## Lista 02

## Lógica de Programação - Professor: Igor Mascarenhas

Conteúdos: Condicionais e Loops.

- **1.** Dado um inteiro, **X**, execute as seguintes ações condicionais:
  - a. Se X for ímpar, imprima Weird
  - b. Se X for par e estiver no intervalo inclusivo de 2 a 5, imprima Not Weird
  - c. Se **X** for par e estiver no intervalo inclusivo de 6 a 20, imprima **Weird**
  - d. Se X for par e maior que 20, imprima Not Weird
- 2. Desenvolver uma calculadora que o usuário será capaz de escolher uma das opções abaixo e passar 2 números para o processamento.
  - i. Somar
  - ii. Subtrair
  - iii. Dividir // não permitir divisão por ZERO
  - iv. Multiplicar
  - v. Resto
  - vi. Raiz
  - vii. Potência
- **3.** Receba **X** notas e calcule a média. (O usuário vai dizer a quantidade de valores que quer calcular)

- 4. Dado um inteiro, X, imprima seus primeiros 10 múltiplos. Cada múltiplo X \* i (onde 1 <= i <= 10) deve ser impresso em uma nova linha na forma: X x i = resultado.</p>
  - i. Exemplo de input > 2
  - ii. Exemplo de output ->

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 4 = 8$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$2 \times 6 = 12$$

$$2 \times 7 = 14$$

$$2 \times 8 = 16$$

$$2 \times 9 = 18$$

$$2 \times 10 = 20$$

5. Dado um número encontre o seu fatorial.

Prazo para envio: 15/12/2023

Enviar para: <u>igormascarenhas.professor@gmail.com</u>

Titulo: Atividade Lista 02 - Devas