Today

1. 지난 시간 복습 – 전처리문과 구조체

2. 메모리 할당하기

3. 파일입출력

4. 실습

표준 입출력

- 표준 입출력
 - 키보드로 입력
 - 화면(모니터로) 출력



그림 11-1 표준 입출력의 개념

- 서식화된 입출력
 - printf(), scanf(): 모든 형식의 데이터 입출력 가능

| 뀬 | 설명 |
|-----------------------------|-------------------------------|
| printf("서식", 출력할 매개변수들 ···) | 표준 출력 장치(모니터)에 서식을 맞춰 출력한다. |
| scanf("서식", 입력할 매개변수들 …) | 표준 입력 장치(키보드)에서 서식에 맞춰 입력받는다. |

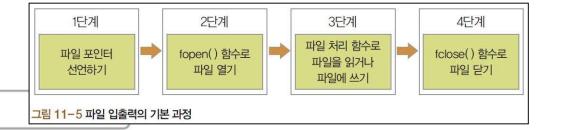
- 문자열 입출력
 - puts(), gets(): 문자열만 입출력

파일 입출력

■ 파일 입출력 기본 과정

• 1단계: 파일 포인터 선언

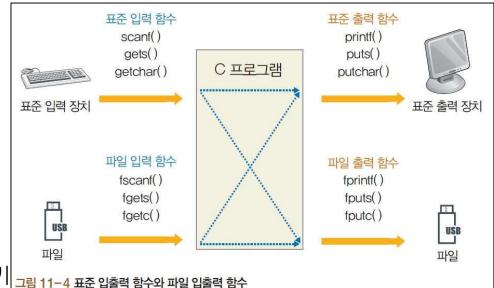
FILE *변수 이름;



• 2단계: fopen 함수로 파일 열기

변수 이름 = fopen("파일 이름", "열기 모드");

- 3단계: 파일 처리 함수로 파일을 읽거나 파일에 쓰기
 - fgets() 파일의 문자열 읽기



• 4단계 : fclose() 함수로 파일 닫기 리 11-4 표 입출력 함수와 파일 입출력 함수

fclose(파일 포인터);

파일의 문자열 읽기

fgets()

- 파일로부터 값을 입력받을 때 사용.
- 파일 포인터에 지정된 파일에서 문자열을 읽어 문자 배열에 대입함.
- 읽어올 문자열의 최대 길이는 '읽을 최대 문자수 -1'

fgets(문자 배열, 읽을 최대 문자 수, 파일 포인터);



그림 11-6 파일 입력과 표준 출력

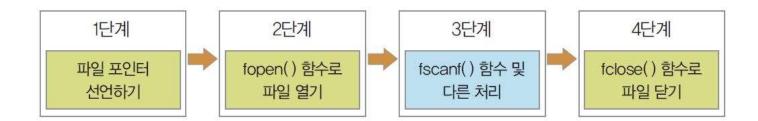
fgets() 사용해보기

```
#include <stdio.h>
void main()
       char s[20];
       FILE *rfp;
       rfp = fopen("c:\\temp\\data1.txt", "r");
       fgets(s, 20, rfp);
       printf("파일에서 읽은 문자열 : ");
       puts(s);
       fclose(rfp);
```

서식있는 파일 읽기

- fscanf()
 - 파일 포인터를 사용하는 것을 제외하고 scanf()와 사용법이 동일

fscanf(파일 포인터, "서식", 입력할 매개변수들 …);



fscanf() 사용해보기

```
#include <stdio.h>
void main()
    FILE *rfp;
    int sum = 0;
     int in, i;
         rfp = fopen("c:\\temp\\data2.txt", "r");
        for (i = 0; i < 5; i++)
            fscanf(rfp, "%d", &in);
             sum += in;
         printf("합계 = = > %d\n", sum);
         fclose(rfp);
```

파일에 문자열 쓰기

- fputs()
 - 파일에 문자열 쓰기

fputs(출력할 데이터, 파일 포인터);

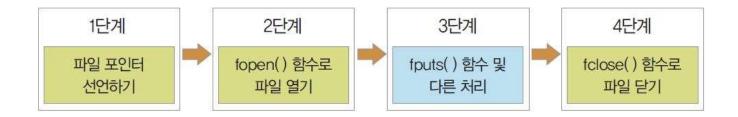




그림 11-7 표준 입력과 파일 출력

fputs() 사용해보기

```
#include <stdio.h>
void main() {
        char s[20];
        FILE *wfp;
       wfp = fopen("c:\\temp\\data3.txt", "w");
        printf("문자열을 입력(최대 19자) : ");
       gets(s);
        fputs(s, wfp);
        fclose(wfp);
```

서식을 지정해서 파일에 쓰기

- fprintf()
 - 파일에 숫자를 출력할 때는 서식을 지정할 수 있는 fprintf() 함수 를 사용하는 것이 편리함

```
fprintf(파일 포인터, "서식", 출력할 매개변수들 …);
```

```
#include <stdio.h>
void main()
    FILE *wfp;
   int hap = 0;
    int in, i;
       wfp = fopen("c:\\temp\\data7.txt", "w");
        for (i = 0; i < 5; i++)
            printf(" 숫자 %d : ", i + 1);
            scanf("%d", &in);
            hap = hap + in;
        fprintf(wfp, "합계 = = > : %d\n", hap);
        fclose(wfp);
```

Today

1. 지난 시간 복습 – 전처리문과 구조체

2. 메모리 할당하기

3. 파일입출력

4. 실습

[실습2]

- ▶ int형 배열에 0에서 999까지 random number를 100개 생성하여 저장한 후, 100단위별로 생성된 숫자들의 빈도수를 출력해 보세요.
- Hint. 앞의 예제를 확장하여 빈도수를 저장할 크기가 10인 int형 배열 bb를 생성하여 모두 0으로 초기화한다. 다음으로 for문을 사용하여 100개의 숫자들을 하나씩 반복하면서 각각 10개의 구간에 속하는 지를 체크하여, 속하는 구간의 빈도수를 1씩 증가시킨다.

0 - 99: 10개 100 - 199: 14개 200 - 299: 8개 300 - 399: 7개 400 - 499: 9개 500 - 599: 12개 600 - 699: 9개 700 - 799: 8개 800 - 899: 12개 900 - 999: 11개

[실행 예]

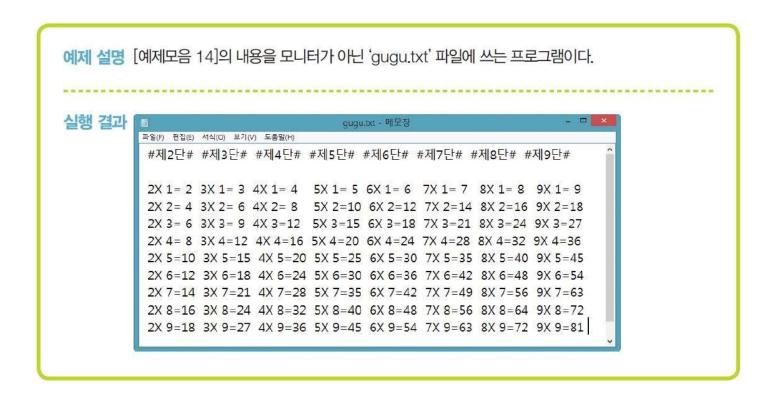
[실습] 배열 내 모든 원소의 합 구하기

- 개수를 나타내는 변수 N 을 전처리기로 정의하고 초기값 은 10으로 설정하기
- int 형 배열 N개 원소를 담도록 생성

======다음의 1~4는 모두 같은 결과를 나타냄=======

- 1. 반복문 안에서 배열을 사용해서 원소 N개 전체 합계를 계산하고 출력
- 반복문 안에서 포인터를 사용해서 원소 전체 합계를 계 산하고 출력
- 3. 합계계산하는 부분을 함수로 만들어서 계산하고 출력하 기(함수명: sumTotal, 함수반환값: 정수형, 매개변수:없음)
- 4. 합계계산하는 부분을 함수로 만들어서 계산하고 출력하기(함수명: sumTotal, 함수반환값: 정수형, 매개변수:없음)

[실습] 구구단을 파일에 출력



[실습] 파일에서 읽어온 문자열 거꾸로 쓰기

