

Projeto 1: jogo de escolhas

Use seus conhecimentos em **html** e **css** para criar um jogo **textual**, onde o mecanismo de interação entre jogador x jogo deve ser feito através da função **PROMPT** do **Javascript**.

Requisitos:

1. Deve ser possível jogar com ao menos 3 personagens diferentes;
2. Ao menos 3 etapas/fases devem ser implementadas para cada personagem;
3. Os textos da narrativa devem ser apresentados na página html;
4. A verificação da entrada de dados do usuário deve ser realizada utilizando estruturas de repetição;
5. Estruturas condicionais devem ser utilizadas para guiar o jogador pela narrativa;
6. Cada etapa/fase deve ser implementada em um arquivo diferente;
7. Funções devem ser criadas e utilizadas para uma maior e melhor legibilidade do código;
8. O projeto desenvolvido deve ser fornecido em repositório no Github;
9. Os grupos devem organizar uma apresentação (slides) que será utilizada no dia e entregue posteriormente.

Observações importantes:

- Apesar do trabalho ser em grupo, o projeto é **individual**, ou seja, cada um dos três porquinhos tem sua própria casinha.
- "Posso utilizar outras formas de interação diferentes do *prompt*?" **Não**.
- "Posso utilizar botões para criar as interações?" **Sim**
- "Posso utilizar links nas interações?" **Sim**,
- "Posso separar os arquivos JS por personagem no lugar de fases?" **Sim**
- "Qual parte do projeto deve ser definida pelo grupo?" **Apenas o tema**
- "Os personagens do jogo precisam ser os mesmos para todos do grupo?" **Não! Cada um deve desenvolver seu próprio enredo com características únicas.**
- "O final do jogo precisa ser o mesmo para todos do grupo?" **Não! Cada um deve desenvolver seu próprio enredo com características únicas.**

