Руководство пользователя программы «Шифр Цезаря»

Автор программы и составитель руководства Суендыкова Ксения

Оглавление

1.	Описание назначения	1
	Запуск программы	
	Первый способ:	
	Второй способ:	6
3.	Выполнение основных функций	7
	1. Шифрование текста	7
	2. Расшифровка текста	8
	3. Что такое «Шифр Цезаря»? (справка)	9
	4. Выйти из программы	10
4.	Завершение программы	
	·	

1. Описание назначения

Программа предназначена для автоматического преобразования текста шифром Цезаря.

Шифр Цезаря – это вид шифра подстановки, в котором каждый символ в открытом тексте заменятся символом, находящимся на некотором постоянном числе позиций левее и правее него в алфавите. (Википедия)

Например, в шифре со сдвигом вправо на 3, «А» была бы заменена на «Г», со сдвигом на -3 «Д» станет «Б», и так далее.

Данная программа шифрует следующие символы в тексте:

- заглавные и строчные буквы латинского алфавита (A-Z), (a-z);
- заглавные и строчные буквы русского алфавита (А-Я), (а-я);
- цифры (0-9).

Остальные символы (включая пробелы) остаются неизменными.

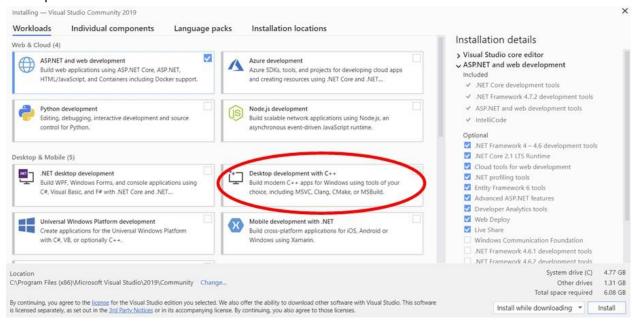
2. Запуск программы

Программа написана на языке С++. Взаимодействие с пользователем (ввод/вывод) осуществляется через консоль.

Для того, чтобы запустить программу, необходимо выполнить следующие действия:

- 0. Установить среду программирования Visual Studio 2019:
- Подробное руководство по установке Visual Studio 2019 (https://docs.microsoft.com/ru-ru/visualstudio/install-visual-studio?view=vs-2019)
- Учтите, что НЕ нужно устанавливать все рабочие нагрузки. Достаточно установить Desktop

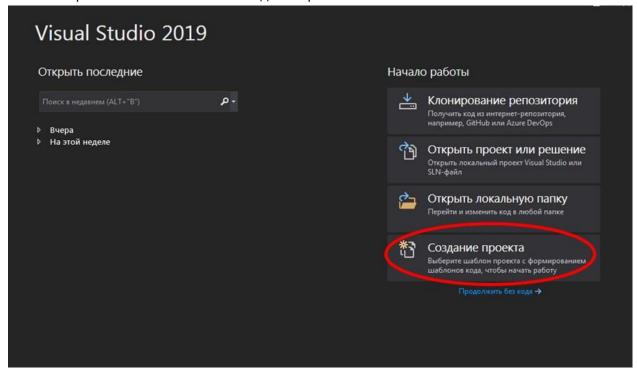
development with C++



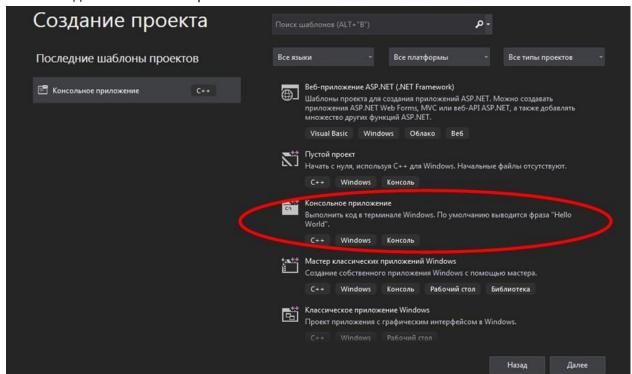
Далее предлагаю пользователю на выбор два способа запустить программу.

Первый способ:

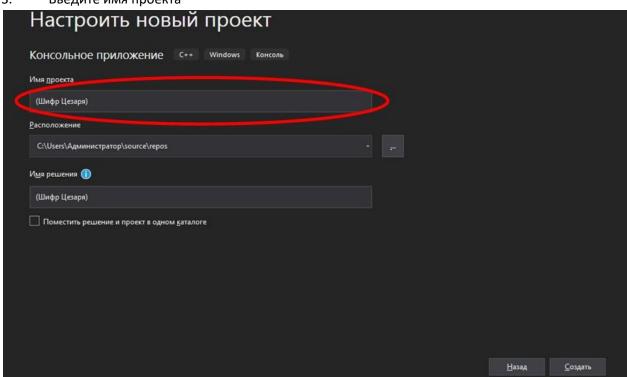
1. Откройте Visual Studio 2019 и создайте проект



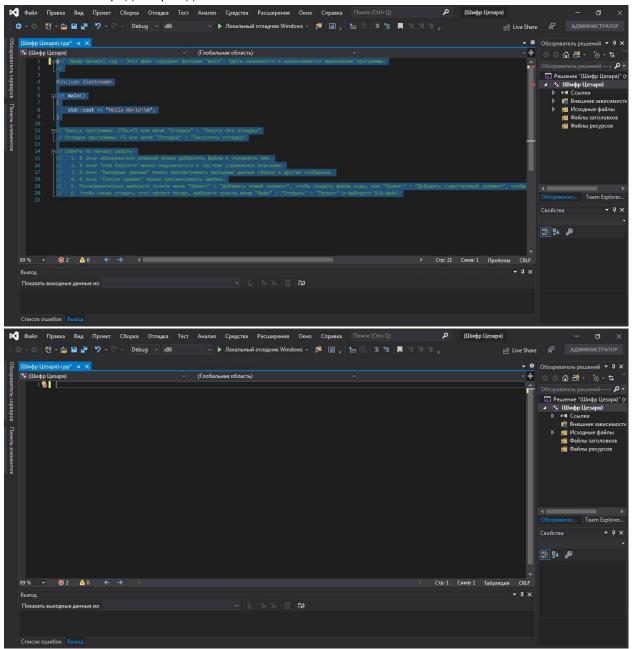
2. Создайте консольное приложение



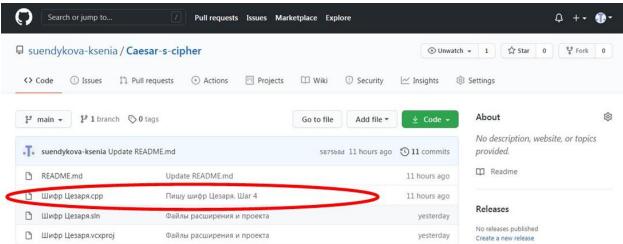
3. Введите имя проекта



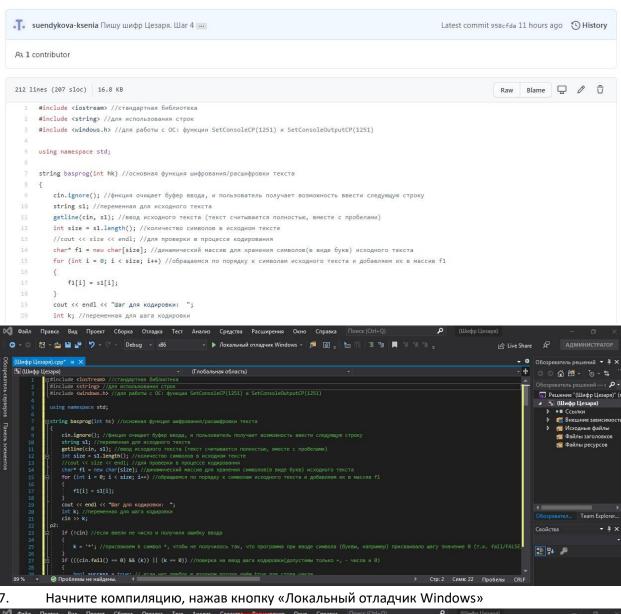
4. Очистите редактор кода



5. Перейдите к git-репозиторию https://github.com/suendykova-ksenia/Caesar-s-cipher.git и откройте файл «Шифр Цезая.cpp», расположенный в коммите «Пишу шифр Цезаря. Шаг 4»



6. Скопируйте код из файла и вставьте его в редактор кода (файл (Шифр Цезаря).cpp)



7.

```
🔾 - 🖒 - 熆 🔛 🛂 🤥 - 🤄 - Debug - x86
                                           заря)
#include ciostream> //стандаютная библиютека
#include string> //для использования строк
#include cindows.h> //для работы с ОС: функции SetConsoleCP(1251) и SetConsoleOutputCP(1251)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           0008-0-5
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                م ر
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           string basprog(int hk) //основная функция шифрования/расшифровки текста
                                                      cin.ignore(); //\phiнхция очищает буфер ввода, и пользователь получает возможность ввести следувшую строку string si; //nepementan для исходного текста getline(cin, si); //вод исходного текста (текст считывается полностью, вместе с пробелами) int size = si.length(); //количество символюв в исходном тексте //cout << size << end; //для проверки в процессе кодирования cout = size << end; //для проверки в процессе кодирования cout = size << end; //для проверки в процессе кодирования cout = size << end; //cout << size << end; //cout << size; size << end 

    Файлы заголовков
    Файлы ресурсов

                                                           ,
cout << endl << "Шаг для кодировки: ";
int k; //переменная для шага кодировки
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         Team Evnlore
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           매 및 🔑
                                                            lf (((cin.fail() == 0) && (k)) || (k == 0)) //поверка на ввод шага кодировки(допустимы только +, - числа и 0)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Стр: 2 Симв: 22 Пробель
```

```
Темпроводу пожаловать!

Введите текст, и программа преобразует его с помощью шифра Цезаря.

Шаг для кодировки определяется пользователем.

Учтите, что в исходном тексте изменятся только буквы латинского, русского алфави та и цифры, остальные символы останутся неизменными.

Выберете функцию для дальнейшего действия:

1. Шифрование текста

2. Расшифровка текста

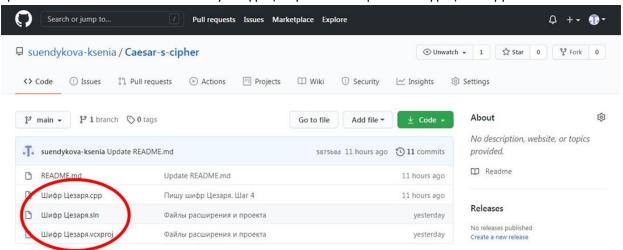
3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)

4. Выйти из программы

Номер функции:
```

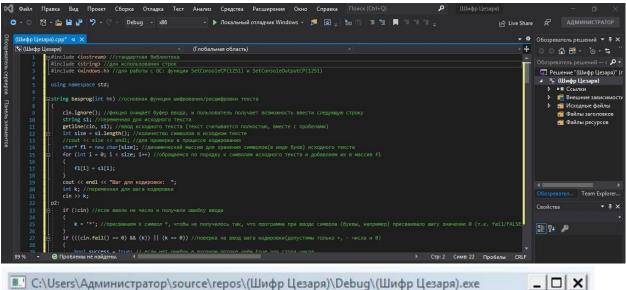
Второй способ:

- 1. Перейдите к git-репозиторию https://github.com/suendykova-ksenia/Caesar-s-cipher.git и выгрузите файлы:
- расположенные в коммите «Файлы расширения и проекта» файлы «Шифр Цезаря.sln»и «Шифр Цезря.vcxproj»
- расположенный в коммите «Пишу шифр Цезаря. Шаг 4» файл «Шифр Цезая.cpp»



2. На компьютере откройте файл «Шифр Цезаря.sln» (этот файл откроется через Visual Studio 2019 и так откроется проект «Шифр Цезря»)

3. Начните компиляцию, нажав кнопку «Локальный отладчик Windows»



```
То:\Users\Aдминистратор\source\repos\(Шифр Цезаря)\Debug\(Шифр Цезаря).exe

Добро пожаловать!

Введите текст, и программа преобразует его с помощью шифра Цезаря.

Шаг для кодировки определяется пользователем.

Учтите, что в исходном тексте изменятся только буквы латинского, русского алфави та и цифры, остальные символы останутся неизменными.

Выберете функцию для дальнейшего действия:

1. Шифрование текста

2. Расшифровка текста

3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)

4. Выйти из программы

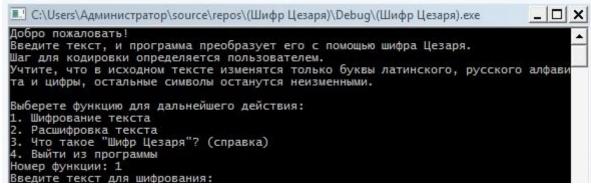
Номер функции:
```

3. Выполнение основных функций

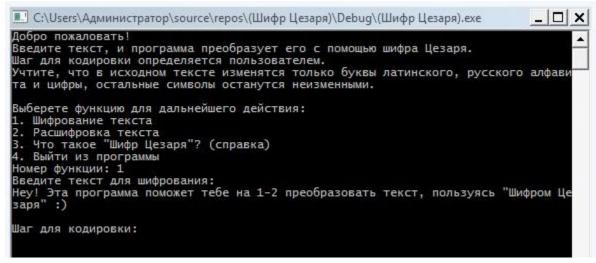
После запуска программы появится окно консоли. Пользователю сразу становится понятно, какие функции выполняет программа:

1. Шифрование текста

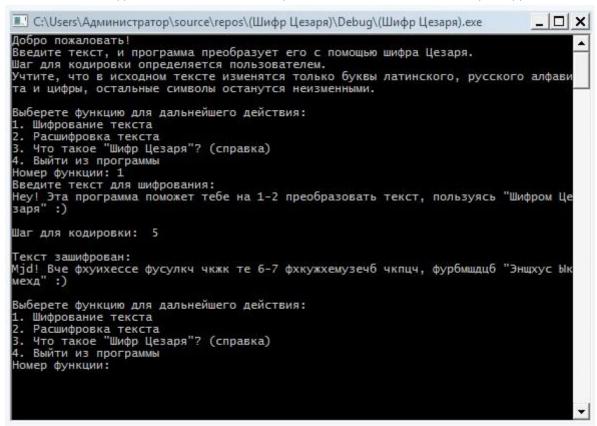
- После ввода номера функции — 1 программа начинает выполнение функции шифрования текста. Для этого она просит пользователя ввести текст, который нужно зашифровать



- Далее программа запрашивает шаг для кодировки: если вводится отрицательное число, то смещение букв будет происходить в левую сторону; если вводится положительное – смещение будет в правую



- Выводится зашифрованный текст и снова предлагается пользователю выбрать функцию



2. Расшифровка текста

- После ввода номера функции — 2 программа начинает выполнение функции расшифровки текста. Для этого она просит пользователя ввести текст, который нужно расшифровать

```
Выберете функцию для дальнейшего действия:
1. Шифрование текста
2. Расшифровка текста
3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)
4. Выйти из программы
Номер функции: 2
Введите текст для расшифровки:
```

- Далее программа запрашивает шаг для кодировки, который использовался при шифровании данного текста

```
Выберете функцию для дальнейшего действия:
1. Шифрование текста
2. Расшифровка текста
3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)
4. Выйти из программы
Номер функции: 2
Введите текст для расшифровки:
Mjd! Вче фхуихессе фусулкч чкжк те 6-7 фхкужхемузечб чкпцч, фурбмшдцб "Энщхус Ык мехд" :)
Шаг для кодировки: 5
```

- Выводится расшифрованный текст и снова предлагается пользователю выбрать функцию

```
Выберете функцию для дальнейшего действия:

1. Шифрование текста

2. Расшифровка текста

3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)

4. Выйти из программы
Номер функции: 2
Введите текст для расшифровки:
Mjd! Вче фхуихессе фусулкч чкжк те 6-7 фхкужхемузеч6 чкпцч, фурбмшдцб "Эншхус Ык мехд" :)

Шаг для кодировки: 5

Текст расшифрован:
Hey! Эта программа поможет тебе на 1-2 преобразовать текст, пользуясь "Шифром Це заря" :)

Выберете функцию для дальнейшего действия:

1. Шифрование текста

2. Расшифровка текста

3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)

4. Выйти из программы
Номер функции:
```

3. Что такое «Шифр Цезаря»? (справка)

- После ввода номера функции — 3 программа выводит на консоль справку о том, что такое «Шифр Цезаря» и далее предлагает пользователю снова выбрать функцию

```
Выберете функцию для дальнейшего действия:
1. Шифрование текста
2. Расшифровка текста
3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)
4. Выйти из программы
Номер функции: 3
Шифр Цезаря — это вид шифра подстановки, в котором каждый символ в открытом текс
те заменяется символом, находящимся на некотором постоянном числе позиций левее
или правее него в алфавите.
Например, в шифре со сдвигом вправо на 3, "А" была бы заменена на "Г", "Б" стане
т "Д", и так далее.
Шифр назван в честь римского полководца Гая Юлия Цезаря, использовавшего его для
 секретной переписки со своими генералами.
(Википедия)
Выберете функцию для дальнейшего действия:
1. Шифрование текста
2. Расшифровка текста
  Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)
  Выйти из программы
Номер функции:
```

4. Выйти из программы

- После ввода номера функции – 4 завершается выполнение программы, осуществляется выход

```
Выберете функцию для дальнейшего действия:

1. Шифрование текста

2. Расшифровка текста

3. Что такое "Шифр Цезаря"? (справка)

4. Выйти из программы

Номер функции: 4

Вы вышли из программы

С:\Users\Aдминистратор\source\repos\(Шифр Цезаря)\Debug\(Шифр Цезаря).exe (проце сс 9928) завершил работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" -> "Параметры" -> "Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановк е отладки".

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

4. Завершение программы

Программа завершает свое выполнение при выборе функции 4 («Выйти из программы»)