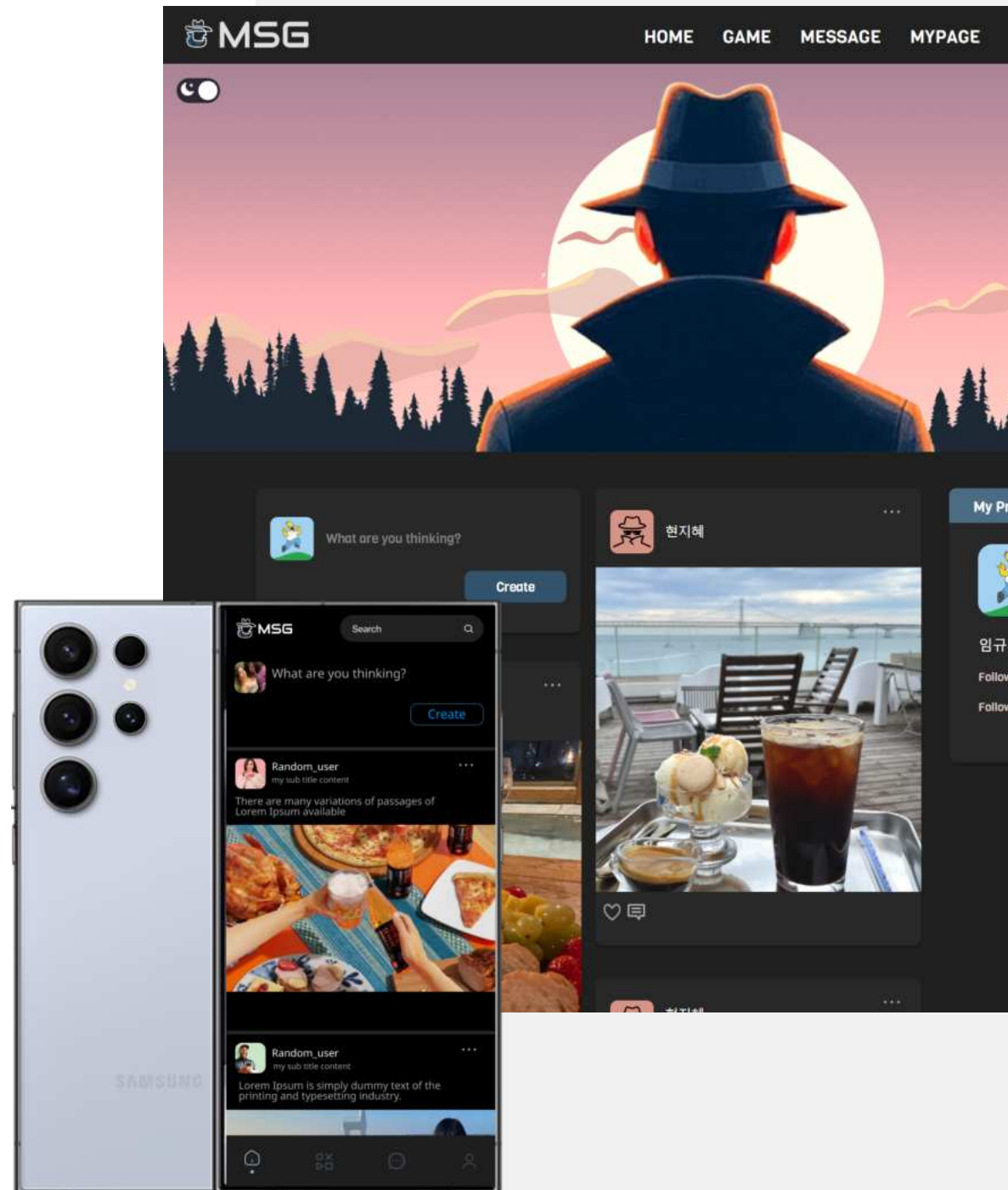
### ■ 담당 역할 - 프론트엔드

- SNS 게시글 기능 작성 (댓글, 사진 편집 기능 포함)
- OAuth2.0, 사이트 내 회원가입
- 웹 소켓을 활용한 실시간 채팅, 알림 기능
- 홈 화면 구성 및 무한 스크롤 구현
- 게임 내 시작, 종료 트리거 제작
- 반응형 구현

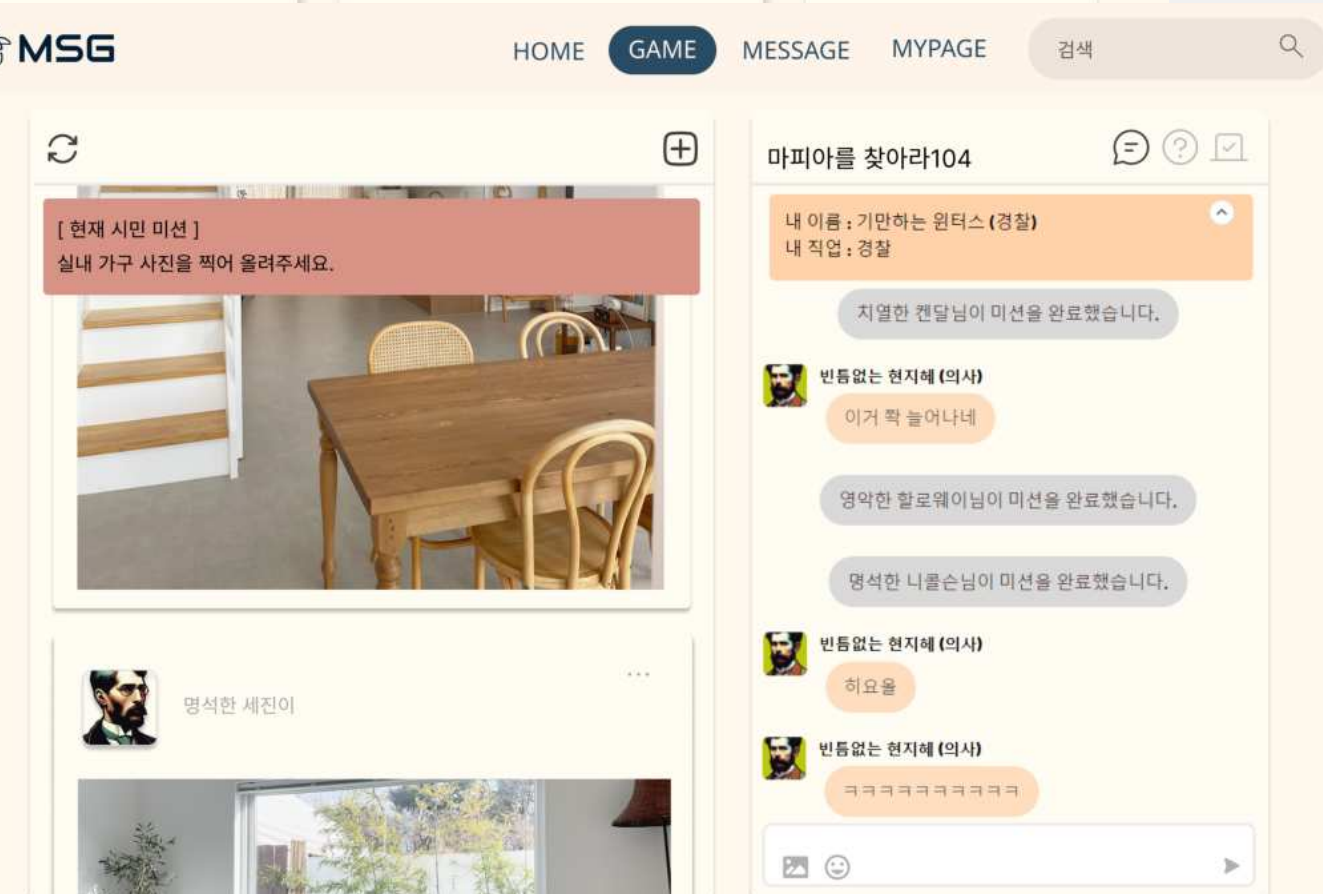
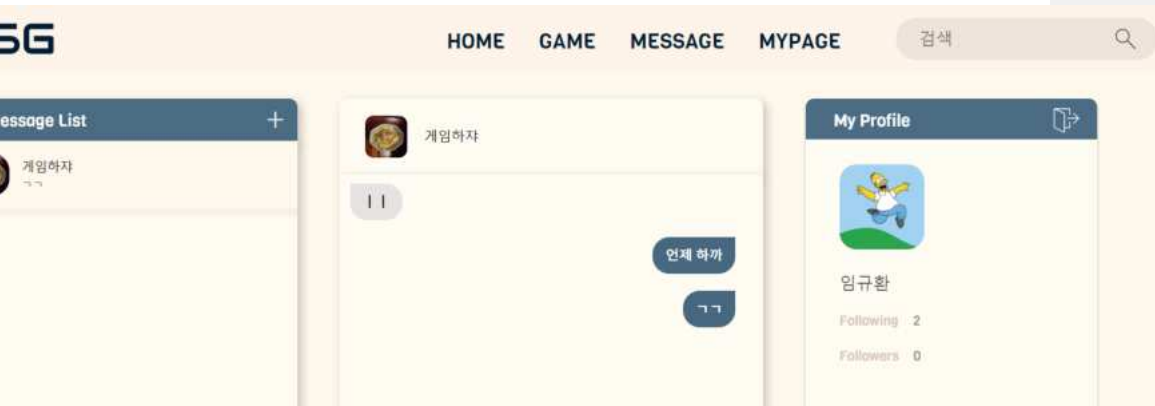
### ■ 활용 기술



- Vue.js : SPA 활용한 향상된 유저 경험 제공
- Pinia : 전역 상태 관리 라이브러리



# Realtime chatting



## ■ 실시간 피드 공유 및 채팅

게임 속 미션 진행 상황을 실시간으로 공유하고, 피드에 올린 사진을 기반으로 미션의 유사도를 판단하여 마피아를 추적하는 기능을 구현했습니다.

실시간 채팅을 통해 유저들이 서로 소통하며 추리를 진행하도록 설계하고, 이를 WebSocket과 Vue.js를 활용하여 사용자 간의 실시간 상호작용이 원활하게 이루어지도록 하였습니다.