Trabajo práctico 2: User stories (US) y estimaciones – Ecoharmony park

# Notas

¿Qué se estima de un MVP? Somos buenos comparando cosas. Es la forma que tenemos de medir. Para determinar la altura de una persona usamos las alturas de personas que conocemos para estimar. Con un punto de referencia podemos decir qué tamaño tiene un proyecto. El **tamaño** de un proyecto es algo importante que tenemos que estimar. A un cliente le interesa saber el tamaño de un proyecto y se puede medir en **cantidad de líneas de código**. Es la unidad fundamental de tamaño del software y es muy utilizada por modelos tradicionales. También se pueden utilizar las horas de trabajo efectivas o **lineales**, cantidad de módulos, días de calendario. Por otro lado, la filosofía ágil plantea el uso de las **historias de usuario canónicas** como medida del tamaño de un software. Entonces, ya definida la unidad de medida nos queda determinar la escala de valores posibles.

Definimos una historia de usuario canónica como base para definir el tamaño del resto, por ende, solamente habrá una US canónica por proyecto. Solemos elegir la más simple como canónica porque es más fácil lograr consenso y subir a partir de esa en lugar de…

Las historias de usuario tienen *story points* (SP) que determinan su peso. Esto depende de tres factores: complejidad, esfuerzo e incertidumbre. Al final es todo lo mismo. La vida son elecciones. Hay que hacer más en vez de decir.

**Cuando hacemos una estimación de tamaño de US lo hacemos en base al total de US. No solamente en base a las que entrarán en el MVP.**

# US candidatas

1. Comprar entradas
2. Ver mapa interactivo (ubicación en tiempo real fuera del MVP)
3. Inscribirse a actividades
4. Consultar horarios de alimentación
5. Registrar usuario
6. Iniciar sesión
7. Cerrar sesión
8. Configurar notificaciones
9. Consultar exhibiciones
10. Registrar usuario
11. Consultar actividad
12. Filtrar actividades
13. Ver ubicación en tiempo real

# US canónica

La historia de usuario canónica es

# US 1: Comprar entradas

## Conversación

Como asistente al parque quiero comprar entradas a través de la web para evitarme tiempo de espera en la cola y agilizar la entrada.

## Criterios de aceptación

1. Se debe ingresar fecha de visita, cantidad de entradas y edad.
2. No se debe permitir comprar más de 10 entradas.
3. Se debe mostrar el monto total de la compra.
4. Se debe elegir un método de pago: efectivo o tarjeta.
5. Se debe redirigir a mercado pago si el usuario elige pagar con tarjeta.

## Pruebas de usuario

1. Probar comprar 2 entradas para el día siguiente.
2. Probar elegir el medio de pago efectivo.
3. Probar elegir el medio de pago con tarjeta.
4. Probar comprar 11 entradas en una sola compra.
5. Probar elegir el medio de pago por transferencia.

## Puntos de historia

La compra de entradas es una historia de usuario de alta complejidad por lo cual no conviene definirla como US canónica.

# US 2: Ver mapa interactivo

## Conversación

Como asistente quiero ver el mapa interactivo en mi celular para dirigirme a donde quiero ir sin perderme.

## Criterios de aceptación

1. Se debe mostrar una vista panorámica de todo el parque con sus sectores acuático, aéreo y terrestre en colores y los íconos correspondientes a puntos de venta, sanitarios y espectáculos en vivo en sus respectivas ubicaciones.
2. Se puede tocar un ícono de espectáculo para acceder a más información sobre el mismo.
3. Se debe mostrar la ubicación en vivo del asistente.

## Pruebas de usuario

1. Probar ver una vista panorámica del parque.
2. Probar ver los sectores con sus correspondientes colores.
3. Probar ver los íconos correspondientes a puntos de venta, sanitarios y espectáculos en vivo en sus respectivas ubicaciones.
4. Probar ver la ubicación en tiempo real.
5. Probar tocar un ícono de espectáculo no programado.

# US 3: Inscribirse a actividad

## Conversación

Como visitante del parque quiero inscribirme a una actividad para poder asegurar mi lugar en la misma.

## Criterios de validación

1. Se debe validar que haya cupos disponibles.
2. Se debe seleccionar la actividad.
3. Se debe seleccionar el horario.
4. Se deben aceptar los términos y condiciones de cada actividad.
5. Se deben completar los datos del visitante: DNI, edad, nombre y talle, opcionalmente.

**Si no es necesario iniciar sesión para la US se pone como criterio de aceptación.**

# US 4: Consultar horarios de alimentación

## Conversación

Como asistente quiero saber los horarios de alimentación de las especies para asistir al evento a tiempo.

## Criterios de aceptación

1. Se deben mostrar los horarios de alimentación en orden cronológico ascendente hasta una semana en el futuro.
2. Se puede filtrar por fecha seleccionada por el visitante.
3. Se deben mostrar los siguientes detalles por cada alimentación: especie, nombre, edad, hora, encargado y sector.
4. Se debe mostrar un mensaje recordatorio una hora antes del inicio de cada alimentación.

## Pruebas de usuario

1. Probar listar todos los horarios de alimentación desde la fecha actual hasta la semana siguiente.
2. Probar filtrar horarios de alimentación de una fecha específica.
3. Probar mostrar los detalles de un horario de alimentación en particular.
4. Probar consultar un horario de un mes en adelantado.